Receptor via controle remoto único:

Este projeto utiliza um Arduino integrado a um receptor RF 433 MHz para captar sinais de um controle remoto específico com código único, garantindo a exclusividade na comunicação. O sistema é projetado para receber e interpretar a frequência enviada pelo controle remoto, ativando um LED sempre que o botão é pressionado. Utilizando a biblioteca RCSwitch, o Arduino identifica o código do controle remoto e reage apenas ao sinal autorizado, ignorando comandos de outros dispositivos.

Código do projeto:

```
#include <RCSwitch.h>
// Definição dos pinos
const int ledPin = 3;
                                    // Pino do LED
                                    // Pino do receptor
const int receiverPin = 2;
const int interruptReceiverPin = 0; // Pino do receptor de interrupção
RCSwitch mySwitch = RCSwitch();
// Código do controle remoto específico que você deseja detectar
const unsigned long myCode = 160022629; // Substitua com o código do
seu controle remoto
unsigned long lastSignalTime = 0; // Tempo do último sinal recebido
const unsigned long debounceTime = 500; // Tempo de espera entre sinais
(1 segundo)
void setup() {
 pinMode(ledPin, OUTPUT);
 pinMode(receiverPin, INPUT);
 mySwitch.enableReceive(interruptReceiverPin);
 Serial.begin(9600);
void loop() {
 // Lê o sinal do receptor
 if (mySwitch.available()) {
   unsigned long receivedCode = mySwitch.getReceivedValue();
   unsigned long currentTime = millis(); // Obtém o tempo atual
    // Verifica se o código recebido é o código do controle remoto
específico
```

```
if (receivedCode == myCode && (currentTime - lastSignalTime) >
debounceTime) {
    Serial.print("Código recebido: ");
    Serial.println(receivedCode);

    // Liga o LED por um curto tempo quando o botão é pressionado
    Serial.println("Botão pressionado! Ligando o LED.");
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
    delay(200);
    digitalWrite(ledPin, LOW);

    lastSignalTime = currentTime;
  }

    mySwitch.resetAvailable(); // Reseta o status do receptor
}
```