**Examinerande uppgift Loggboken**

Rapport

**Dokumentation för uppgiften ”Loggboken”**

**Kurs Programmering 1 C#**

**NTI-Skolan**

**Johan Kämpe  
2017-07-12**

# 1 Inledning

## Syfte

Syftet med uppgiften är att skapa en loggbok i programspråket C# där en användare kan skriva och hantera loggboksinlägg. Uppgiften används som examineringsunderlag i kursen Programmering 1 C#.

Koda från pseudokod i uppgift 3

## Noteringar

## 1.3 Länkar

# 2 Genomförande och resultat

## 2.1 Använd programvara och dokumentation

SKRIV

## 2.2 Avgränsningar och krav

### 2.2.1 Grundläggande funktionalitet

Enligt uppgiftens dokumentation ska följande grundläggande funktionalitet för programmet uppnås:

* Programmet ska ha en fungerande meny med val för programmets funktionalitet, använd switch-villkor ska användas.
* Det ska finnas åtgärder för att förhindra körtidsfel.
* Det ska finnas möjlighet att skriva ut innehållet i loggboken.
* Det ska finnas möjlighet att spara nya inlägg i loggboken, med åtminstone titel och meddelande. Loggboken ska vara en lista medans varje enskild logg ska vara en vektor (array).
* Det ska finnas möjlighet att söka inlägg i loggboken, på exempelvis postens titel. Använd pseudokod eller flödesschema för att planera logiken för sökningen. Utgå från en linjär sökning i kursboken.

Källkoden ska vara väl kommenterad. Val av datatyper, kontrollinstruktioner, metoder, datastrukturer och algoritmer ska motiveras.

Programmet ska köras i ett konsolfönster, i en Windows-miljö.

### 2.2.2 Utökad funktionalitet

Enligt uppgiftens dokumentation kan programmer utökas med följande funktionalitet:

* Möjlighet att spara datum för loggboksinlägg.
* Möjlighet att redigera eller ta bort loggboksinlägg.
* Skapa en eller flera metoder för programmet.
* Implementera algoritmer för sökning och sortering av loggboksinlägg.

Programmets funktion, och förslag på förbättringar ska utvärderas i rapporten.

## 2.3 Metod

Programmets källkod skrevs uteslutande i utvecklingsmiljön *Microsoft Visual Studio Community 2017.* Som projektmall användes *Console App (.NET Framework).*

BESKRIV VARFÖR VS ÄR BRA, INTELLISENSE ETC

Projektmallen skapar en första källkodsfil kallad *Program.cs* för projektet. Detta var den enda källkodsfil som användes för programmet.

## 2.4 Programmets funktion

Vid programmets start presenteras en meny för användaren. Användaren kan navigera i menyn med piltangenterna och välja ett menyalternativ genom att trycka på returtangenten.

Alternativt kan användaren välja ett menyalternativ genom att trycka på korresponderande siffra på tangentbordet.

BILD

## 2.5 Flödesschema

## 2.6 Pseudokod

## 2.7 Skillnader från uppgift 3

## 2.8 Programmets kod

### 2.8.1 Klassen Logbook