Modelo de relatório (título em Times 18 negrito)

Carlos Maziero Ciência da Computação - PUCPR 28 de julho de 2003

1. Informações gerais (título de seção em Times 14 negrito)

Este documento é um exemplo de como devem ser formatados os relatórios da disciplina de Sistemas Operacionais. Ele deve ser seguido sempre que possível. Em caso de dúvidas sobre situações não representadas neste exemplo, consulte o professor.

Instruções gerais sobre o formato: página A4, com fonte Times 12, espaçamento simples, margens de 2.5 centímetros nas laterais e 3 centímetros no topo e na base da página. Não deixar linhas vazias entre parágrafos. O texto deve ter espaçamento simples. O modelo é compacto, portanto não insira quebras de página desnecessárias.

1.1 Exemplos de códigos (título de sub-seção em Times 12 negrito)

Códigos devem estar em caracteres Courier 10. Visando facilitar a leitura, pode usar **negrito** e *itálico* para destacar trechos importantes. Nomes de arquivos e comandos do sistema também devem estar em fonte Courier. Veja o exemplo a seguir, que apresenta a listagem do arquivo teste.c:

```
int dobro (int a)
{
    int b;

    b = a + a;
    return b;
}

void main ()
{
    int i;

    /* laço principal */
    for (i=0; i<100; i++)
        printf ("O contador vale %d\n", i);
}</pre>
```

Freqüentemente serão solicitados **diagramas de tempo** das execuções dos processos ou threads [1]. Um diagrama de tempo é um desenho que representa a execução de uma ou mais atividades, e as interações entre elas, quando existirem. Diagramas de tempo são ferramentas muito utilizadas para representar sistemas concorrentes, algoritmos distribuídos ou protocolos de rede. Um exemplo comentado de diagrama de tempo é apresentado na figura 1, que ilustra dois processos P_1 e P_2 trocando as mensagens P_2 e P_3 trocando as mensagens P_3 e P_3 e

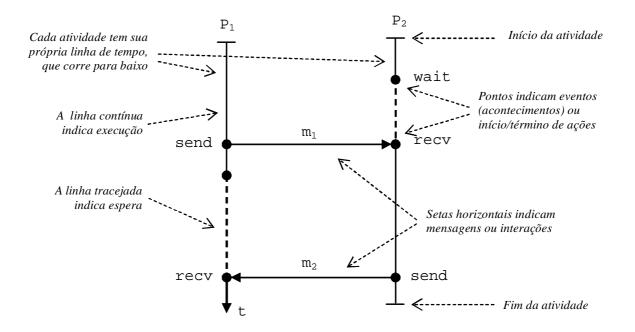


Figura 1: comunicação entre duas atividades (com comentários explicativos)

Referências

(só cite referências se forem realmente necessárias para a compreensão de seu trabalho)

- 1. J. Kay and P. Lauder. A fair share scheduler. *Communications of the ACM*, 31(1):44.55, January 1988.
- 2. Robert Love. Linux Kernel Development. Sams Publishing Developer's Library, 2004.
- 3. Bradford Nichols, Dick Buttlar, and Jacqueline Farrell. *PThreads Programming*. O'Reilly, 1996.