

优先级运算类型关联性运算符19圆括号na(...)18成员访问从左到右...需计算的成员访问从左到右... [...]new (带参数列表)nanew ... (

优先级	运算类型	关联性	运算符
19	圆括号	n/a	(...)
18	成员访问	从左到右
	需计算的成员访问	从左到右	... [...]
	new (带参数列表)	n/a	new ... (...)
17	函数调用	从左到右	... (...)
	new (无参数列表)	从右到左	new ...
16	后置递增(运算符在后)	n/a	... ++
	后置递减(运算符在后)	n/a	... --
15	逻辑非	从右到左	! ...
	按位非	从右到左	~ ...
	一元加法	从右到左	+ ...
	一元减法	从右到左	- ...
	前置递增	从右到左	++ ...
	前置递减	从右到左	-- ...
	typeof	从右到左	typeof ...
	void	从右到左	void ...
	delete	从右到左	delete ...
14	乘法	从左到右	... * ...
	除法	从左到右	... / ...
	取模	从左到右	... % ...
13	加法	从左到右	... + ...
	减法	从左到右	... - ...
12	按位左移	从左到右	... << ...
	按位右移	从左到右	... >> ...
	无符号右移	从左到右	... >>> ...
11	小于	从左到右	... < ...
	小于等于	从左到右	... <= ...
	大于	从左到右	... > ...
	大于等于	从左到右	... >= ...
	in	从左到右	... in ...
	instanceof	从左到右	... instanceof ...
10	等号	从左到右	... == ...
	非等号	从左到右	... != ...
	全等号	从左到右	... === ...
	非全等号	从左到右	... !== ...
9	按位与	从左到右	... & ...
8	按位异或	从左到右	... ^ ...

7	按位或	从左到右
6	逻辑与	从左到右	... && ...
5	逻辑或	从左到右
4	条件运算符	从右到左	... ? ... : ...
3	赋值	从右到左	... = ...
			... += ...
			... -= ...
			... *= ...
			... /= ...
			... %= ...
			... <= ...
			... >= ...
			... >>= ...
			... &= ...
			... ^= ...
			... = ...
2	yield	从右到左	yield ...
	yield*	从右到左	yield* ...
1	展开运算符	n/a
0	逗号	从左到右	... , ...

几个简单的例子：

`new Foo.getName();` =====> `new (Foo.getName)();` 点 (.) 的优先级高于 new 操作

`new Foo().getName();` =====> `(new Foo()).getName();` 括号高于 new

`new new Foo().getName();` =====> `new ((new Foo()).getName)();`

这里确实是 `(new Foo()).getName()`，但是跟括号优先级高于成员访问没关系，实际上这里成员访问的优先级是最高的，因此先执行了 `.getName`，但是在进行左侧取值的时候，`new Foo()` 可以理解为两种运算：`new` 带参数（即 `new Foo()`）和函数调用（即先 `Foo()` 取值之后再 `new`），而 `new` 带参数的优先级是高于函数调用的，因此先执行了 `new Foo()`，或得 `Foo` 类的实例对象，再进行了成员访问 `.getName`。