

## DESCRIPTION



#### **Composants:**

- Un cadre avec une silhouette de chat déformée.
- Une lampe à huile éteinte.

#### Objet déjà obtenu :

La statuette du chat noir interactif

# **DESCRIPTION**STATUETTE DU CHAT NOIR

### **Description:**

- Divisé en 3 Parties qui tournent sur elle-même
- Renferme une clé pour accéder à la salle principal du cabaret

#### Interaction:

■ Tourner les 3 parties (Tête/ Buste/ Queue) de la statuette à 360°







# DESCRIPTION LAMPE A HUILE



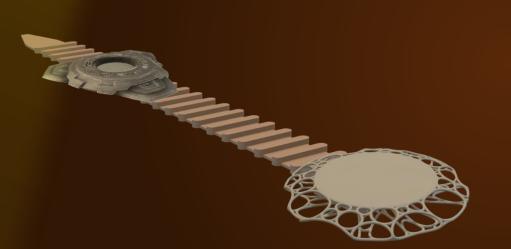
### **Description:**

- **► Lampe** à huile **éteinte**.
- Projeter l'ombre de la statuette sur le tableau

#### Interaction:

■ Allumer/ Eteindre la lampe à huile

# **DESCRIPTION**SUPPORT DE LA LAMPE A HUILE



### **Description:**

Support pour la lampe et la statuette

#### Interaction:

Support au milieu réglable pour éloigner/ rapprocher la statuette du tableau

# **DESCRIPTION**CADRE AVEC SILHOUETTE CHAT



#### **Description:**

Un tableau du cabaret avec une silhouette de chat déformée.

### SOLUTION



#### **Solution:**

- Trouver le cadre avec la silhouette de chat.
- **Poser** la **statuette** du chat.
- **Trouver** un moyen d'allumer la lampe à huile.
- ► Faire correspondre la forme de l'ombre du chat avec la silhouette situé sur le cadre.
- Rapprocher ou éloigner le chat de la lampe pour faire correspondre la taille de l'ombre avec la taille de la silhouette.
- Débloque la clé à l'intérieur de la statue du chat noir pour ouvrir la porte du couloir.