

实验2: 线程与同步

李辉

hui@xmu.edu.cn



实验2



- > 实验目的
 - 实现Nachos的同步机制:锁和条件变量,并利用这些同步机制实现几个基础工具类
- > 实验内容
 - 实现锁机制和条件变量(60%)
 - 实现一个线程安全的表结构(20%)
 - 实现一个大小受限的缓冲区(20%)



建议步骤1



- ▶以"sleep+中断禁止与启用"实现锁
 - 首先,思考锁 Lock 的类定义里应该包含哪些成员变量(可参考已在synch.cc提供的Semaphore的类定义)
 - 实现简单的 Lock::isHeldByCurrentThread 函数(提示:在 Lock的定义中添加适当的成员变量,则函数体内一个语句足 矣)
 - 思考上锁的步骤并实现 Lock::Acquire 函数(某些步骤可参考Semaphore::P 函数的实现)



建议步骤1



- ▶以"sleep+中断禁止与启用"实现锁
 - 思考开锁的步骤并实现Lock::Release 函数
 - 测试该锁是否正确实现



建议步骤2



- ▶以"sleep+中断禁止与启用"实现条件变量并用实验一实现的双向链表测试其是否正确实现
- ▶以"信号量"实现锁和条件变量并用实验一实现的 双向链表测试其是否正确实现
- ▶选用一种同步机制实现一个线程安全的表结构,并 设计程序测试验证
- ▶ 选用一种同步机制实现一个大小受限的缓冲区,并设计程序测试验证



注意事项



➤可以阅读nachos-3.4/code/synchlist.cc和 nachos-3.4/code/synchlist.h以加深对锁以及条件变量如何使用的理解



注意事项



- ▶ 关于条件变量的实现,要求采用Mesa语义,而非 Hoare语义
 - 两者什么区别?参考资料
 - 简单举例:假如有两个线程T1和T2,T1因为资源不满足进入了等待队列,这时T2释放了T1所需的资源,这时会发生什么呢?T1应该被立即唤醒,还是等T2结束呢?这种情景下的不同操作区分了两种语义



注意事项



- ➤条件变量一定要和某个特定的锁变量配合使用,任何进程在调用条件变量的相关方法(Wait,Signal和 Broadcast)前应先持有锁,所以程序在实现这些方法时必须先用isHeldByCurrentThread作出判断
- ▶ 更多注意事项详见课程网站中Nachos实验二任务 书的相关说明



本次实验提交的特别之处



- ▶ 锁机制和条件变量需用 "Sleep"和 "信号量" 两种方式实现
 - 当用Sleep实现,为了提交,这部分实验完成后,将 synch.cc和synch.h分别另存为synch-sleep.cc和 synch-sleep.h
 - 当用信号量实现,为了提交,这部分实验完成后,将 synch.cc和synch.h分别另存为synch-sem.cc和synch-sem.h
- ➤ 实验第2,3部分所需的头文件 BoundedBuffer.h 和 Table.h 在课程网站的lab2-headers.tar.gz文件内



实验2: 提交文件



Makefile.common

synch-sem.h

main.cc

synch-sem.cc

threadtest.cc

Table.h

dllist.h

Table.cc

dllist.cc

BoundedBuffer.h

dllist-driver.cc

BoundedBuffer.cc

synch-sleep.h

nachos02.doc // 实验报告

synch-sleep.cc



实验2: 提交截止时间



- ➤ 实验报告及文件提交截止时间分别为2021年5月13 号中午12点
 - 实验报告和代码以组(每组1-4人)为单位打包发给课代表, 再由课代表统一发给老师。
 - 是否及时提交以截止时间前课代表是否收到为准。如在截止时间前未提交,则该部分实验报告没有分数。
 - 实验报告(word或pdf)应包含以下内容:小组成员姓名学号、实验报告分工、实验设计和关键代码实现、实验结果讨论、遇到的问题、收获和总结。



实验2



- >实验二工作量比实验一大,希望大家尽早开始。
- ➤实验检查: 5月13日(实验二)课上对每位同学单独进行,老师和助教会对实验报告和代码进行提问,测试你的理解程度。
 - 平分标准: completeness, correctness, programming style,
 and thoroughness of testing



实验2一些可能遇到的问题总结



- ➤ "我把Lab 2提供的头文件加入nachos,测试了下,就报错了"
 - 中文任务书有提到Table.h的构造函数声明有问题,检查了吗?
- ➤ "我在用Semaphore实现的时候。。。关中断。。。"
 - 用Semaphore实现锁机制和条件变量时,不应该涉及到关中断操作!请仔细阅读英文文档3.2.1节。
- > "怎么进行关中断?"
 - 请阅读synch.cc中Semaphore的P操作的实现里的注释



一些问题总结



- ➤ "Condition中的wait和signal要实现什么?"
 - 请阅读synch.h中Condition类上部的详细类注释
- ▶ "为什么要关中断?"
 - 请阅读synch.cc中Semaphore的P操作函数上的函数注释, 理解atomically的含义,同时反思下理论课部分是不是没有 好好听课



一些问题总结



- ➤ "为了确保安全,我在XXX和XXX处也加上关中断, 测试样例也显示实现是正确的"
 - 需要思考为什么要在某处关中断,它在这里是必须的吗?回避无用的关中断。阅读英文文档3.2.1节: However, you may lose points for holding interrupts disabled when it is not necessary to do so. Disabling interrupts is a blunt instrument and should be avoided unless necessary.



一些问题总结 (沟通)



- >一些不可能得到你想要的回复的问题
 - "对于函数XXX,我是先做A,再做B?还是先做B,再做A?"
 - □ 很多函数只有几步,如果直接告诉你怎么做,就失去了做实验的意义了。这种问题得到的回复一定是"可以思考下为什么XXX",或是"两种都试一下,然后在测试代码那,看看哪个会出错,再思考下为什么"。
 - □对于这种情况卡住了,那什么样的问题能得到很好的回答: "我试了 XXX,但是遇到XXX问题,根据我的理解XXX,能否给我解释下为什 么"。实验任务是用来帮助你理解理论课的内容的,希望能看到有进 行思考,否则在实验检查的时候你可能回答不上来。



一些问题总结 (沟通)



- >一些不可能得到你想要的回复的问题
 - "我们完成了任务2,但是实验结果XXX那不对,能否帮我们调试下"(将所有代码打包发来)。
 - □ 如果老师帮你们直接调试完了,那是谁做完了这个实验?
 - □ 比较好的提问方法: "实验结果XXX那不对,我们觉得可能是这里有问题(截图这部分代码片段),但是按<mark>我们的理解XXX</mark>,这是为什么?"



总结



- >"实验二工作量比实验一大,希望大家尽早开始"
 - 不是代码量大,而是思考量大,通过任务2可以帮助大家加深对理论课知识的理解
- >一定要阅读代码里的注释!
- > 避免无效沟通
- 》多和同组同学讨论,确认下任务书和英文文档中有 没说明了,如果没有再询问老师





谢谢

