



いざ！成果物！

2019 年 7 月 3 日（水）

柳沼兄

柳沼弟

茨城県つくば市牧園4-6

概要

インターン、就活の時期になり、触れてこなかった”成果物”に直面する二人。

まずは行動を起こすべく、企画書を書き始めるも、決まった案はなんと「3Dシューティング」ってワケ。

あたちたちこれからどうなっちゃうの～！？

目標

1. Unityを用いたゲーム開発の練習。
2. 3Dゲームの知識を身に着ける。
3. チームプログラミングの練習。

仕様

3Dシューティングゲーム（such as 「リンクのボウガントレーニング」）

主な内容

カメラ移動による主点の移動と移動しながら、および止まった状態での的あてゲーム。

マイルストーン

I. 未定（順次追加予定）

把握次第記入。