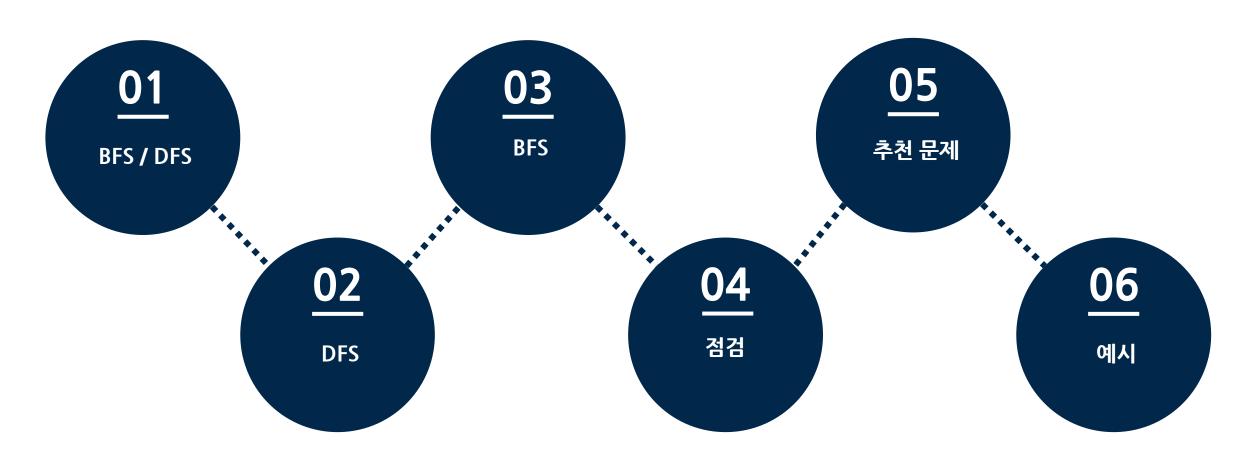
알고리즘 스터디 1주차 발표

BFS / DFS

윤민수

INDEX



01.BFS/DFS BFS/DFS 뜻

BFS: Breadth-First Search (너비우선탐색)

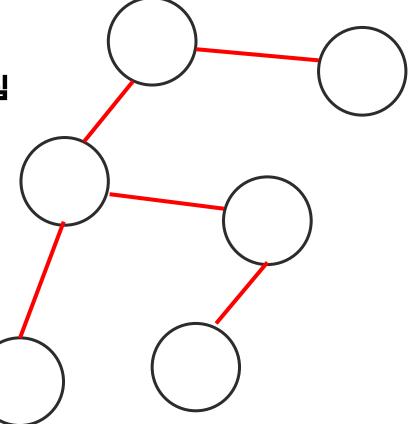
DFS: Depth-First Search (깊이우선탐색)

※ 그래프를 탐색하는 방법

01.BFS/DFS



그래프: 정점과 간선으로 이루어짐

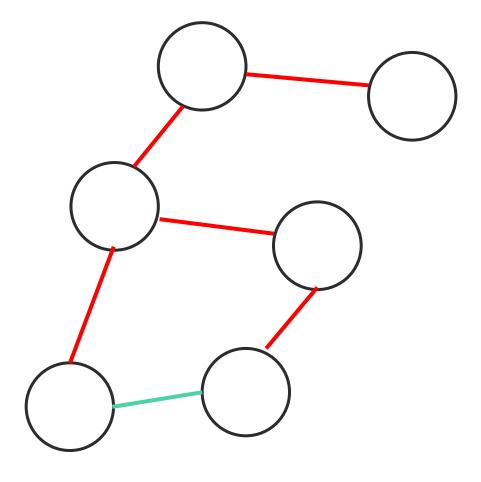


() : Vertex (정점)

: Edge (간선)

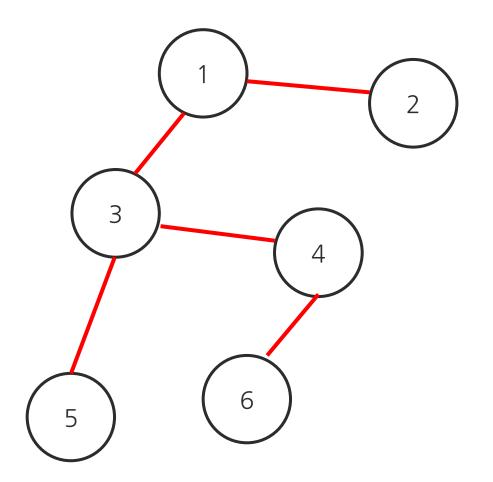
01.BFS/DFS





Cycle 형성 가능

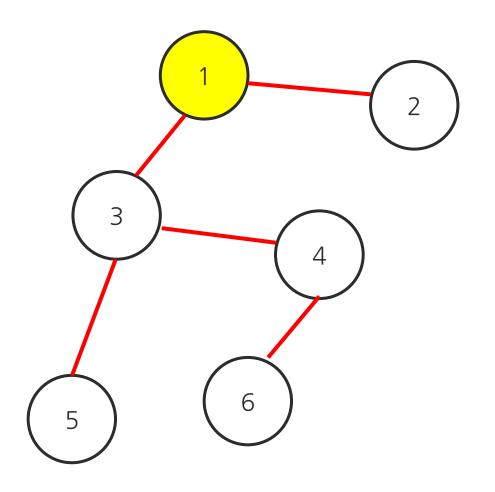




DFS: 한번 진행한 방향으로 쭉 감

1번부터 시작한다고 가정

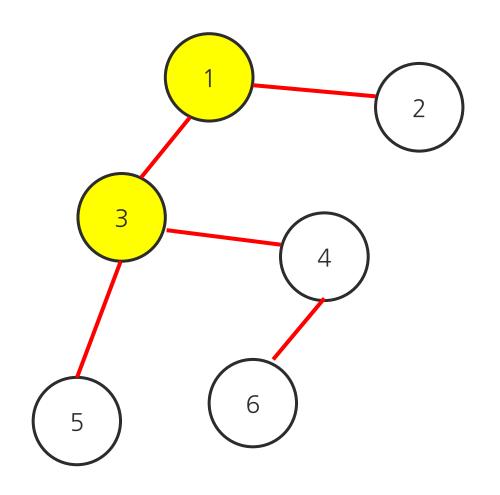




DFS: 한번 진행한 방향으로 쭉 감

순서: 1 ->

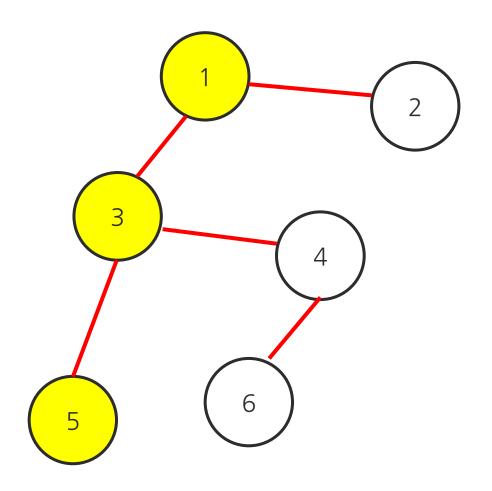




DFS: 한번 진행한 방향으로 쭉 감

순서: 1 -> 3 ->

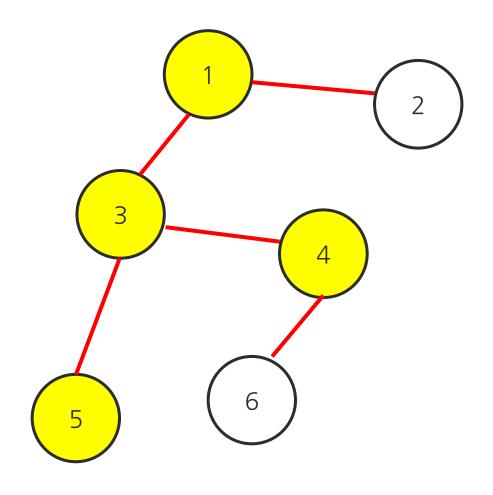




DFS: 한번 진행한 방향으로 쭉 감

순서: 1 -> 3 -> 5

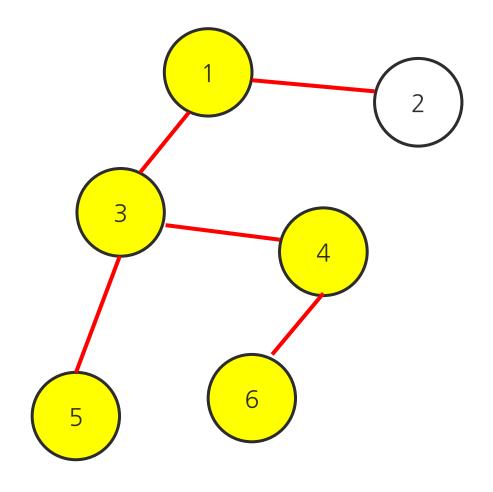




DFS: 한번 진행한 방향으로 쭉 감

순서: 1 -> 3 -> 5 -> 4





DFS: 한번 진행한 방향으로 쭉 감

순서: 1 -> 3 -> 5 -> 4 -> 6



3

DFS: 한번 진행한 방향으로 쭉 감

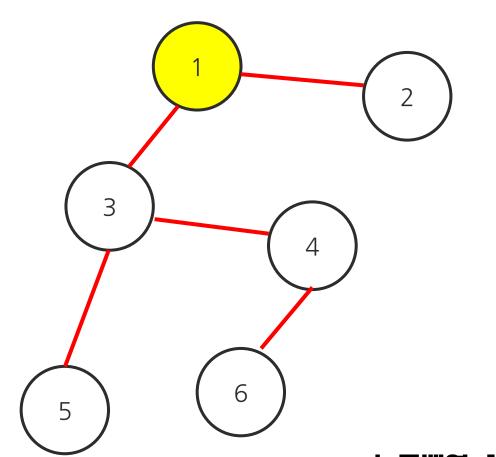
순서: 1 -> 3 -> 5 -> 4 -> 6 -> 2

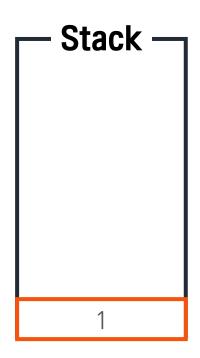
어떻게 구현???

<mark>재귀</mark>를 활용해서

```
def Vertex방문(노드배열, 현재위치, 간선배열, 비용):
  if 노드배열[현재위치] >= 0: #현재 위치에 방문 했었나???
     return
  노드배열[현재위치] = 비용
  for 다음방문노드 in 간선배열[현재위치]:
     Vertex방문(노드배열, 다음방문노드, 간선정보배열, 비용 + 1)
#main
노드배열 = [-1] * 노드갯수
현재위치 = 1
간선배열 #입력으로 받음
Vertex방문(노드배열, 현재위치, 간선배열, ⊘)
```







노드배열: [0, -1, -1, -1, -1, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [1,5,4], [3,6], [3], [4]]

순서: 1 ->

DFS

순서: 1 →

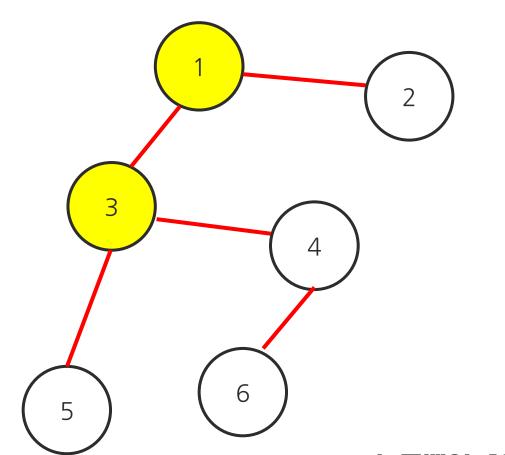
```
def Vertex방문(노드배열, 현재위치, 간선배열, 비용):
  if 노드배열[현재위치] >= 0: #현재 위치에 방문 했었나???
     return
  노드배열[현재위치] = 비용
  for 다음방문노드 in 간선배열[현재위치]:
     Vertex방문(노드배열, 다음방문노드, 간선정보배열, 비용 + 1)
#main
노드배열 = [-1] * 노드갯수
현재위치 = 1
간선배열 #입력으로 받음
Vertex방문(노드배열, 현재위치, 간선배열, ∅)
```

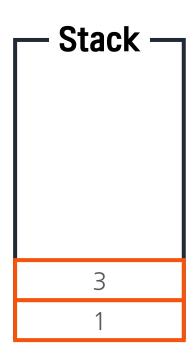
Stack —

노드배열: [0, -1, -1, -1, -1, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [1,5,4], [3,6], [3], [4]]







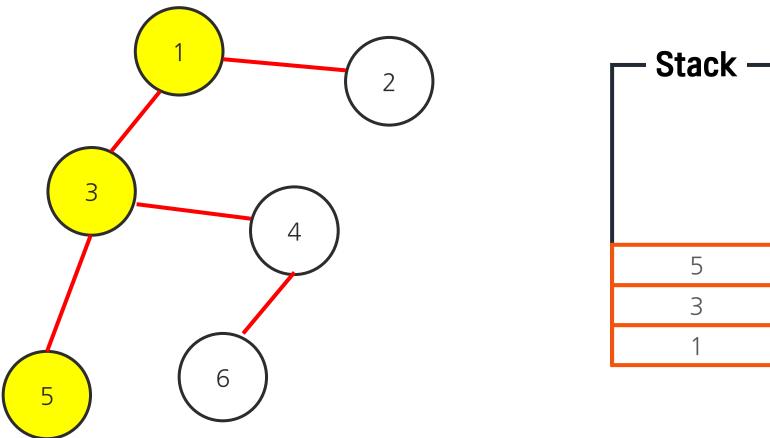
노드배열: [0, -1, 1, -1, -1, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [1,5,4], [3,6], [3], [4]]

순서: 1 -> 3 ->





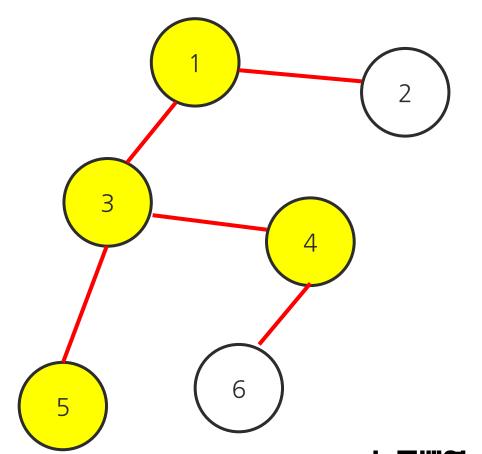


순서: 1 -> 3 -> 5

노드배열: [0, -1, 1, -1, 2, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [1,5,4], [3,6], [3], [4]]





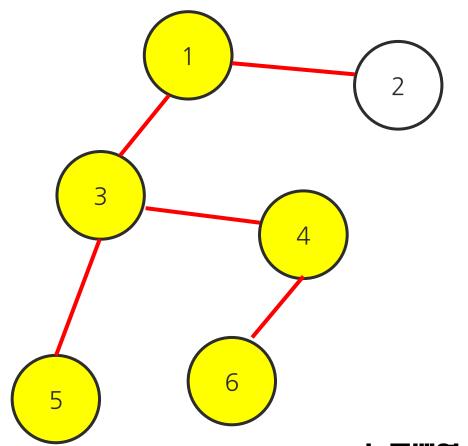
— Stack — 4 3 1

노드배열: [0, -1, 1, 2, 2, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [1,5,4], [3,6], [3], [4]]

순서: 1 -> 3 -> 5 -> 4





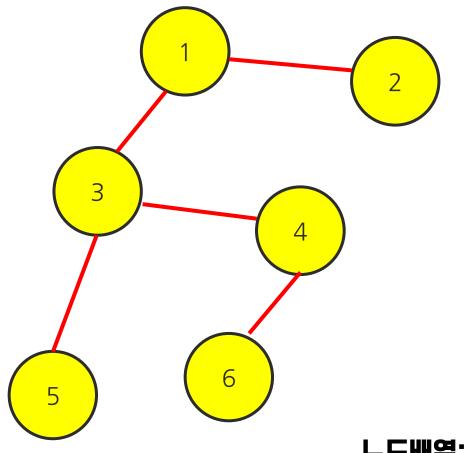
— Stack —
6
4
3
1

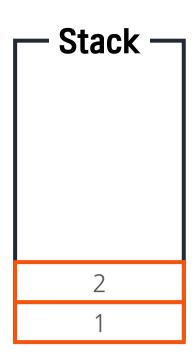
노드배열: [0, -1, 1, 2, 2, 3]

간선배열: [[3,2], [1], [1,5,4], [3,6], [3], [4]]

순서: 1 -> 3 -> 5 -> 4 -> 6





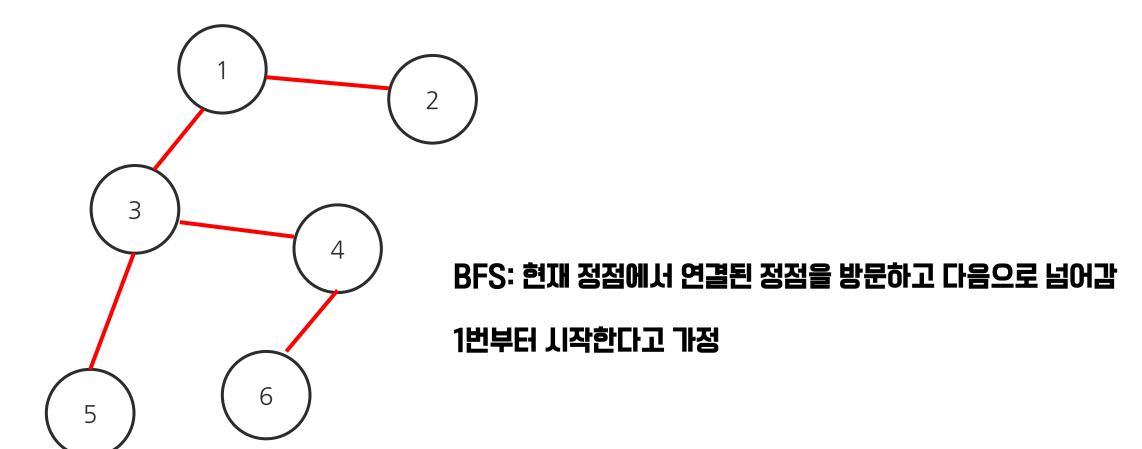


노드배열: [0, 1, 1, 2, 2, 3]

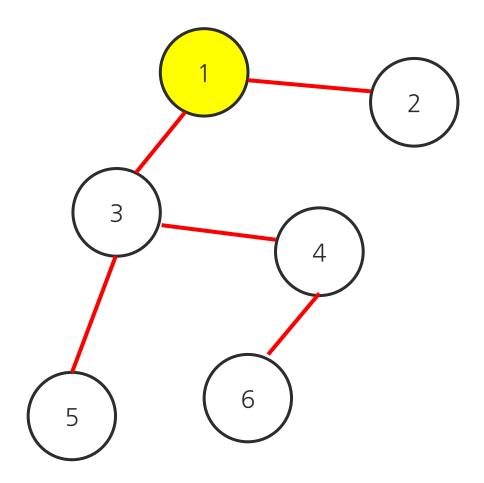
간선배열: [[3,2], [1], [1,5,4], [3,6], [3], [4]]

순서: 1 -> 3 -> 5 -> 4 -> 6 -> 2

BFS



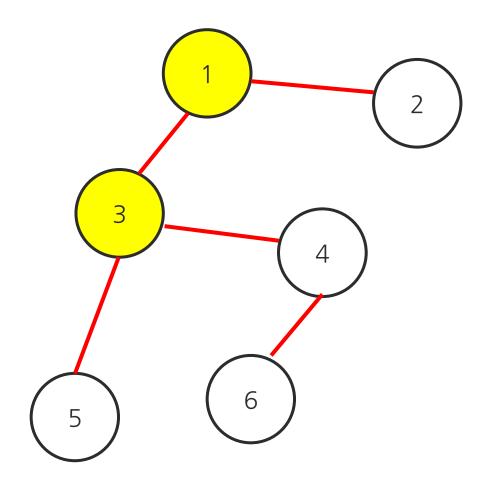
BFS



순서: 1 ->



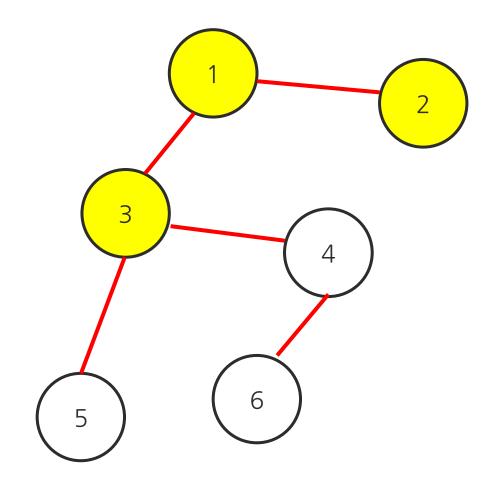




순서: 1 -> 3 ->

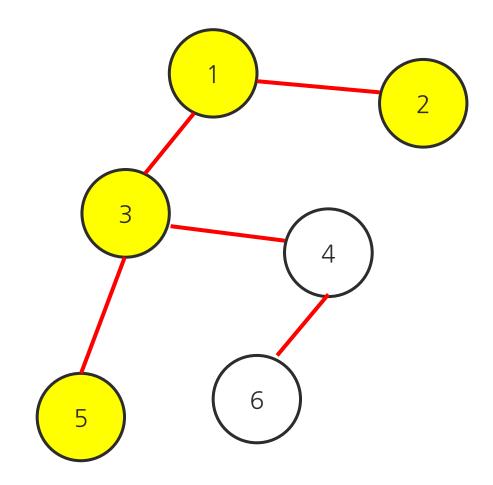
BFS





순서: 1 -> 3 -> 2 ->

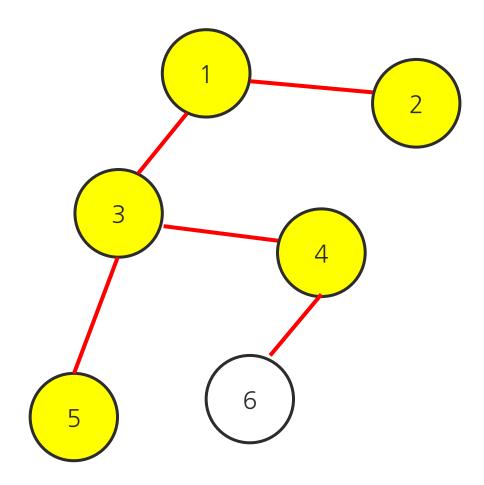




순서: 1 -> 3 -> 2 -> 5 ->





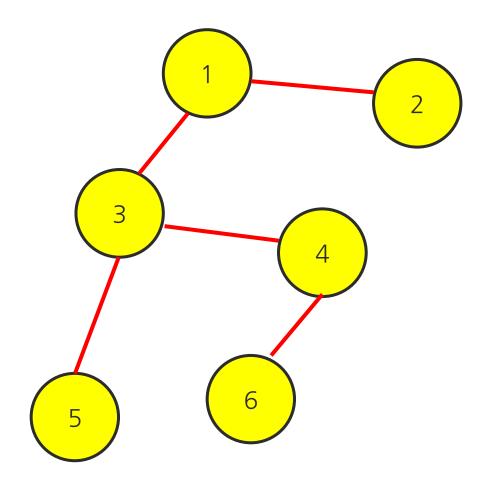


순서: 1 -> 3 -> 2 -> 5 -> 4 ->

03, BFS

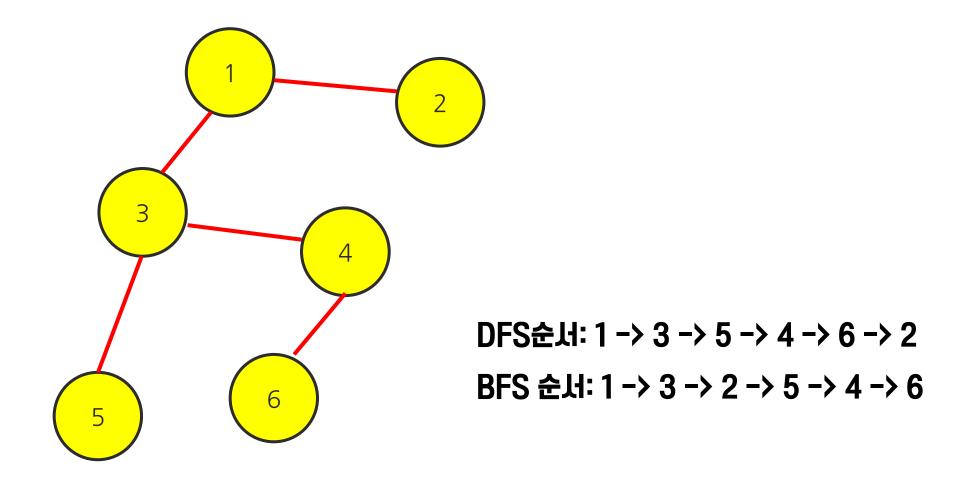






순서: 1 -> 3 -> 2 -> 5 -> 4 -> 6

BFS

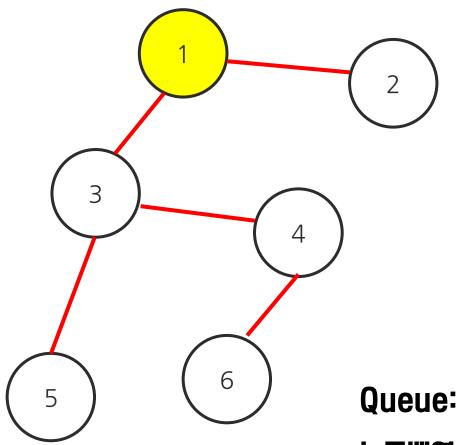


어떻게 구현???

Queue를 활용해서

```
노드배열 = [-1] * 노드갯수
간선배열 # 입력정보
현재위치 = 1
현재비용 = 0
queue.push((현재위치, 현재비용))
while !queue.empty():
   현재위치, 현재비용 = queue.top()
   queue.pop()
   if 노드배열[현재위치] >= 0:
      continue
   노드배열[현재위치] = 현재비용
   for 다음방문노드 in 간선배열[현재위치]:
      queue.push((다음방문노드, 현재비용 + 1))
```

BFS



순서: 1 ->

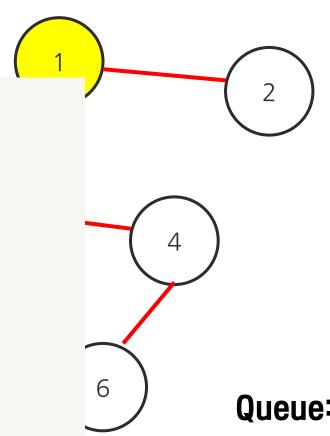
Queue: [(3, 1), (2,1)]

노드배열: [0, -1, -1, -1, -1, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [5,4,1], [6,3], [3], [4]]

BFS

```
노드배열 = [-1] * 노드갯수
간선배열 # 입력정보
현재위치 = 1
현재비용 = 0
queue.push((현재위치, 현재비용))
while !queue.empty():
   현재위치, 현재비용 = queue.top()
  queue.pop()
   if 노드배열[현재위치] >= 0:
      continue
   노드배열[현재위치] = 현재비용
   for 다음방문노드 in 간선배열[현재위치]:
      queue.push((다음방문노드, 현재비용 + 1))
```

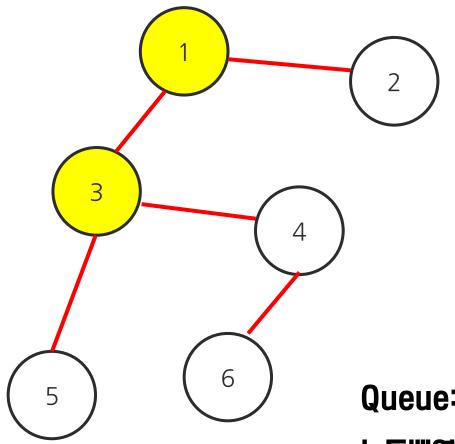


Queue: [(3, 1), (2,1)]

노드배열: [0, -1, -1, -1, -1, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [5,4,1], [6,3], [3], [4]]

BFS



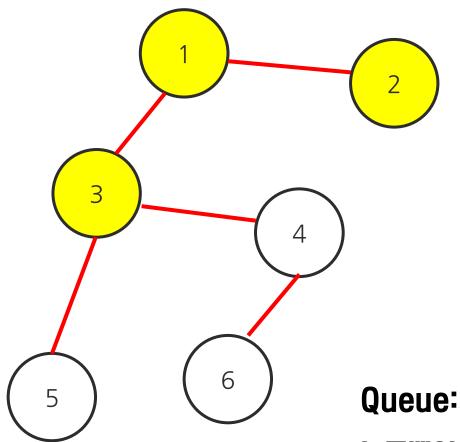
Queue: [(2,1), (5,2), (4,2)]

노드배열: [0, -1, 1, -1, -1, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [5,4,1], [6,3], [3], [4]]

순서: 1 -> 3 ->

BFS



Queue: [(5,2), (4,2)]

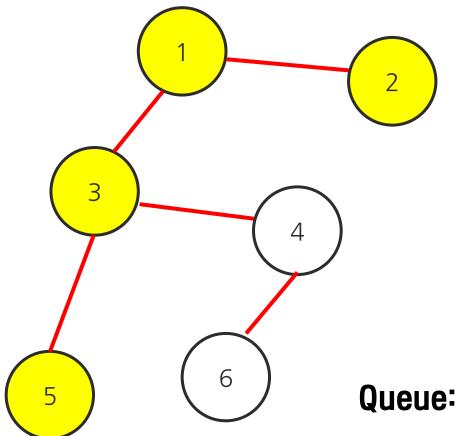
노드배열: [0, 1, 1, -1, -1, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [5,4,1], [6,3], [3], [4]]

순서: 1 -> 3 -> 2 ->

BFS





Queue: [(4,2)]

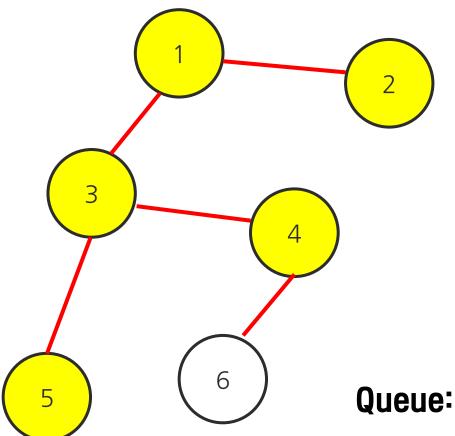
노드배열: [0, 1, 1, -1, 2, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [5,4,1], [6,3], [3], [4]]

순서: 1 -> 3 -> 2 -> 5 ->

BFS





순서: 1 -> 3 -> 2 -> 5 -> 4 ->

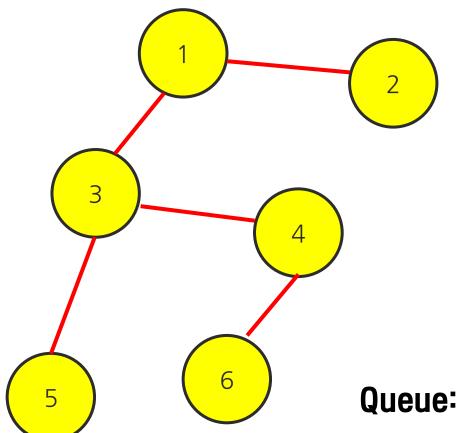
Queue: [(6,3)]

노드배열: [0, 1, 1, 2, 2, -1]

간선배열: [[3,2], [1], [5,4,1], [6,3], [3], [4]]







순서: 1 -> 3 -> 2 -> 5 -> 4 -> 6

Queue: []

노드배열: [0, 1, 1, 2, 2, 3]

간선배열: [[3,2], [1], [5,4,1], [6,3], [3], [4]]

04. 점검 **점검**

Q1: 그래프와 트리란 무엇인가? 둘은 어떻게 다른가?

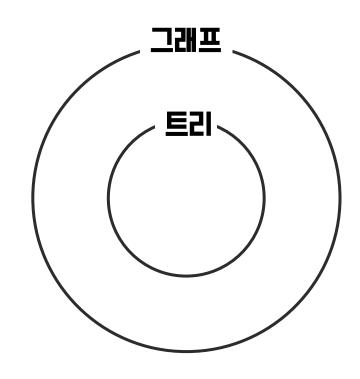
Q2: DFS와 BFS는 어떻게 구현할 수 있는가?

04.점검 **점검**

Q1: 그래프와 트리란 무엇인가? 둘은 어떻게 다른가?

그래프: 정점(Vertex)과 간선(Edge)으로 이루어진 자료구조

트리: 그래프의 일부, Cycle을 허용하지 않음 (계층구조)



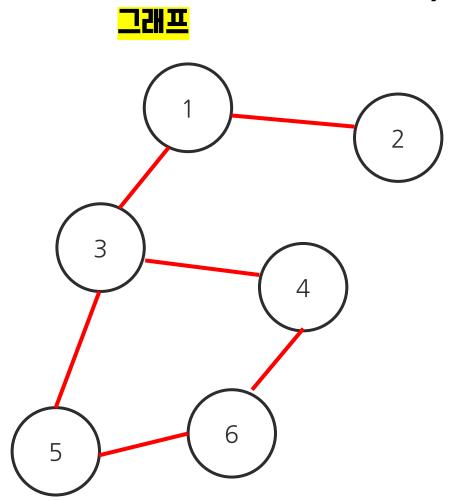
Cycle이 있다? -> 임의의 두 정점에 대해 경로가 2개 이상 존재한다.

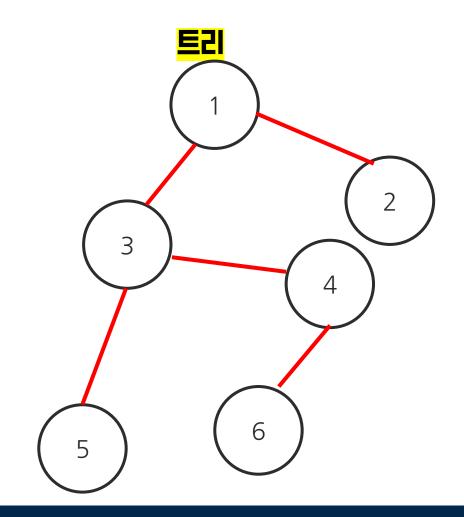
04. 점검



Q1: 그래프와 트리란 무엇인가? 둘은 어떻게 다른가?

Cycle이 있다? -> 임의의 두 정점에 대해 경로가 2개 이상 존재한다.





04. 점검 **점검**

Q2: DFS와 BFS는 어떻게 구현할 수 있는가?

04. 점검 **점검**

Q2: DFS와 BFS는 어떻게 구현할 수 있는가?

DFS => 재귀

```
def Vertex방문(노드배열, 현재위치, 간선배열, 비용):
   if 노드배열[현재위치] >= 0: #현재 위치에 방문 했었나???
      return

      노드배열[현재위치] = 비용
   for 다음방문노드 in 간선배열[현재위치]:
      Vertex방문(노드배열, 다음방문노드, 간선정보배열, 비용 + 1)

#main
      노드배열 = [-1] * 노드갯수
현재위치 = 1
   간선배열 #입력으로 받음

Vertex방문(노드배열, 현재위치, 간선배열, 0)
```

BFS => 큐

```
노드배열 = [-1] * 노드갯수
간선배열 # 입력정보
현재위치 = 1
현재비용 = 0
queue.push((현재위치, 현재비용))
while !queue.empty():
현재위치, 현재비용 = queue.top()
queue.pop()
if 노드배열[현재위치] >= 0:
continue
노드배열[현재위치] = 현재비용
for 다음방문노드 in 간선배열[현재위치]:
queue.push((다음방문노드, 현재비용 + 1))
```

05.추천문제 **추천문제**

백준

https://www.acmicpc.net/step/24

프로그래머스

https://programmers.co.kr/learn/courses/30/parts/12421