CarpeDiem Alarm Clock

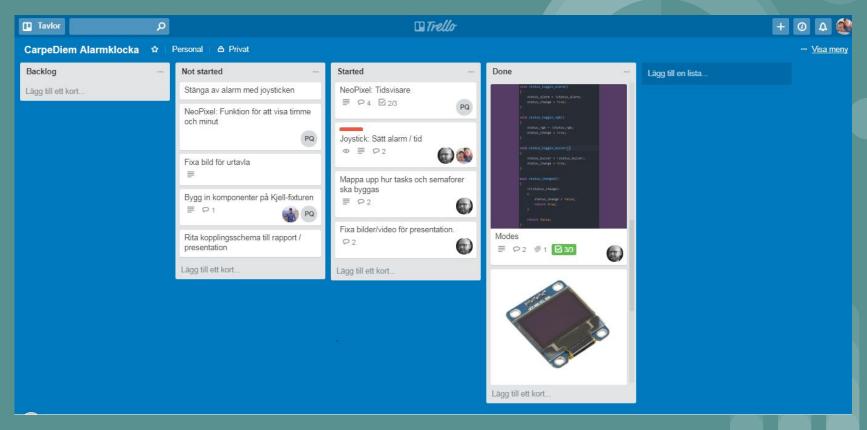
Projekt Realtidssystem

Dylan Saleh - Johan Kämpe - Pay-Shin Quach - Stefan Ekström

Beskrivning av produkten

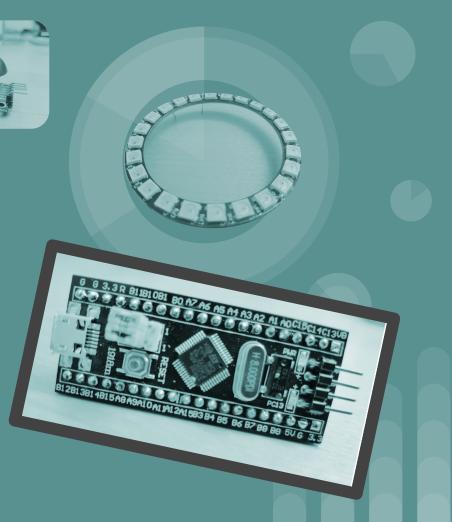
- Väckarklocka
- Sätt tid / alarm
- Väckning med ljud och / eller ljus
- Lägen (alarm på / av, ljud på/av)

Planering av projektet



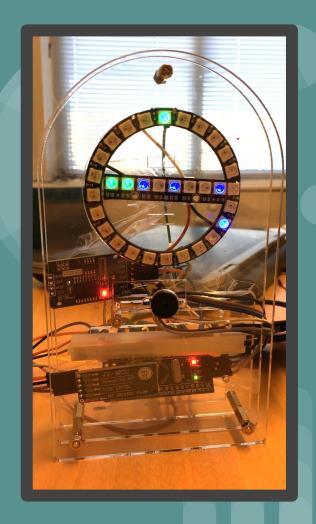
Design: Komponenter

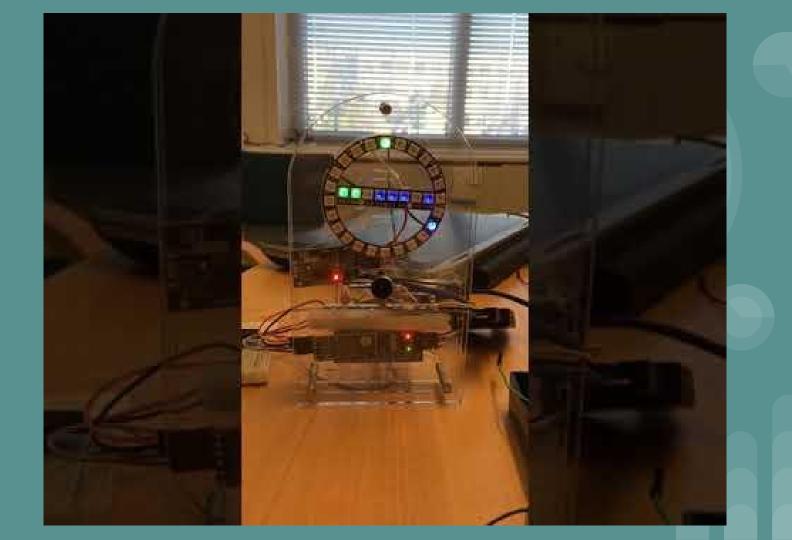
- STM32F103C Devboard
- Adafruit NeoPixel LED-ring (24 LED)
- Adafruit NeoPixel LED-strip (8 LED)
- **Joystick** (X / Y / Switch)
- HC-06 Bluetooth-modul
- Buzzer
- DS3231 RTC-modul



Design: Display

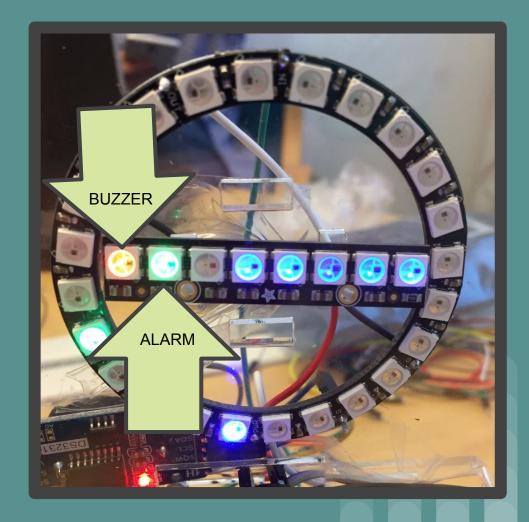
- **HH**: Grön pixel på LED-ring
- MM: Blå pixel på LED-ring
- SS: Värde i binär form på LED-strip (6 bitar)
- Status:
 - o Alarm på / av strip bit 7
 - o **Buzzer** på / av strip bit 8





Design: Lägen

- Ljud (Buzzer)
- Display (NeoPixels)
- Alarm
- Klocka / Ljusshower



Design: Användarinput med joystick

Upp Växlar NeoPixels på / av

Höger Växlar Alarm på / av

Vänster
 Växlar Ljud på / av

Ner Växlar visningsläge på display

• Knapp < 2s Sätt tid för alarm

Knapp > 2s Sätt tid för klockan



Design: Väckning

- Gradvis ökande ljus under 30 min
- Blinkning och / eller pip när alarmet går



Design: Serial-kommandon / debug

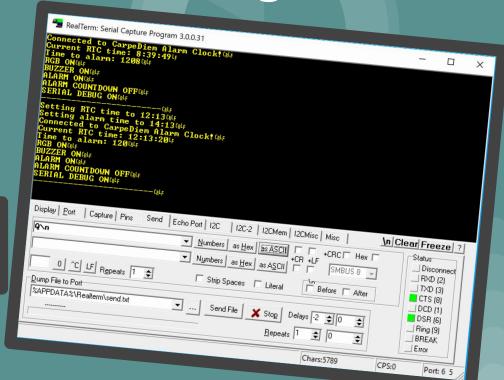
Exempel

S1240\n: Sätt klocka till 12:40 **A1050\n**: Sätt alarm till 10:50

Q\n : Statusinfo

C\n : Snabb nedräkningscykel

```
if(serial_debug_output)
i
```



Programdesign: Kod & libs

- C++
- uRTClib
- NeoMaple
- STM32duino
- FreeRTOS

```
#include <MapleFreeRTOS900.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                     #include "rgb.h"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                     #include "rtc.h"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                     #include "settings.h"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                     void setup()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              status_alarm = true;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               status buzzer = true;
                   #define STRING_PIXEL_OFFSET(PIX, LEN) ((PIX + LEN) > RING_NUM_LEDS) ? \\
\[
\begin{align*}
\text{Aum. LEDS} \\
\text{PIX} \\
\text{LEN} \\
\text{PIX} \\
\text{LEN} \\
\text{PIX} \\
\text{LEN} \\
\text{PING_NUM_LEDS} \\
\text{PIX} \\
\text{LENS} \\
\text{PIX} \\
\text{P
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              status_rgb = true;
     #define RGB_RING_NUM_LEDS): (PIX + LEN)

#define RGB_RING_NEXT_PIXEL(PIX) : (PIX + LEN)

PIXEL(PIX) (PIX == RING_NUM_LEDS - 1) ? 0 : PIX + 1

PIXEL(PIX) (PIX == 0) > RING_NUM_LEDS - 1 . PIX + 1
#define RGB_RING_NEXT_PIXEL(PIX) (PIX == RING_NUM_LEDS - 1) ? 0 : PIX + 1 ...

RING_NUM_LEDS - 1 : PIX - 1
```

Programdesign: Tasks

Namn	Användning	
time_handler	Frågar RTC om tid	
alarm_handler	Hanterar alarm	
rgb_display_handler	Sätter "pixelvärden" på NeoPixels	
rgb_updater	Visar pixelvärden på NeoPixels	
serial_command	Hanterar användarinput från serial	
joystick_input	Hanterar användarinput från joystick	

```
xTaskCreate(
    rgb_updater,
    "rgb_updater",
    configMINIMAL_STACK_SIZE,
    NULL,
    tskIDLE_PRIORITY + 2,
    NULL);
xTaskCreate(
   serial_command,
   "serial_command",
   configMINIMAL_STACK_SIZE,
   NULL,
   tskIDLE_PRIORITY + 2,
   NULL);
```

Programdesign: Semaforer

Namn	Тур	Användning
semaphore_rtc	Mutex	Åtkomst till RTC
semaphore_rgb	Mutex	Åtkomst till att sätta / visa NeoPixels

Erfarenheter

- **EasyEDA**: Kretsdesign
- Joystickimplementation
- Tasks & semaforer
- FreeRTOS

Förbättringar

- Bygga mer attraktivt hölje
- Tydligare visning av tid
- Buggfixar
- Mobilapp för att styra klocka
- Eventuellt lägga till en skärm/ andra moduler



https://github.com/GoblinDynamiteer/CarpeDiemAlarmClock