

Proyecto SGR – Coruniamericana

**AUNAR ESFUERZOS PARA EL FORTALECIMIENTO DE
LAS CAPACIDADES DE GESTIÓN ADMINISTRACIÓN Y
FOMENTO DE LA ACTIVIDAD AGROPECUARIA Y
PESQUERA DE LA SECRETARÍA DE AGRICULTURA Y
PESCA DEL ARCHIPIÉLAGO A TRAVÉS DE LA
INNOVACIÓN TECNOLÓGICA Y EVALUACIÓN DE LOS
RECURSOS NATURALES (Espesayp)**

Versión: 1

Fecha: 02/12/2021

HOJA DE CONTROL

Organismo de evaluación	Gobernación de San Andrés		
Proyecto	Espesayp		
Entregable	Manual de Usuario y Administrador		
Autor	Soluciones Americana S.A y Corporación Universitaria Americana S.A.S		
Versión/Edición	1	Fecha Versión	02/12/2021
Aprobado por	Gobernación de San Andrés	Fecha Aprobación	DD/MM/AAA A
N.º de Páginas de desarrollo	20	N.º Total de Páginas	

Indicé

<u>1.</u>	<u>DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA</u>	5
1.1	<u>Objeto</u>	5
1.2	<u>Alcance</u>	5
1.3	<u>Funcionalidad</u>	5
<u>2.</u>	<u>OBSERVACIONES DE DESARROLLO</u>	6
2.1	<u>Descripción de los módulos usados</u>	6
2.2	<u>Navegación de los métodos</u>	6
<u>3.</u>	<u>DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA</u>	7
3.1	<u>Navegación de las paginas</u>	8
3.2	<u>Subsistema</u>	8
3.2.1	<u>Pantalla Login</u>	8
3.2.2	<u>Dashboard</u>	10
3.2.3	<u>Administración de usuarios</u>	11
3.2.4	<u>Roles</u>	12
3.2.5	<u>Pantalla embarcaciones</u>	13
3.2.6	<u>Pantalla área de pescas</u>	14
3.2.7	<u>Pantalla artes de pesca</u>	15
3.2.8	<u>Pantalla métodos de pesca</u>	16
3.2.9	<u>Pantalla métodos de pesca</u>	17
3.2.10	<u>Cultivos</u>	18
3.2.11	<u>Pantalla los sitios de pesca</u>	19
3.2.12	<u>Especies</u>	20
3.2.13	<u>Formularios</u>	21
3.2.14	<u>Módulos</u>	22
3.2.15	<u>Preguntas</u>	23
3.2.16	<u>Secciones</u>	24
3.2.17	<u>Mediciones</u>	25
3.2.18	<u>Control de peso</u>	26
3.2.19	<u>Actividades</u>	27
3.2.20	<u>Desembarco (WIP)</u>	27
3.2.21	<u>Inspección Industrial</u>	27
3.2.22	<u>Productor agropecuario</u>	28
3.2.23	<u>Costos e ingreso agro</u>	28
3.2.24	<u>Seguimiento de precios agrícolas</u>	28
3.2.25	<u>Reportes</u>	30
<u>4.</u>	<u>FAQ.....</u>	31
<u>5.</u>	<u>ANEXOS</u>	32
<u>6.</u>	<u>GLOSARIO</u>	33

1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objeto

Que el usuario administrador pueda hacer uso de manera adecuada del dashboard.

1.2 Alcance

Este documento va a estar disponible a los usuarios administrativos.

1.3 Funcionalidad

El dashboard tiene desarrolladas las siguientes funcionalidades:

- Administración de usuarios
- Administración de preguntas genéricas
- Administración de formulario
- Generar Reportes
- Administración de encuestas
- Visualizar y editar modelos pesqueros
- Visualizar y editar modelos agropecuarios

2 OBSERVACIONES DE DESARROLLO

2.1 Descripción de los módulos usados

- Módulo de administración de usuarios
- Módulo de encuesta
- Módulo de reportes
- Módulo de preguntas genéricas
- Módulo de modelos pesqueros
- Módulo de modelos agropecuarios

2.2 Navegación de los métodos

Módulo de administración de usuarios presenta las siguientes funcionalidades:

- Crear usuario y roles
- Editar usuario y roles
- Listar usuarios y roles
- Deshabilitar usuario y roles

Módulo de encuesta presenta las siguientes funcionalidades:

- Crear módulos, formulario, secciones y preguntas
- Editar módulos, formulario, secciones y preguntas
- Listar módulos, formulario, secciones y preguntas
- Deshabilitar módulos, formulario, secciones y preguntas

Módulo de reportes presenta las siguientes funcionalidades:

- Generar reportes estadísticos

Módulo de preguntas genéricas presenta las siguientes funcionalidades:

- Crear pregunta genérica
- Editar pregunta genérica
- Listar preguntas genéricas
- Deshabilitar pregunta genérica

Módulo de autenticación presenta las siguientes funcionalidades:

- Loguear al usuario

Módulo de modelos pesqueros presenta las siguientes funcionalidades:

- Editar los modelos pesqueros
- Listar los modelos pesqueros
- Deshabilitar los modelos pesqueros

Módulo de modelos agropecuarios presenta las siguientes funcionalidades:

- Editar los modelos agropecuarios
- Listar los modelos agropecuarios
- Deshabilitar los modelos agropecuarios

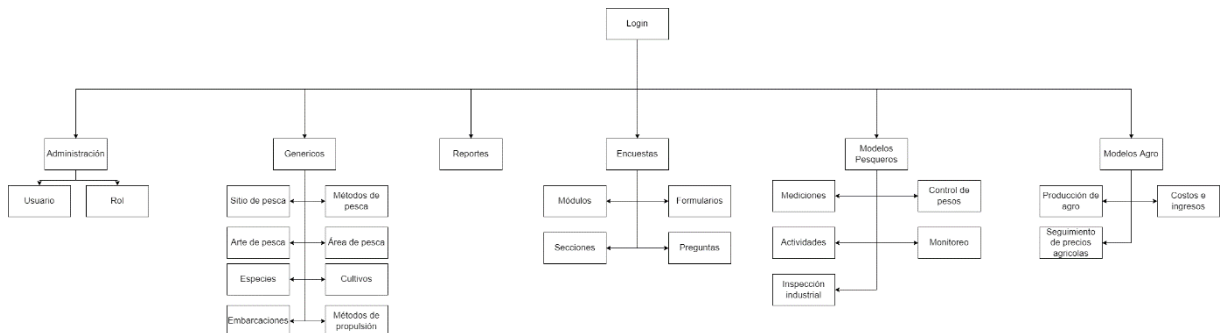
3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

La primera pantalla al ingresar al dashboard es el Login donde podemos iniciar sesión.

Al usuario loguearse, se va a encontrar con el dashboard y en la parte izquierda de la página principal vamos a encontrar todas las funcionalidades con que va a contar el usuario las cuales son:

- Administración
 - Usuarios
- Genéricos
 - Métodos de pesca
 - Artes de pescas
 - Áreas de pescas
 - Especies
 - Embarcaciones
 - Métodos de propulsión
- Reportes
- Encuestas
 - Módulos
 - Formularios
 - Secciones
 - Preguntas
- Modelos pesqueros
 - Mediciones
 - Control de pesos
 - Actividades
 - Desembarco (WIP)
 - Inspección industrial
- Modelos agropecuarios
 - Productor agro
 - Costos e ingresos
 - Seguimiento de precios agrícolas

3.1 Navegación de las paginas



3.2 Subsistema

El subsistema se encarga de recopilar datos mediante los formularios y de procesar los datos guardados en una base de datos, para generar gráficos estadísticos.

3.2.1 Pantalla Login

Es la página de inicio del subsistema, si tienes una cuenta puedes ingresar con el correo y contraseña.

3.2.1.1 Mensajes de error

- Campos vacíos

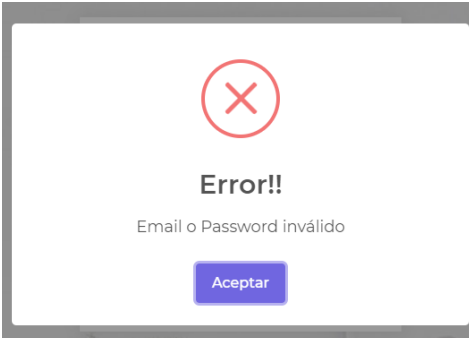
Espesay-Coruniamericana

- Campos inválidos



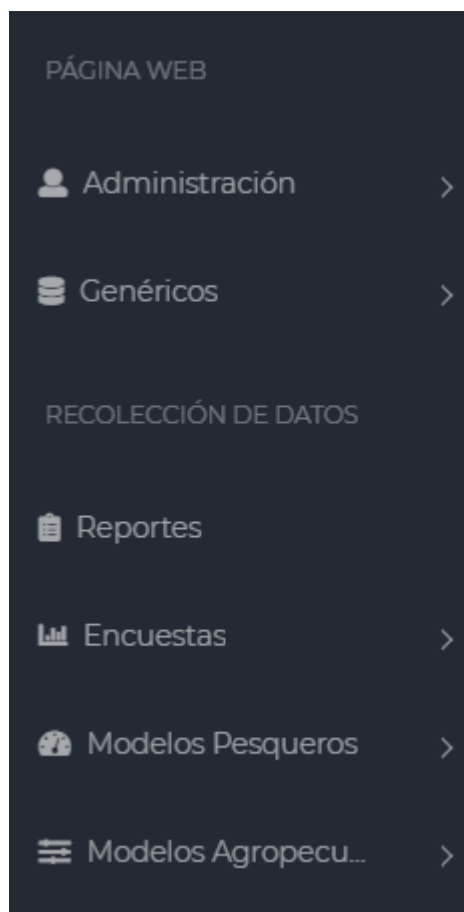
The screenshot shows a login form titled "Sign In to Admin" with a circular logo icon. It contains two input fields. The first field, for email, contains "dada@dadacom" and has a red border with the error message "Ingresa un email valido" below it. The second field, for password, contains ".." and has a red border with the error message "Este campo debe tener un minimo de 7 caracteres" below it. A blue "Log In" button is at the bottom.

- Correo electrónico o contraseña invalida



The screenshot shows a white error dialog box with a red 'X' icon at the top. The text inside reads "Error!!" followed by "Email o Password inválido". At the bottom is a purple button labeled "Aceptar".

3.2.2 Dashboard




En la dashboard vamos a encontrar todas las opciones con la que va a contar la aplicación:






- Administración
- Genéricos
- Reportes
- Encuestas
- Modelos pesqueros
- Modelos Agropecuarios

3.2.3 Administración de usuarios

Usuarios Administración > Configuración > Usuarios

Tabla de Usuarios

[+ Agregar Usuario](#) 

#	Correo	Rol	Contraseña	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	admin@espas.com	Administrador	\$2a\$12\$Wk4Zm9pLj99P03E3JHCVMkxwdrf3H3cKdQjw9V9K	22/12/21 - 09:04	14/12/21 - 09:04	Activado	
2	usuario@espas.com	Usuario	\$2a\$12\$Q7vR9PqC705mD07u00Tun5505bUwHmKdP0x3z3m3dy	11/12/21 - 11:05	14/12/21 - 01:27	Activado	
3	bdieqit@espas.com	Usuario	\$2a\$12\$9aK7Cw4pccqg8qMxJ0ynH0fmmW6Z7U7a25b3001pe	11/12/21 - 11:06	14/12/21 - 04:37	Activado	
4	admin2@espas.com	Administrador	\$2a\$12\$uV2gOv3A5NDuLH3UawmH4T5v57u1h0bq350uDS	13/12/21 - 05:23	11/12/21 - 05:11	Activado	
5	user@gmail.com	Administrador	\$2a\$12\$8qpfY1j9W1R4UCF5yH0u0NwH5uG77w0CnHkx8wLk216	20/12/21 - 03:20	20/12/21 - 03:20	Activado	

1 2 3

En la vista se pueden crear los usuarios seleccionando en el botón de “Agregar Usuario”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un usuario. En la vista de administrador de usuario se van a ver listados todos los usuarios creados en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a los usuarios con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son usuarios desactivados o un signo de verificación lo que determina que son usuarios activados. Los usuarios que aparecen listados pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del usuario.

3.2.4 Roles




Roles

Roles > Data de Roles

Tabla de Roles

Buscar pregunta

+ Agregar Rol

#	Código	Nombre	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	ADMIN	Administrador	22/11/21 - 09:46	22/11/21 - 09:46	Activado	
2	DIGITATOR	Digitador	22/11/21 - 05:18	09/12/21 - 09:14	Activado	
3	MONITOR	Monitor	22/11/21 - 05:19	09/12/21 - 09:15	Activado	
4	BIOLOGIST	Biologo	10/12/21 - 09:16	10/12/21 - 09:16	Activado	

<

1

>

En la vista se pueden crear los roles seleccionando en el botón de “Agregar Rol”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un rol. En la vista de roles se van a ver listados todos los usuarios creados en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a los roles con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son roles desactivados o un signo de verificación lo que determina que son roles activados. Los roles que aparecen listados pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del rol.

3.2.5 Pantalla embarcaciones

Barcos

Genericos > Data de Barcos

Tabla de Embarcaciones

Buscar embarcación

+ Agregar Embarcación

#	Descripción	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	JENNIFER	02/12/21 - 04:40	02/12/21 - 04:40	Activado	
2	BOMBY	02/12/21 - 04:40	02/12/21 - 04:40	Activado	
3	INAVEL	02/12/21 - 04:40	02/12/21 - 04:40	Activado	
4	POLANSKY	02/12/21 - 04:40	02/12/21 - 04:40	Activado	
5	HELP	02/12/21 - 04:41	02/12/21 - 04:41	Activado	

1 2

En la vista se pueden crear las embarcaciones seleccionando en el botón de “Agregar Embarcación”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear una embarcación. En la vista de embarcaciones se van a listar todas las embarcaciones creadas en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a las embarcaciones con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son embarcaciones desactivadas o un signo de verificación lo que determina que son embarcaciones activadas. Las embarcaciones que aparecen listadas pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos de la embarcación.

3.2.6 Pantalla área de pescas






Áreas de Pesca

Generar > Data de Áreas de Pesca

Tabla Áreas de Pesca

Buscar área de pesca

+ Agregar Área de Pesca

#	Descripción	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	SAN ANDRÉS	02/12/21 - 04:42	02/12/21 - 04:42	Activado	
2	BOUVAR	02/12/21 - 04:43	02/12/21 - 04:43	Activado	
3	ALBUQUERQUE	02/12/21 - 04:45	02/12/21 - 04:45	Activado	
4	MERIDIANO 82	02/12/21 - 04:45	02/12/21 - 04:45	Activado	
5	FAR BANK	02/12/21 - 04:49	02/12/21 - 04:49	Activado	

1 2






En la vista se pueden crear las áreas de pesca seleccionando en el botón de “Agregar Área de pesca”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un área de pesca. En la vista de áreas de pesca se van a listar todas las áreas de pesca creadas en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a las áreas de pesca con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son las áreas de pesca desactivadas o un signo de verificación lo que determina que son las áreas de pesca activadas. Las áreas de pesca que aparecen listadas pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del área de pesca.

3.2.7 Pantalla artes de pesca

Artes de Pesca Canerco > Data de Artes de Pesca

Tabla Artes de Pesca

Buscar arte de pesca + Agregar Arte de Pesca

#	Descripción	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	BUCEO	02/12/21 - 04:35	02/12/21 - 04:35	Activado	
2	LINEA DE MANO	02/12/21 - 04:35	02/12/21 - 04:35	Activado	
3	NASA	02/12/21 - 04:35	02/12/21 - 04:35	Activado	
4	REEL	02/12/21 - 04:35	02/12/21 - 04:35	Activado	
5	A ver ahora	06/12/21 - 11:01	06/12/21 - 11:06	Activado	

< 1 >

En la vista se pueden crear las artes de pesca seleccionando en el botón de “Agregar arte de pesca”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un arte de pesca. En la vista de artes de pesca se van a listar todas las artes de pesca creadas en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a las artes de pesca con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son las artes de pesca desactivadas o un signo de verificación lo que determina que son las artes de pesca activadas. Las artes de pesca que aparecen listadas pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del arte de pesca.

3.2.8 Pantalla métodos de pesca

Métodos de Pesca Genericos > Data de Métodos de Pesca

Tabla Método de Pesca

Buscar método de pesca + Agregar Método de Pesca

#	Descripción	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	TROLING	02/12/21 - 04:37	07/12/21 - 10:41	Activado	
2	MEDIA-ACUA	02/12/21 - 04:37	02/12/21 - 04:37	Activado	
3	PROFUNDIDAD	02/12/21 - 04:37	02/12/21 - 04:37	Activado	
4	BUCEO	03/12/21 - 04:36	03/12/21 - 04:36	Activado	





En la vista se pueden crear los métodos de pesca seleccionando en el botón de “Agregar método de pesca”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un método de pesca. En la vista de métodos de pesca se van a listar todos los métodos de pesca creados en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a los métodos de pesca con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son los métodos de pesca desactivados o un signo de verificación lo que determina que son los métodos de pesca activados. Los métodos de pesca que aparecen listados pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del método de pesca.


3.2.9 Pantalla métodos de pesca

Métodos de Pesca Genericos > Data de Métodos de Pesca

Tabla Método de Pesca

Buscar método de pesca + Agregar Método de Pesca

#	Descripción	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	TROLING	02/12/21 - 04:37	07/12/21 - 10:41	Activado	
2	MEDIA-ACUA	02/12/21 - 04:37	02/12/21 - 04:37	Activado	
3	PROFUNDIDAD	02/12/21 - 04:37	02/12/21 - 04:37	Activado	
4	BUCEO	03/12/21 - 04:36	03/12/21 - 04:36	Activado	



En la vista se pueden crear los métodos de pesca seleccionando en el botón de “Agregar método de pesca”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un método de pesca. En la vista de métodos de pesca se van a listar todos los métodos de pesca creados en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a los métodos de pesca con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son los métodos de pesca desactivados o un signo de verificación lo que determina que son los métodos de pesca activados. Los métodos de pesca que aparecen listados pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del método de pesca.




3.2.10 Cultivos

Cultivos

Tabla de Cultivos

Buscar cultivo

+ Agregar Cultivo

#	Descripción	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	PIMENTON	17/12/21 - 17:17	17/12/21 - 02:54	Activado	
2	YUCA	17/12/21 - 17:46	17/12/21 - 02:55	Activado	
3	MAIZ	17/12/21 - 02:32	17/12/21 - 02:32	Activado	

En la vista se pueden crear los cultivos en el botón de “Agregar cultivo”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un cultivo. En la vista de cultivo se van a listar todos los cultivos creados en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a los métodos de propulsión con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son los cultivos desactivados o un signo de verificación lo que determina que son los cultivos activados. Los cultivos que aparecen listadas pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del cultivo.

3.2.11 Pantalla los sitios de pesca

Sitio de Pesca

Tabla Sitio de Pesca

Buscar Sitio de Pesca

+ Agregar Sitio de Pesca

#	Descripción	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	ASOMUTUAL	10/12/21 10:59	10/12/21 10:59	Activado	✎
2	AV. NEWBALL	10/12/21 10:59	10/12/21 10:59	Activado	✎
3	COVC	10/12/21 10:59	10/12/21 10:59	Activado	✎
4	SAN LUIS	10/12/21 11:00	10/12/21 11:00	Activado	✎
5	SEÑOR HERNANDEZ	10/12/21 11:00	10/12/21 11:00	Activado	✎

En la vista se pueden crear los sitios de pesca seleccionando en el botón de “Agregar Sitio de Pesca”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un sitio de pesca. En la vista de sitios de pesca se van a listar todos los sitios de pesca creados en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a los sitios de pesca con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son los sitios de pesca desactivados o un signo de verificación lo que determina que son los sitios de pesca activados. Los sitios de pesca que aparecen listadas pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del sitio de pesca.

3.2.12 Especies

Especies Genericos > Data de Especies

Tabla de Especies

Buscar especie

[+ Agregar Especie](#)

#	Nombre Común	Nombre Científico	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	BARRACUDA AMARILLA	Sphyræna barracuda	02/12/21 - 04:55	03/12/21 - 04:37	Activado	✎
2	BLACK BONITO	Thunnus atlanticus	02/12/21 - 04:56	02/12/21 - 04:56	Activado	✎
3	MANDILOS	Etelis oculatus	02/12/21 - 04:56	02/12/21 - 04:56	Activado	✎
4	TURBET	Centridermis sufflamen	02/12/21 - 04:57	02/12/21 - 04:57	Activado	✎
5	TIBURON	Tiburón	02/12/21 - 04:57	02/12/21 - 04:57	Activado	✎


[1](#) [2](#) [3](#)













En la vista se pueden crear las especies seleccionando en el botón de “Agregar especie”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear una especie. En la vista de especies se van a listar todas las especies creadas en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a las especies con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son las especies desactivadas o un signo de verificación lo que determina que son las especies activadas. Las especies que aparecen listadas pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos de la especie.




3.2.13 Formularios

Formulario Formulario > Data de Formulario

Tabla de Formularios

Buscar formulario + Agregar Formulario 

#	Código	Categoría	Descripción	Módulo Asociado	Fecha de Aprobación	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	FO-MI-DP-03	Artisanal	FORMULARIO DE DATOS DE ACTIVIDAD DIARIA	Pescadería	15/12/21 - 10:57	10/12/21 - 09:52	22/12/21 - 10:57	Activado	 
2	FO-MI-DP-07	Industrial	FORMATO DE VERIFICACION DE PESO	Pescadería	13/12/21 - 10:13	13/12/21 - 04:48	22/12/21 - 10:13	Activado	 
3	1500-63.04	Artisanal	FORMULARIO DE FRECUENCIA DE TALLAS	Pescadería	13/12/21 - 10:08	13/12/21 - 04:49	22/12/21 - 10:08	Activado	 
4	ID-RE-AGRO-01	General	FORMATO DE IDENTIFICACIÓN Y REGISTRO DE PRODUCTORES AGROPECUARIO	Agropecuaria	18/12/21 - 09:50	18/12/21 - 09:50	18/12/21 - 09:50	Activado	 
5	CO-IN-AGRO-01	General	FORMATO COSTOS E INGRESOS PRODUCTOS DE LA EXPLOTACIÓN	Agropecuaria	22/12/21 - 02:25	22/12/21 - 02:25	22/12/21 - 02:25	Activado	 
6	FO-MI-DP-06	Industrial	FORMATO CAPTURA Y ESFUERZO DE EMBARCACIÓN PESQUERA INDUSTRIAL	Pescadería	22/12/21 - 03:03	22/12/21 - 02:36	22/12/21 - 03:03	Activado	 


  



En la vista se pueden crear los formularios seleccionando en el botón de “Agregar formulario”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un formulario. En la vista de formularios se van a listar todos los formularios creados en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a los formularios con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son los formularios desactivados o un signo de verificación lo que determina que son los formularios activados. Los formularios que aparecen listados pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del formulario.



3.2.14 Módulos

Módulos Pescadería > Data de Módulos

Tabla de Módulos

Buscar formulario + Agregar Módulo 

#	Código	Descripción	Icono	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	1	Pescadería	pescado.jpg	10/12/21 - 09:49	14/12/21 - 05:25	Activado	
2	2	Agropecuaria	agro.jpg	10/12/21 - 09:49	10/12/21 - 09:49	Activado	

  1

En la vista se pueden crear los módulos seleccionando en el botón de “Agregar módulo”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear un módulo. En la vista de módulos se van a listar todos los módulos creados en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a los módulos con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son los módulos desactivados o un signo de verificación lo que determina que son los módulos activados. Los módulos que aparecen listados pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos del módulo.

3.2.15 Preguntas

Preguntas

Tabla de Preguntas

Buscar pregunta

[+ Agregar Pregunta](#)

#	Pregunta	Sección Asociada	Descripción	Tipo de Input	Data Input	Mínimo	Máximo	Tipo de Dato	Requerido	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	boat	Sección datos personales	Nombre del barco	input		1	25	string	true	07/12/21 - 10:26	07/12/21 - 10:26	Activado	


1





















En la vista se pueden crear las preguntas seleccionando en el botón de “Agregar pregunta”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear una pregunta. En la vista de preguntas se van a listar todas las preguntas creadas en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a las preguntas con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son las preguntas desactivadas o un signo de verificación lo que determina que son las preguntas activadas. Las preguntas que aparecen listadas pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos de la pregunta.




3.2.16 Secciones

Secciones Secciones > Lista de Secciones

Tabla de Secciones

Buscar formulario + Agregar Secciones 

#	Descripción	Pregunta Asociada	Formulario Asociado	Duplicado	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	Sección de data genérica	No aplica	FORMULARIO DE DATOS DE ACTIVIDAD DIARIA		13/12/21 - 11:29	15/12/21 - 03:36	Activado	
2	Sección de artes de pesca	No aplica	FORMULARIO DE DATOS DE ACTIVIDAD DIARIA		13/12/21 - 11:32	13/12/21 - 04:53	Activado	
3	Sección de comentarios pesca	No aplica	FORMULARIO DE DATOS DE ACTIVIDAD DIARIA		13/12/21 - 04:13	13/12/21 - 04:54	Activado	
4	Sección de data genérica 2	No aplica	FORMATO DE VERIFICACION DE PESO		13/12/21 - 04:54	13/12/21 - 06:51	Activado	
5	Sección de pescados para peso	weight_check_specie	FORMATO DE VERIFICACION DE PESO		13/12/21 - 04:55	15/12/21 - 11:44	Activado	
6	Sección de firmas	No aplica	FORMATO DE VERIFICACION DE PESO		13/12/21 - 04:55	13/12/21 - 04:55	Activado	
7	Sección de data genérica 3	No aplica	FORMULARIO DE FRECUENCIA DE TALLAS		13/12/21 - 04:56	13/12/21 - 04:56	Activado	
8	Sección de pescados para frecuencia	measured_specie	FORMULARIO DE FRECUENCIA DE TALLAS		13/12/21 - 04:56	15/12/21 - 12:44	Activado	
9	Sección de data genérica 4	No aplica	FORMATO DE IDENTIFICACIÓN Y REGISTRO DE PRODUCTORES AGROPECUARIO		18/12/21 - 09:51	18/12/21 - 09:51	Activado	
10	Actividad de dedicación de la unidad productiva	No aplica	FORMATO DE IDENTIFICACIÓN Y REGISTRO DE PRODUCTORES AGROPECUARIO		18/12/21 - 09:53	18/12/21 - 09:53	Activado	


  2 










En la vista se pueden crear las secciones seleccionando en el botón de “Agregar secciones”, luego se va a generar una ventana donde nos van a pedir todos los datos necesarios para crear una sección. En la vista de secciones se van a listar todas las secciones creadas en esta vista según su estado, si se quiere mostrar a las secciones con un estado diferente se debe seleccionar el botón con el signo negativo lo que determina que son las secciones desactivadas o un signo de verificación lo que determina que son las secciones activadas. Las secciones que aparecen listadas pueden cambiar su estado seleccionando en el botón que aparece en la columna estado y por último en la columna de acciones aparece el icono de un lápiz que al seleccionar podemos editar los datos de la sección.



3.2.17 Mediciones

Mediciones Mediciones > Data de Mediciones

Tabla de Mediciones

Buscar mediciones 

#	Sitio	Zona	Arte	Peces Totales	Creado por	Fecha de Registro	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	ASOMUTUAL	SAN ANDRÉS	LINEA DE MANO	3EW FISH TIBURON	digitator@sasas.com	15/12/21 - 10:57	11/12/21 - 11:37	22/12/21 - 10:57	Activado	
2	ASOMUTUAL		REEL		admin2@sasas.com	15/12/21 - 10:21	15/12/21 - 10:22	15/12/21 - 10:22	Activado	
3	COVE	RONCADOR	REEL	0	biologist@sasas.com	15/12/21 - 11:20	15/12/21 - 11:20	15/12/21 - 11:20	Activado	
4	SOUTH END	MERIDIANO 82	LINEA DE MANO	6ba941584d86c0181372cc0d3 6ba941834d86c0181372cc0eb	biologist@sasas.com	15/12/21 - 11:23	15/12/21 - 11:23	15/12/21 - 11:23	Activado	
5	SAN LUIS	GREEN BANK	BUCEO	TUNA 3EW FISH PORCY	biologist@sasas.com	15/12/21 - 11:47	15/12/21 - 11:48	15/12/21 - 11:48	Activado	
6	AV. NEWBALL	GREEN BANK	NASA	SUNFISH SUNFISH TURBET	biologist@sasas.com	15/12/21 - 12:10	15/12/21 - 12:10	15/12/21 - 12:10	Activado	
7	COVE		BUCEO		admin2@sasas.com	15/12/21 - 12:43	15/12/21 - 12:43	15/12/21 - 12:43	Activado	
8	ASOMUTUAL	SAN ANDRÉS	LINEA DE MANO	CHUB	digitator@sasas.com	15/12/21 - 12:48	15/12/21 - 12:48	15/12/21 - 12:48	Activado	
9	AV. NEWBALL	RONCADOR	LINEA DE MANO	TUNA	admin2@sasas.com	16/12/21 - 09:39	16/12/21 - 09:40	16/12/21 - 09:40	Activado	

En mediciones se encuentra el listado de todos los formularios diligenciados del formato frecuencia de tallas de los principales recursos pesquero, los formularios que se van a ver por defecto van hacer los que tengan un estado activo, al presionar el signo negativo que aparece en la parte superior de la tabla se van a listar todos los formularios con un estado desactivado y al presionar el símbolo de verificación se listarán de nuevo los formularios con un estado activado, los datos del formulario se van a poder editar al seleccionar el icono del lápiz que está en la columna acciones y se puede cambiar el estado del formulario diligenciado al seleccionar el botón que aparece en la columna de estado.

3.2.19 Actividades

Actividades

Tabla de Actividades

Buscar actividades

#	Sitio	Arte	Activas	Muestras	Creado por	Observaciones	Fecha de Registro	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado	Acciones
1	AV NEWBALL	LINEA DE MANO	9	10	admin1@sasas.com	Ninguna hasta ahora	31/12/21 - 06:45	11/12/21 - 11:21	13/12/21 - 06:45	Activado	
2			3	3	admin12@sasas.com	Ninguna	15/12/21 - 02:03	15/12/21 - 02:03	15/12/21 - 02:03	Activado	
3			4	9	admin12@sasas.com	Ok	15/12/21 - 02:17	15/12/21 - 02:17	15/12/21 - 02:17	Activado	
4	ASOMUTUAL	BUCEO	0	1	admin12@sasas.com	Nada	15/12/21 - 10:04	15/12/21 - 10:04	15/12/21 - 10:04	Activado	
5	COVE	LINEA DE MANO	99	1	biologist@sasas.com	Peto	15/12/21 - 12:11	15/12/21 - 12:11	15/12/21 - 12:11	Activado	
6	AV NEWBALL	NASA	10	5	admin12@sasas.com	Lorm	16/12/21 - 09:34	16/12/21 - 09:34	16/12/21 - 09:34	Activado	
7	ASOMUTUAL	BUCEO	3	6	acp@gmail.com	1hgfdg	28/12/21 - 10:46	28/12/21 - 10:46	28/12/21 - 10:46	Activado	
8	ASOMUTUAL	BUCEO	3	6	acp@gmail.com	1hgfdg	28/12/21 - 10:47	28/12/21 - 10:47	28/12/21 - 10:47	Activado	
9	ASOMUTUAL	BUCEO	3	6	acp@gmail.com	1hgfdg	28/12/21 - 10:48	28/12/21 - 10:48	28/12/21 - 10:48	Activado	
10	ASOMUTUAL	BUCEO	3	6	acp@gmail.com	1hgfdg	28/12/21 - 11:02	28/12/21 - 11:02	28/12/21 - 11:02	Activado	

En actividades se encuentra el listado de todos los formularios diligenciados del formato de datos de actividad diaria, los formularios que se van a ver por defecto van hacer los que tengan un estado activo, al presionar el signo negativo que aparece en la parte superior de la tabla se van a listar todos los formularios con un estado desactivado y al presionar el símbolo de verificación se listarán de nuevo los formularios con un estado activado, los datos del formulario se van a poder editar al seleccionar el icono del lápiz que está en la columna acciones y se puede cambiar el estado del formulario diligenciado al seleccionar el botón que aparece en la columna de estado.

3.2.20 Desembarco (WIP)

Desembarco

Tabla de Desembarco

Buscar desembarco

#	Data inicial	Unidad de Pesca	Captura Desembarque	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado
---	--------------	-----------------	---------------------	-------------------	------------------------	--------

En desembarco se encuentra el listado de todos los formularios diligenciados del formato de captura y esfuerzo pesquero, los formularios que se van a ver por defecto van hacer los que tengan un estado activo, al presionar el signo negativo que aparece en la parte superior de la tabla se van a listar todos los formularios con un estado desactivado y al presionar el símbolo de verificación se listarán de nuevo los formularios con un estado activado, los datos del formulario se van a poder editar al seleccionar el icono del lápiz que está en la columna acciones y se puede cambiar el estado del formulario diligenciado al seleccionar el botón que aparece en la columna de estado.

3.2.21 Inspección Industrial

Inspección Industrial

Tabla de Inspección Industrial

Buscar inspección industrial

#	Información general	Áreas de pesca	Esfuerzo y características artes y métodos	Control de transbordo	Control de muestra langosta	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado
1	Editar	Editar	Editar	Editar	Editar	22/12/21 - 11:40	27/12/21 - 08:50	Activado

Espesay-Coruniamericana

En desembarco se encuentra el listado de todos los formularios diligenciados del formato de inspección de embarcación pesquera industrial, los formularios que se van a ver por defecto van hacer los que tengan un estado activo, al presionar el signo negativo que aparece en la parte superior de la tabla se van a listar todos los formularios con un estado desactivado y al presionar el símbolo de verificación se listarán de nuevo los formularios con un estado activado, los datos del formulario se van a poder editar al seleccionar el icono del lápiz que está en la columna acciones y se puede cambiar el estado del formulario diligenciado al seleccionar el botón que aparece en la columna de estado.

3.2.22 Productor agropecuario

Productor Agropecuario Agro > Data de productor agropecuario

Tabla de Productor Agropecuario

Buscar producción agro

#	Data genérica	Actividades dedicadas a la unidad productiva	Producción de la Unidad	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado
1	Editar	Editar	Editar	17/12/21 - 10:35	28/12/21 - 01:08	Activado

En productor agropecuario se encuentra el listado de todos los formularios diligenciados del formato de identificación y registro de productores agropecuarios, los formularios que se van a ver por defecto van hacer los que tengan un estado activo, al presionar el signo negativo que aparece en la parte superior de la tabla se van a listar todos los formularios con un estado desactivado y al presionar el símbolo de verificación se listarán de nuevo los formularios con un estado activado, los datos del formulario se van a poder editar al seleccionar el icono del lápiz que está en la columna acciones y se puede cambiar el estado del formulario diligenciado al seleccionar el botón que aparece en la columna de estado.

3.2.23 Costos e ingreso agro

Costos e Ingresos Agro > Data de costos e ingresos

Tabla de Costos e Ingresos

Buscar costos e ingresos

#	Data genérica	Costos de producción	Ventas e ingresos por producción	Fecha de Creación	Fecha de Actualización	Estado
1	Editar	Editar	Editar	22/12/21 - 05:19	28/12/21 - 02:48	Activado

En costos e ingreso agro se encuentra el listado de todos los formularios diligenciados del formato de costos e ingresos productos de la explotación, los formularios que se van a ver por defecto van hacer los que tengan un estado activo, al presionar el signo negativo que aparece en la parte superior de la tabla se van a listar todos los formularios con un estado desactivado y al presionar el símbolo de verificación se listarán de nuevo los formularios con un estado activado, los datos del formulario se van a poder editar al seleccionar el icono del lápiz que está en la columna acciones y se puede cambiar el estado del formulario diligenciado al seleccionar el botón que aparece en la columna de estado.

3.2.24 Seguimiento de precios agrícolas

Espesay-Coruniamericana

Seguimiento de precios agrícolas Agro > Data de seguimiento de precios agrícolas

Tabla de seguimiento de precios agrícolas

Buscar

Activados

#	Número de registro	Nombre del informante	Identificación del informante	Fecha de realización formulario	Estado	Acciones
1	31	nombre del informante	identificacion del informante	Jan/29/1970, 4:02 PM	Activado	
2	31	nombre del informante	identificacion del informante	Jan/29/1970, 4:02 PM	Activado	

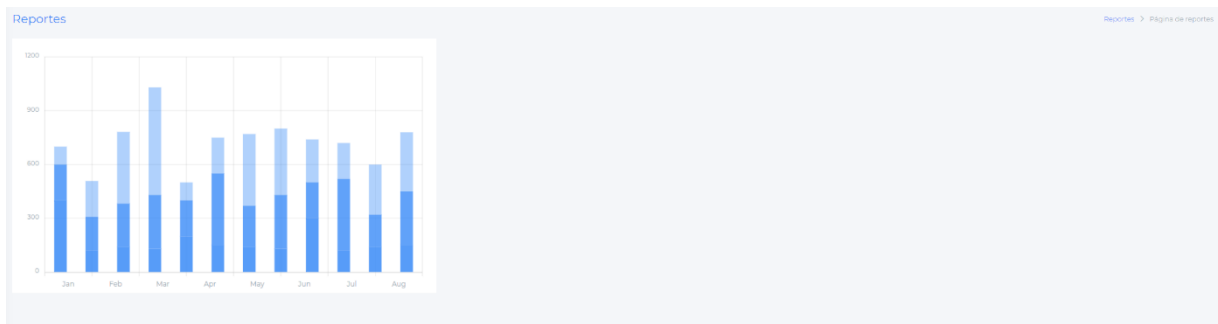
<

1

>

En costos e ingreso agro se encuentra el listado de todos los formularios diligenciados del formato de seguimiento de precios al consumidor de origen agropecuarios, los formularios que se van a ver por defecto van hacer los que tengan un estado activo, al presionar el signo negativo que aparece en la parte superior de la tabla se van a listar todos los formularios con un estado desactivado y al presionar el símbolo de verificación se listarán de nuevo los formularios con un estado activado, los datos del formulario se van a poder editar al seleccionar el icono del lápiz que está en la columna acciones y se puede cambiar el estado del formulario diligenciado al seleccionar el botón que aparece en la columna de estado.

3.2.25 Reportes



En el módulo reportes se van a generar todos los gráficos estadísticos de los datos que se ha recolectado en los formularios diligenciados.

4 FAQ

¿Qué función tiene el dashboard?

El dashboard permite un mayor control de la data que visualizan los usuarios al momento de conectarse al aplicativo móvil, administra la información sensible que se usará para los formularios, reportes, usuarios.

¿Cómo accedo a este servicio?

Se le entregará un usuario de administrador predeterminado para que pueda tanto configurarlo como crear las distintas personas que tendrán acceso ya sea al dashboard como al aplicativo web (Esto especificado con más detalle en la sección de roles)

¿Puedo acceder desde cualquier lugar mientras tenga un usuario?

Si, el dashboard se podrá acceder desde cualquier navegador que tenga siempre y cuando cuente con un usuario con rol de administrador

5 ANEXOS

<https://www.wrappixel.com/templates/adminpro-angular-dashboard/>
<https://ngrx.io>
<https://eslint.org>
<https://typedoc.org>
<https://sweetalert2.github.io>

6 GLOSARIO

Término	Descripción
Dashboard	Un dashboard es una herramienta de gestión de la información que monitoriza, analiza y muestra de manera visual los indicadores, métricas y datos fundamentales para hacer un seguimiento del estado de una empresa, un departamento, una campaña o un proceso específico.
Login	Vista en la cual el usuario ingresa sus datos para iniciar sesión.

7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título
https://angular.io/docs	Documentación de angular
https://getbootstrap.com	Bootstrap