

# TRF

## Tigerälskarnas Riksförbund

Rapport

**Programmering 2 C#**

**NTI-Skolan**

**Johan Kämpe**

<https://www.linkedin.com/in/johankampe>

<https://github.com/GoblinDynamiteer>

**2017-08-23**

## Innehåll

<b>1 Inledning .....</b>	<b>3</b>
1.1 Syfte.....	3
1.2 Noteringar .....	3
1.3 Lösenord.....	3
1.4 Inlämnade filer .....	4
1.5 Länkar .....	4
<b>2 Genomförande och resultat.....</b>	<b>5</b>
2.1 Använd programvara och litteratur.....	5
2.2 Avgränsningar och krav .....	6
2.2.1 Kravspecifikation .....	6
2.2.2 Redovisning .....	6
2.3 Metod .....	7
2.3.1 Arbete med Visual Studio .....	7
2.3.2 Kommentering av kod .....	10
2.4 Planering.....	11
2.4.1 Flödesschema .....	12
2.5 Programmets funktion .....	13
2.5.1 Inloggning och filer .....	13
2.5.2 Beskrivning av programmets huvudfönster .....	15
2.5.3 Lägg till en ny medlem.....	16
2.5.4 Lägg till en ny tiger .....	17
2.5.5 Sökfilter .....	18
2.5.6 Meny Fil .....	19
2.5.7 Meny Verktyg: Ändra lösenord .....	20
2.5.8 Meny Hjälp .....	21
2.6 Programmets kod .....	22
2.6.1 Klassdiagram.....	23
2.7 Databasen.....	25
2.7.1 Tabeller i databasen .....	25
2.7.2 SQL-kommandon .....	26
<b>3 Diskussion och slutsats .....</b>	<b>27</b>
3.1 Förslag på förbättringar.....	27

# 1 Inledning

## 1.1 Syfte

Syftet med uppgiften är att skapa ett program i programspråket C#, som underlag finns en projektspecifikation med vissa krav som måste uppfyllas.

Utöver dessa krav får programmet skapas med fria händer.

## 1.2 Noteringar

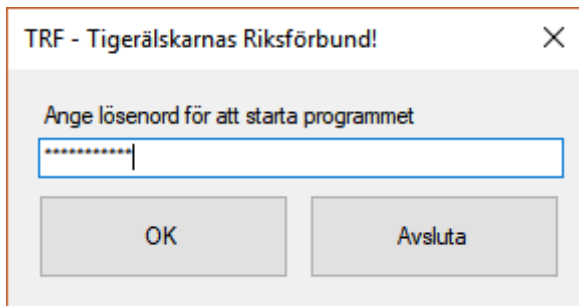
Skärmsklipp i rapporten visar ibland en äldre version av programmet, vissa skillnader kan förekomma i utseende och text i det inlämnade programmet.

Databasen som används i programmet är försedd med några förskapade medlemmar och tigrar.

Namn och adresser är påhittade eller genererade med <http://www.fakenamegenerator.com>.

## 1.3 Lösenord

Programmet startar med ett loginfönster, där ett lösenord måste skrivas in för att komma vidare.



Figur 1 loginfönster

Lösenordet sparas i en fil kallad *Login.pwd*. Om denna fil av någon anledning saknas i den katalog där programmets exekverbara fil ligger används ett standardlösenord.

Lösenord för att logga in i programmet	
<b>TigrarÄger123!</b>	Om filen login.pwd finns tillgänglig för programmet
<b>123</b>	Standardlösenord om login.pwd inte används

Användaren har möjlighet att själv byta lösenord i programmet, om så önskas.

## 1.4 Inlämnade filer

Zip-filen som lämnas in innehåller tre mappar i dess rot:

- PROGRAM
  - *trf.exe* - Kompilerad version av programmet.
  - *Members.mdf* - Databas med några redan skapade medlemmar.
  - *memberList.txt* - En exporterad textfil med medlemmar, skapade från programmet
  - *Login.pwd* - Fil som innehåller krypterat lösenord för att använda programmet.
- PROJEKT
  - Visual Studio-projektmapp med källkod
- RAPPORT
  - *rapport.docx* - Denna rapport
  - *rapport.pdf* - PDF-export av denna rapport
  - *class\_diagram.pdf* - PDF-export av klassdiagrammet ***ClassDiagram.cd***
  - *project\_spec.pdf* - Projektspecifikation från NTI-skolans kurs.
  - *images/* – mapp med diverse bilder och skärmdumpar som används i denna rapport.

## 1.5 Länkar

Uppgiften på GitHub

[https://github.com/GoblinDynamiteer/P2CS/tree/master/course\\_exercises/project](https://github.com/GoblinDynamiteer/P2CS/tree/master/course_exercises/project)

Ikoner som används i programmet

[https://www.iconfinder.com/icons/381599/error\\_icon](https://www.iconfinder.com/icons/381599/error_icon)

[https://www.iconfinder.com/icons/285654/cat\\_icon](https://www.iconfinder.com/icons/285654/cat_icon)

## 2 Genomförande och resultat

### 2.1 Använd programvara och litteratur

#### **Programvara**

- Microsoft Visual Studio Community 2017 v4.7.02045
- Microsoft Word 2016 v1701
- Draw.io: <https://www.draw.io>
- Trello, planeringsverktyg: <https://trello.com>

#### **Litteratur**

- Alishenas, T *Programmering 2 med C#* (ISBN 9789197420433)

## 2.2 Avgränsningar och krav

### 2.2.1 Kravspecifikation

Medlemmarna i TRF består av människor som på något sätt skaffat sig en tiger som husdjur. Ditt jobb här blir nu att skapa ett program som håller reda på namn och adress till medlemmarna och namn på tigern/tigrarna.

**Du får helt fria händer, bortsett från nedanstående punkter:**

- Programmet **ska** innehålla en databas, och det ska givetvis då gå att lägga till/ta bort medlemmar.
- Det **bör** någonstans finnas en länk till Tiger på Wikipedia, klickar man på den så ska webbsidan visas (<http://sv.wikipedia.org/wiki/Tiger>)

**Tillägg för högre betyg:**

- När man startar programmet så ska man komma till någon sorts inloggningsruta, och lösenord osv. ska i så fall sparas i en textfil på hårddisken (gärna krypterad).
- Kom ihåg att nämna inloggningsuppgifterna i rapporten

**Mer att tänka på:**

- Programmet bedöms till mycket stor del efter hur du löst allt (inklusive upplägg av databasen).
- Använd minst två klasser och försök att dela upp koden med metoder osv.
- Klassdiagram **ska** finnas med.
- Någon form av felhantering för att undvika körfel osv. **bör** finnas med.

### 2.2.2 Redovisning

**Programmet**

- Programmet ska fungera och uppfylla kravspecifikationen.
- Redovisa programmet genom att **skicka in källkodsfilerna** via din elevsida (komprimera ihop hela projektmappen).
- Programmet **ska** vara försett med **utförliga kommentarer** som förklarar de olika delarna i programmet.
- Programmet **ska** vara utan stilfel, dvs. med korrekta indrag och radbrytningar.
- För högre betyg **bör** programmet **utökas** med annan funktionalitet, utöver det som anges i beskrivningen, så länge detta inte strider mot den grundläggande beskrivningen, och uppfyller kraven.

**Dokumentation**

- **Projekt-rapport** ska skickas in tillsammans med källkoden en där du **beskriver** hur du gick till väga för att skapa programmet. Vilka avvägningar du gjort i programupplägget och motiveringar till dessa. Du **bör** också ge exempel på eventuella förbättringar.
- Uppgiften ska planeras med hjälp av pseudokod och/eller flödesschema som du sedan skickar in tillsammans med programmet.

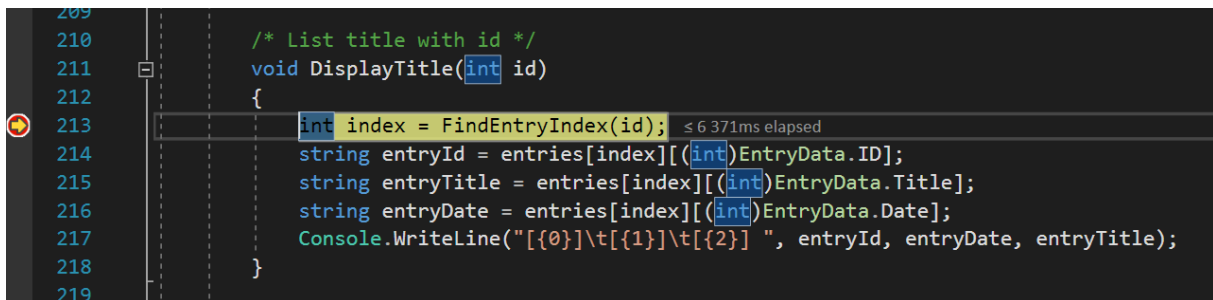
## 2.3 Metod

### 2.3.1 Arbete med Visual Studio

Programmets källkod skrevs uteslutande i utvecklingsmiljön *Visual Studio*. Som projektmall användes *Windows Forms App (.NET Framework)*.

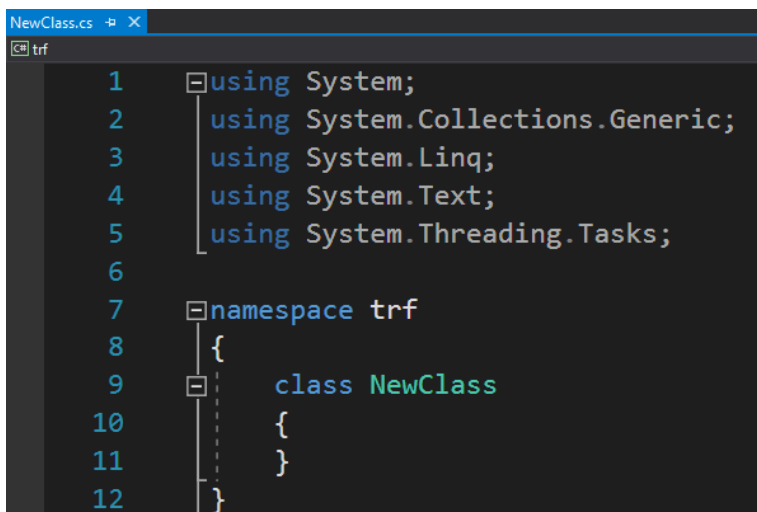
I Visual Studio finns ett hjälpverktyg kallat *IntelliSense*, som underlättar vid kodskrivning.

Visual Studio har också stöd för debugging med breakpoints, vilket användes för att felsöka programmet.



Figur 2 Kod i Visual Studio, debugläge med break point

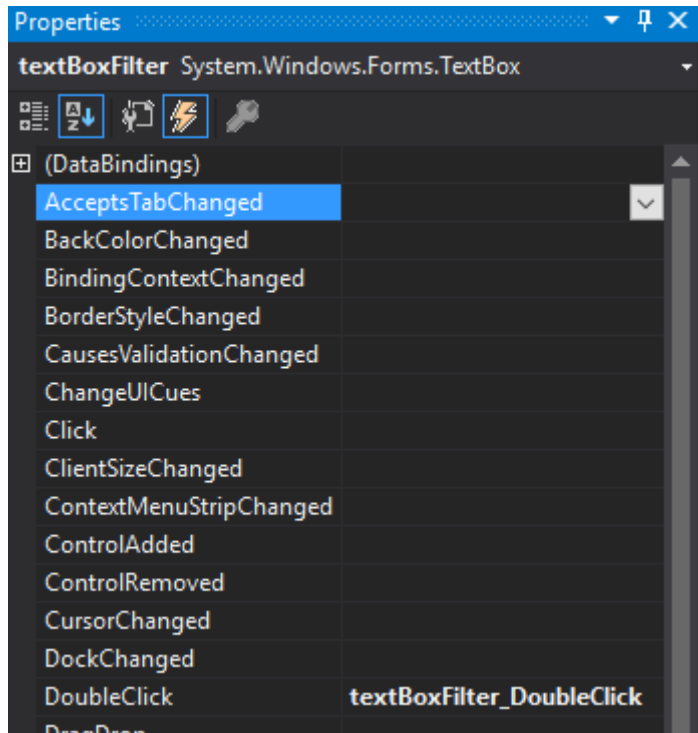
Egna klasser lades till i projektet genom att välja "Project -> Add Class..." i Visual Studios meny. Visual studio skapar då en ny cs-fil i projektet, med färdiggenererad kod för att skapa en ny klass.



Figur 3 Ny klassfil skapad i Visual Studio

På liknande sätt skapades nya Windows Forms till projektet, med "Project -> Add Windows Form..."

De flesta event-metoder som finns i projektet skapades genom att dubbelklicka på den kontroll som de tillhör, i Visual Studios Form Design-läge, eller genom att dubbelklicka på det tomma utrymmet till höger om det önskade eventet i kontrollens egenskaper.



Figur 4 Events för kontrollen textBoxFilter

Namnen som Visual Studio automatiskt genererar till metoderna behövs i de flesta fall.

```
private void exitToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateDatabase();
    Program.QuitProgram();
}
```

Figur 5 Automatiskt genererat metodnamn för event till kontroll

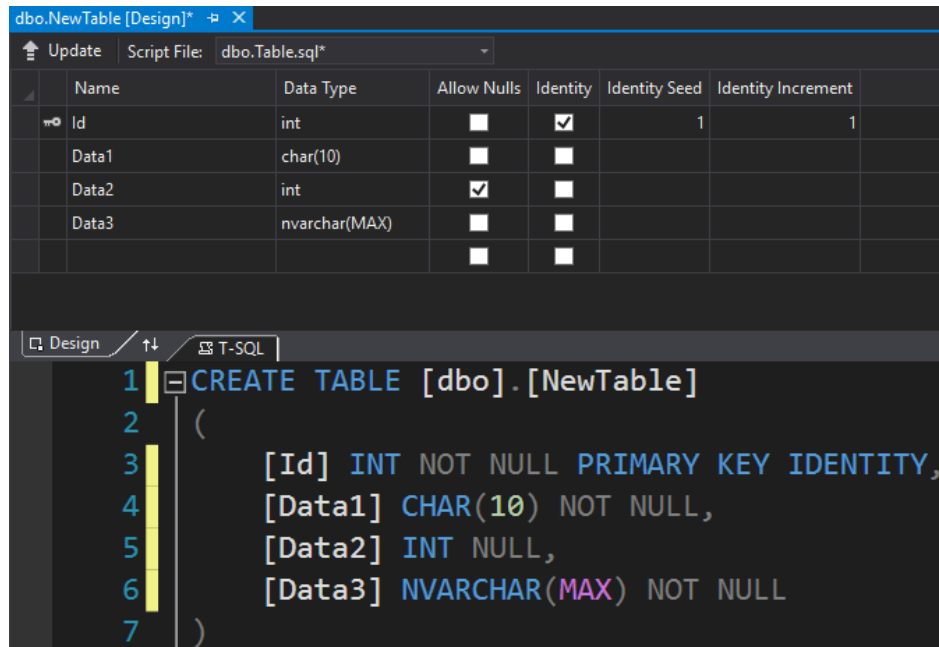


Databasen som används i programmet skapades och hanterades också i Visual Studio.

En ny databas läggs till i ett projekt med "Project -> Add New Item -> Service-based Database"

Kapitel 5 i läroboken *Programmering 2 med C#* användes i stor grad som hjälpmedel vid arbetet med databasen.

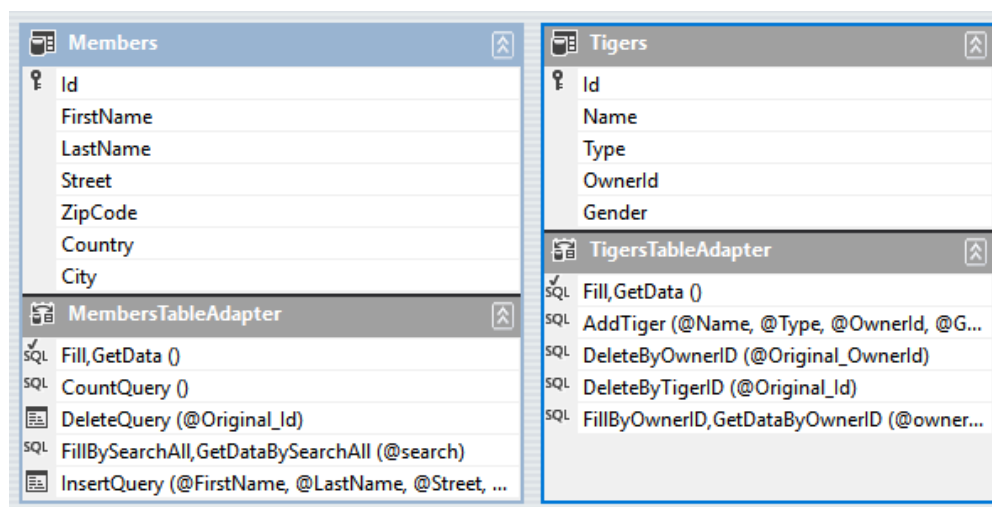
Databasens tabeller skapades i Visual Studio med hjälp av dess "Table Designer".



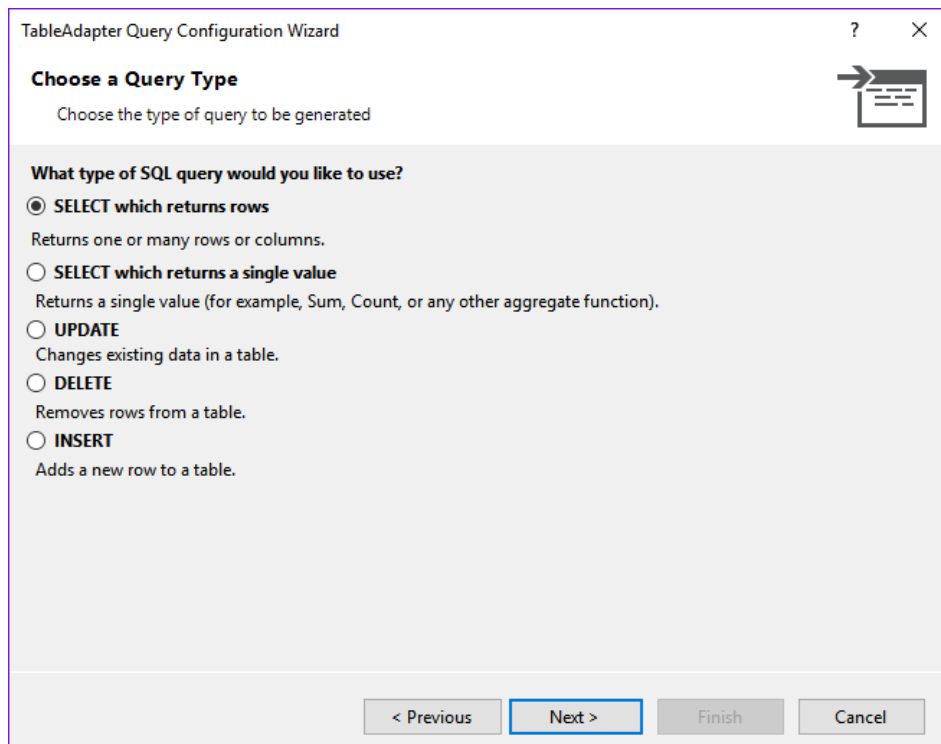
Figur 6 Visual Studios Table Designer

Visual Studio använder sig av så kallade "Table Adapters" för att sköta kommunikation mellan databaser och projektets kod. Till dessa adapters är det möjligt att skapa SQL-kommandon, som sparas som metoder till adapter-klassen.

Till projektet skapades flertalet SQL-kommandon (query), för att exempelvis söka bland medlemmar i TRF eller lägga till eller ta bort medlemmar. SQL-kommandona kan skapas med hjälp av guider i programmet.



Figur 7 Table Adapters med SQL-queries



Figur 8 SQL-guide i Visual Studio

Klassdiagrammen som visas i rapporten skapades med "Project -> Add New Item -> Class Diagram".

### 2.3.2 Kommentering av kod

Programmets kod är kommenterad, där koden inte är automatiskt genererad av Visual Studio.

Flerradskommentarer ( /\* KOMMENTAR \*/ ) beskriver den kod som finns på raden under medans enradskommentarer ( // KOMMENTAR ) beskriver den kod som finns till vänster om kommentaren.

```
/* Anropas när användaren dubbelklickar på sökfilter-rutan */
private void textBoxFilter_DoubleClick(object sender, EventArgs e)
{
    textBoxFilter.Text = ""; // Rensa filter
}
```

Figur 9 Kommentarer i källkoden

#region och #endregion används på vissa platser i koden. Kod som är skriven mellan dessa kan gömmas i Visual Studio.

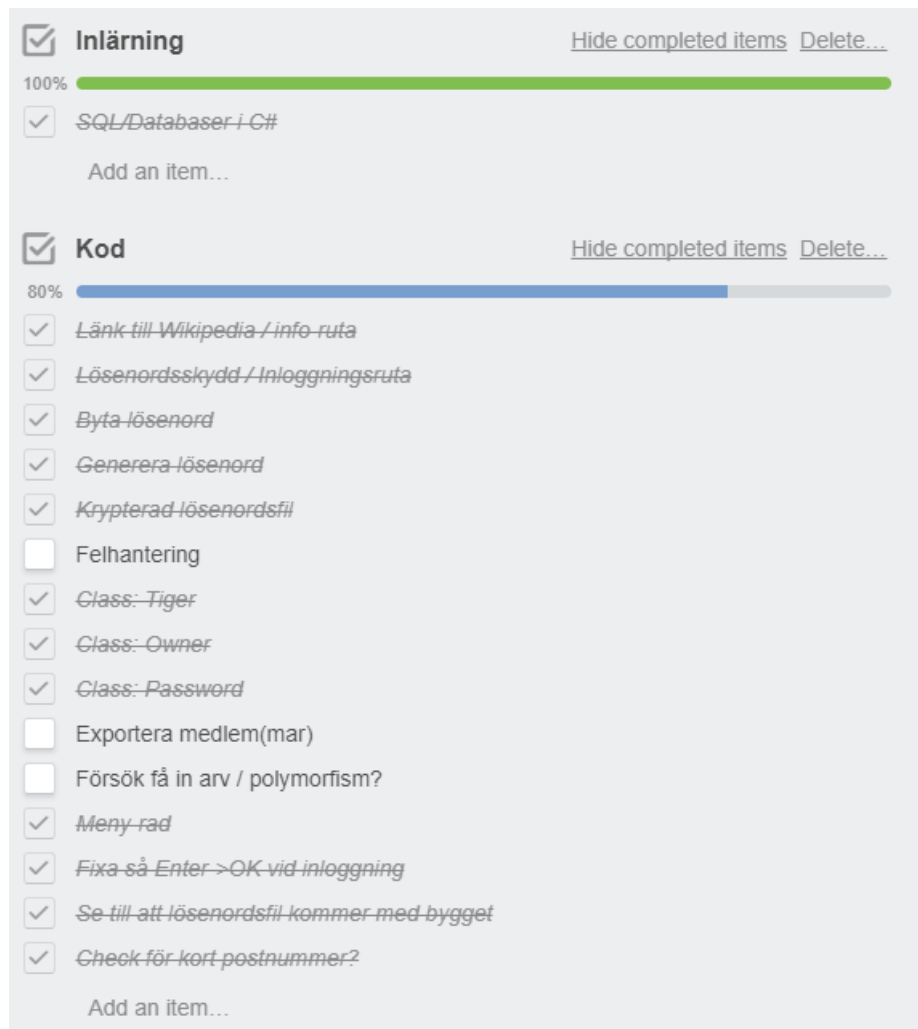
```
153
154 + /* Event-metoder för knappar */
219 ButtonEventMethods
220
221 + /* Event-metoder för menyn */
282 MenuStripEventMethods
```

Figur 10 Kod gömd mellan #region och #endregion

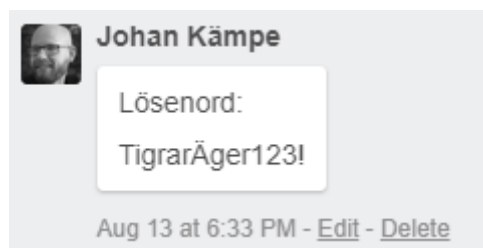
## 2.4 Planering

Projektet planerades genom att skapa ett flödesschema med webverktyget draw.io, endast programmets grundläggande funktion, samt inloggningsruta lades till.

Det webbaserade planeringsverktyget Trello användes som checklista och som en sorts "dagbok" för att skriva ned tankar och kommentarer kring utvecklingen av programmet.

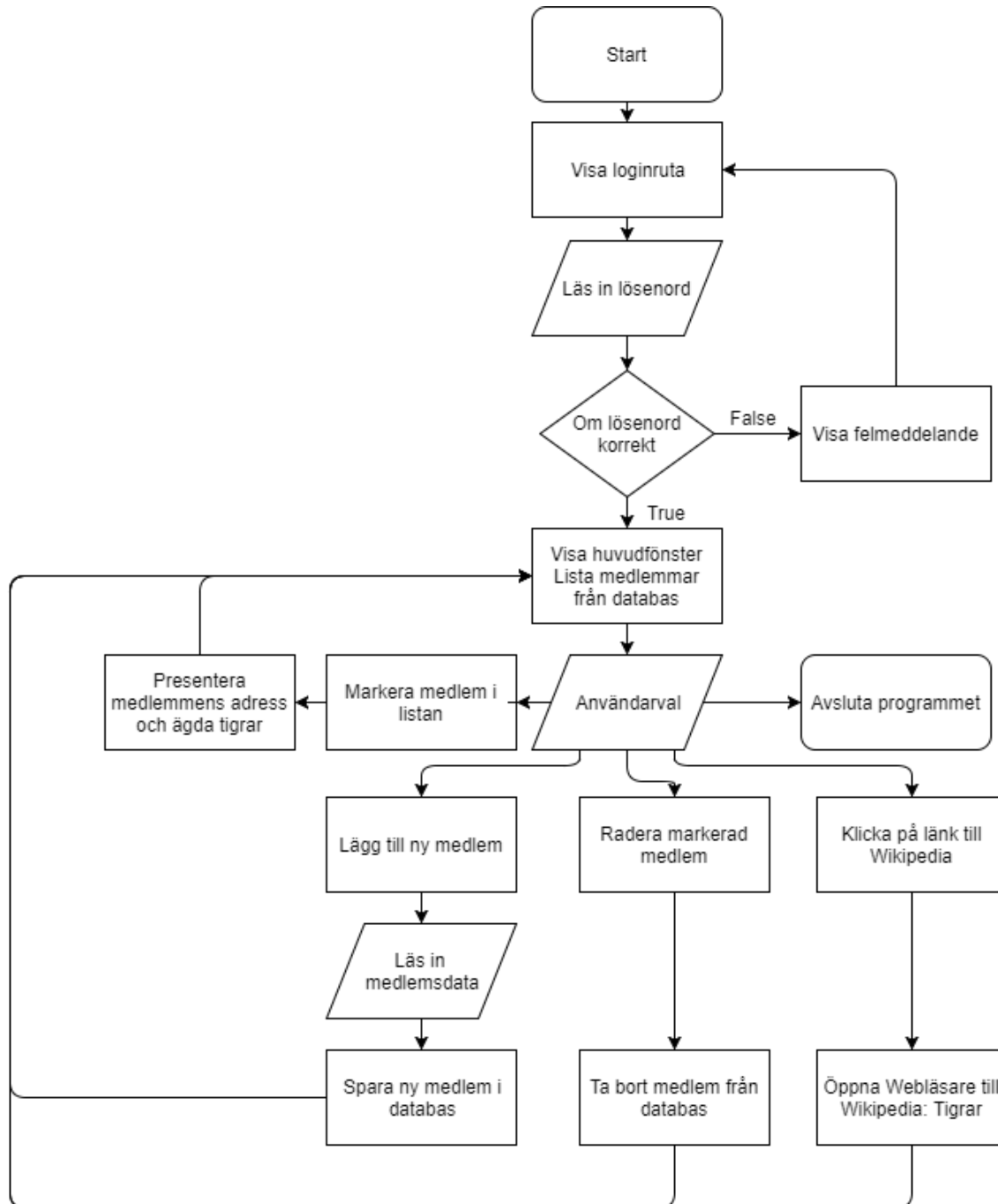


Figur 11 Checklistor i planeringsverktyget Trello



Figur 12 Kommentar i planeringsverktyget Trello

### 2.4.1 Flödesschema






Figur 13 Flödesschema

## 2.5 Programmets funktion

### 2.5.1 Inloggning och filer

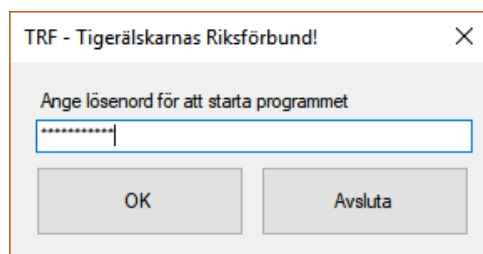
Programmet startas med den exekverbara filen *trf.exe*. För att programmet ska fungera korrekt behövs också databasfilen *Members.mdf* i samma katalog.

En tredje fil, *Login.pwd* tillhör också programmet, denna fil innehåller ett sparat lösenord för att logga in. Denna fil är dock inte nödvändig för programmets funktion.

#	Name ^	Size	Modified	Comment
1	 login.pwd	35 bytes	3 hrs	
2	 Members.mdf	8,00 MB	23 secs	
3	 trf.exe	344,50 KB	2 mins	

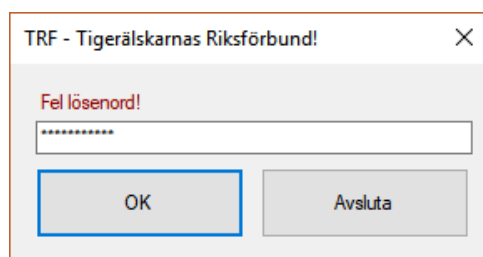
Figur 14 Programmets filer

Vid uppstart visas en inloggningsruta, där användaren uppmanas att skriva in ett lösenord för att fortsätta.



Figur 15 Inloggningsruta

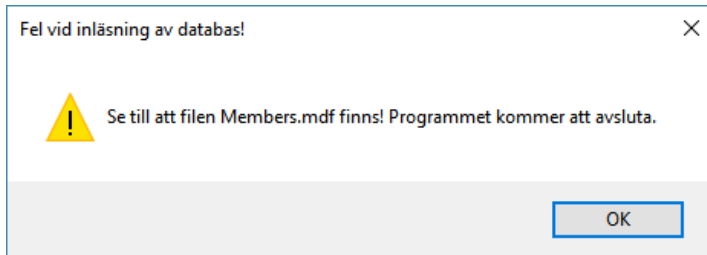
Om ett felaktigt lösenord skrivs in och användaren trycker på *OK*-knappen visas ett felmeddelande. Programmet avslutas om användaren trycker på "krysset" eller *Avsluta*-knappen.



Figur 16 Felmeddelande om fel lösenord

Om filen *Login.pwd* fanns vid programmets uppstart är lösenordet **TigrarÄger123!**, annars är lösenordet **123**. Om användaren har valt ett annat lösenord vid ett tidigare tillfälle så är det det aktuella lösenordet.

Om databasfilen *Members.mdf* saknas kommer ett felmeddelande att visas efter lyckad inloggning, och programmet avslutas.

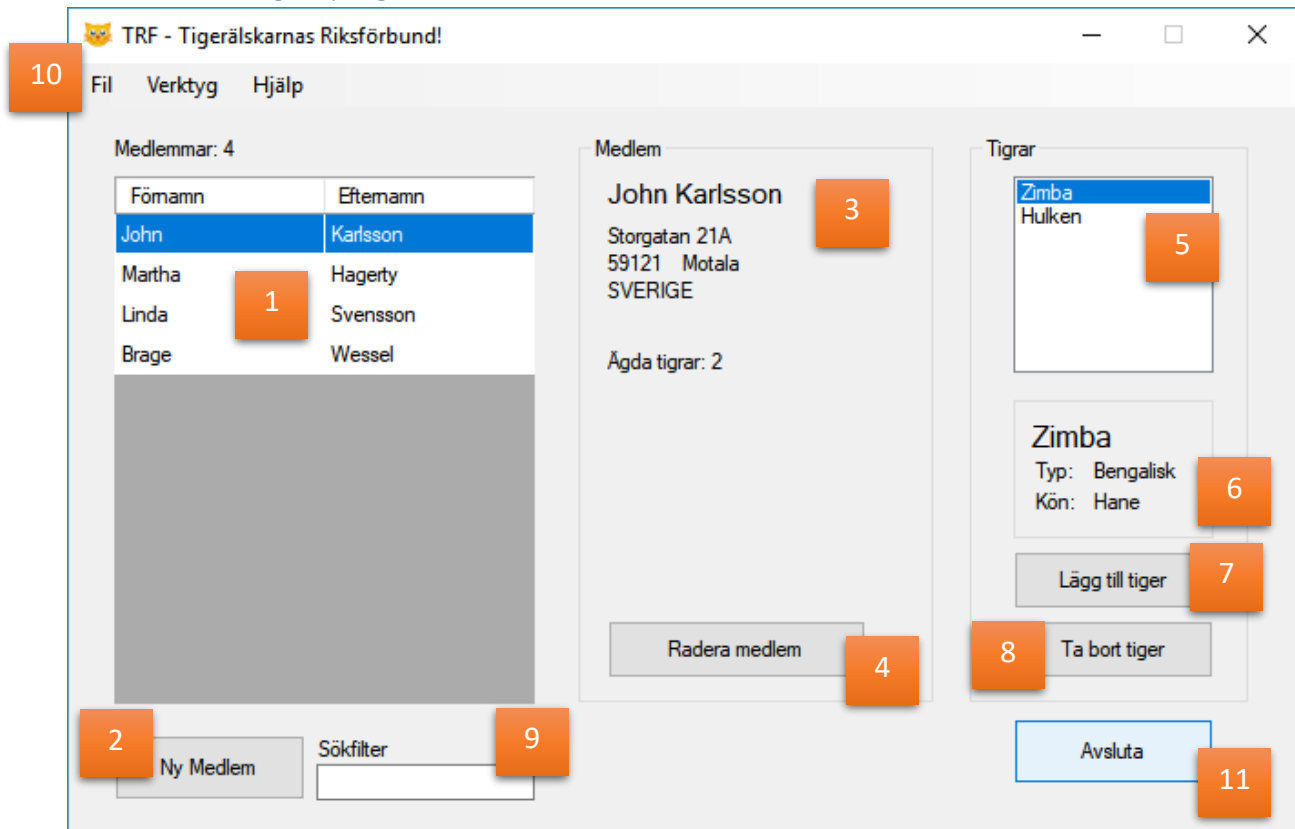


Figur 17 Felmeddelande om databas

Filerna *Members.mdf* och *Login.pwd* kopieras alltid automatiskt av Visual Studio till det kompilerade programmets katalog vid varje kompilering. Det innebär att ändringar (databasändringar eller lösenordbyte) som har utförts vid körning av programmet via Visual Studio kommer att återställas vid varje ny körning via Visual Studio.

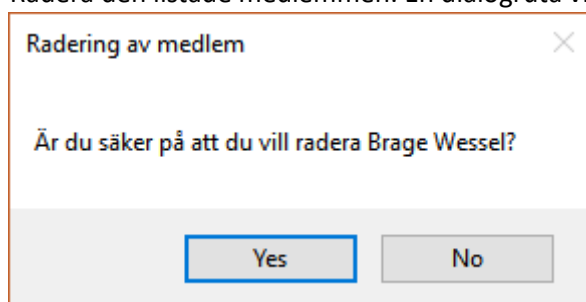
Om databasfilen finns, och den laddas in av programmet korrekt, så presenteras programmets huvudfönster.

## 2.5.2 Beskrivning av programmets huvudfönster



Figur 18 Huvudfönster med beskrivning

- 1 Medlemslista, användaren klickar på ett namn för att välja en annan medlem. Listan kan sorteras genom att klicka på rubrikerna "Förnamn" eller "Efternamn".
- 2 Lägger till en ny medlem, ett nytt fönster öppnas.
- 3 Information om den markerade medlemmen.
- 4 Radera den listade medlemmen. En dialogruta visas för att bekräfta.

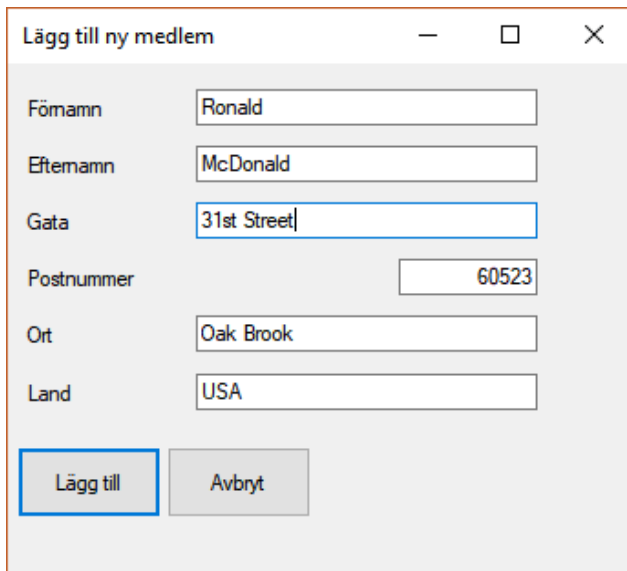


Figur 19 Radering av medlem

- 5 Den markerade medlemmens tigrar.
- 6 Information om den markerade tigern.
- 7 Lägg till en ny tiger till den markerade medlemmen. Ett nytt fönster öppnas.
- 8 Ta bort markerad tiger från den markerade medlemmen. En dialogruta visas för att bekräfta.
- 9 Filtrera medlemslistan med sökterm.
- 10 Menyrad.
- 11 Avsluta programmet.

### 2.5.3 Lägg till en ny medlem

När användaren trycker på knappen **Ny MedLem** öppnas ett nytt fönster där användaren ombeds fylla i den nya medlemmens namn och adress.



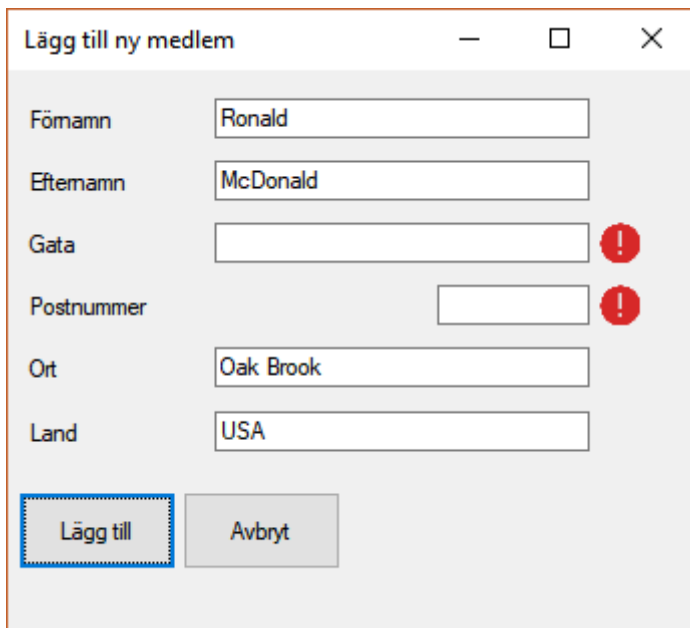
The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Lägg till ny medlem". It contains a form with the following fields and values:

- Förmamn: Ronald
- Efternamn: McDonald
- Gata: 31st Street
- Postnummer: 60523
- Ort: Oak Brook
- Land: USA

At the bottom of the dialog are two buttons: "Lägg till" (highlighted with a blue border) and "Avbryt".

Figur 20 Fönstret Lägg till ny medlem

Om formuläret inte är korrekt ifyllt när användaren trycker på **Lägg till**-knappen visas felikoner vid de felaktiga inmatningarna.



The screenshot shows the same dialog box as Figure 20, but with validation errors. The 'Gata' and 'Postnummer' fields are now empty, and red exclamation mark icons are displayed to the right of each field. The 'Lägg till' button is highlighted with a blue border, indicating it is the active button.

Figur 21 Felaktig inmatning av ny medlem

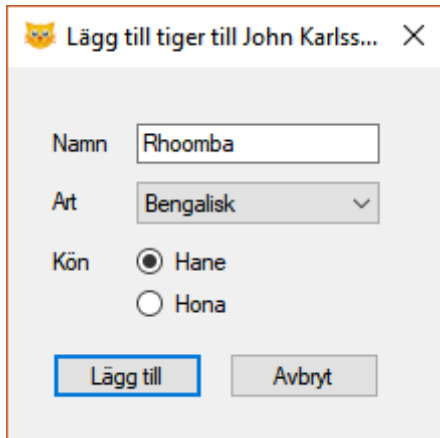
Om formuläret är korrekt ifyllt läggs den nya medlemmen till i databasen. Användaren kan också välja att avbryta inmatningen genom att trycka på **Avbryt**-knappen.



#### 2.5.4 Lägg till en ny tiger

När användaren trycker på knappen **Lägg till tiger** öppnas ett nytt fönster där användaren ombeds fylla i den nya tigers information.

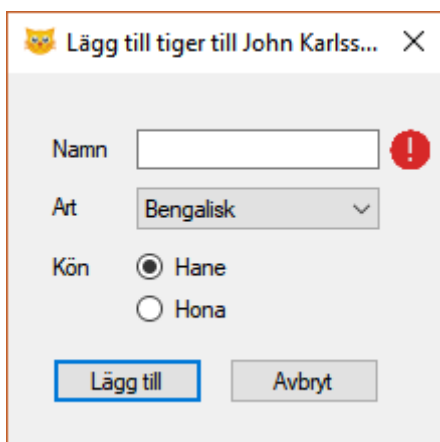
Tigern kommer läggas till till den medlem som är markerad. Detta reflekteras också i fönstrets titel.



Figur 22 Fönstret Lägg till tiger

Förutom namn väljs också tigers arttillhörighet i en lista, och dess kön väljs med radioknappar. Endast ett kön kan väljas.

Om namnet inte är ifyllt när användaren trycker på **Lägg till**-knappen visas en felikon vid namninmatningen.



Figur 23 Felaktig inmatning av ny tiger

Om namnet är korrekt ifyllt läggs den nya tigern till i databasen. Användaren kan också välja att avbryta inmatningen genom att trycka på **Avbryt**-knappen.

### 2.5.5 Sökfilter

Med sökfiltret kan användaren filtrera medlemslistan genom att skriva in en sökterm.

The screenshot shows a web application window titled "TRF - Tigerälskarnas Riksförbund!". The interface includes a menu bar with "Fil", "Verktyg", and "Hjälp". Below the menu, there is a section for "Medlemmar: 2 (Filter)" which contains a table with two columns: "Förnamn" and "Efternamn". The table lists two members: "John Karlsson" and "Linda Svensson", with "Linda Svensson" highlighted in blue. Below the table is a large grey rectangular area. To the right of the table, there is a "Medlem" section displaying the details for "Linda Svensson", including her address "Lindgatan 12, 48291 Lund, SVERIGE" and "Ägda tigrar: 0". Below this is a "Radera medlem" button. To the right of the member details is a "Tigrar" section with a large empty box, labels for "Typ:" and "Kön:", and buttons for "Lägg till tiger" and "Ta bort tiger". At the bottom left, there is a "Ny Medlem" button and a "Sökfilter" input field containing the text "erig". At the bottom right, there is an "Avsluta" button.

Figur 24 Filtrering av medlemslistan med söktermen "erig" för Sverige

Medlemslistan uppdateras automatiskt varje gång texten i rutan ändras.

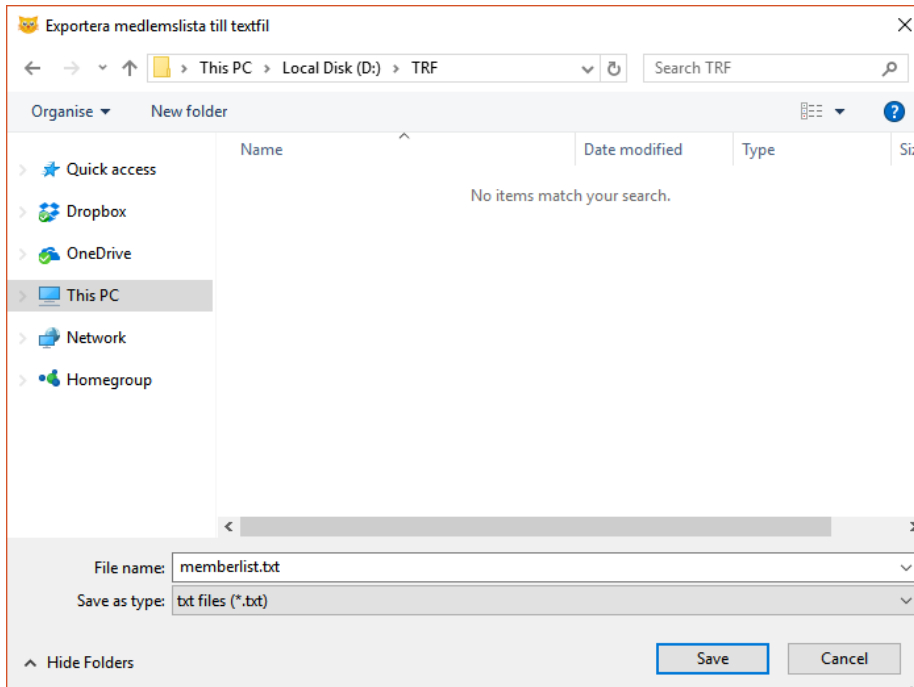
Samtliga namn och adressuppgifter används i sökningen. Dock visas enbart postnummer vid exakta sökningar. Exempelvis skulle en medlem med postnummer "59132" enbart visas om hela numret 59132 är inskriven i sökfiltret.

Tigerdata används inte i sökresultatet.

## 2.5.6 Meny Fil

Under *Fil* i menyraden finns *Exportera* och *Avsluta*.

Med *Exportera*-alternativet kan användaren exportera medlemsdata till en textfil. Användaren uppmanas att välja en plats där textfilen ska sparas, och namn på textfilen.



Figur 25 Sparadialog för exportering av medlemmar till textfil.

Textfilen listar samtliga medlemmarna i TRF, med adressuppgifter. Ägda tigrar listas ej.



Figur 26 Exporterad textfil med medlemmar

### 2.5.7 Meny Verkttyg: Ändra lösenord

Under *Verkttyg* i menyraden finns *Ändra Lösenord*, där användaren har möjlighet att välja ett nytt lösenord som används för att starta programmet.

Figur 27 Fönstret Ändra lösenord.

Användaren kan välja att visa lösenordet i klartext genom att kryssa i rutan *Visa Lösenord*. Det finns också möjlighet att generera ett slumpmässigt lösenord som skrivs in i rutan genom att trycka på knappen *Generera*.

Figur 28 Nytt slumpmässigt genererat lösenord, visat i klartext.

När användaren trycker på *OK*-knappen sparas det nya lösenordet i filen *Login.pwd*.

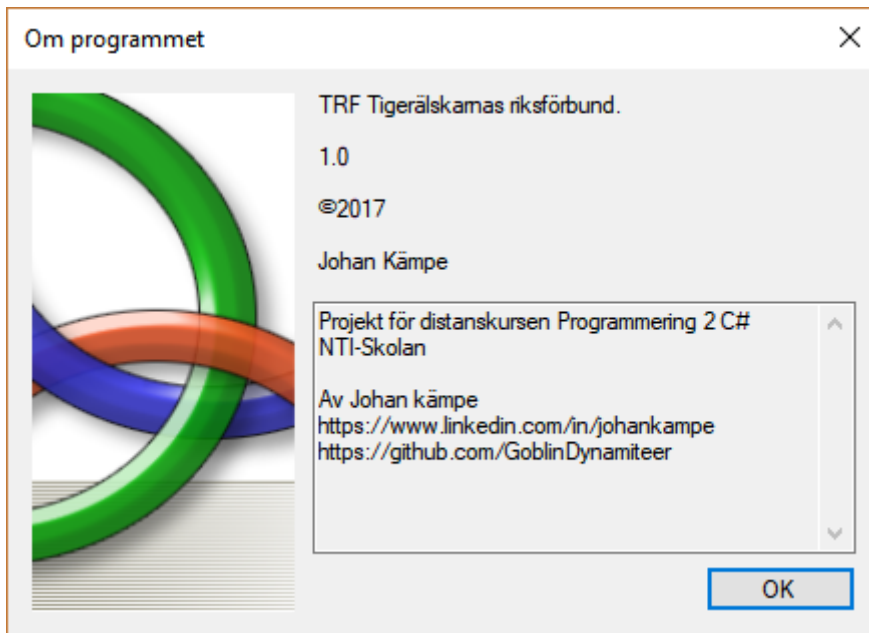
Tomma lösenordet får inte användas, ett felmeddelande visas om användaren trycker på *OK*-knappen utan att ha angivit ett lösenord.

Figur 29 Felmeddelande om tomt nytt lösenord.

### 2.5.8 Meny Hjälp

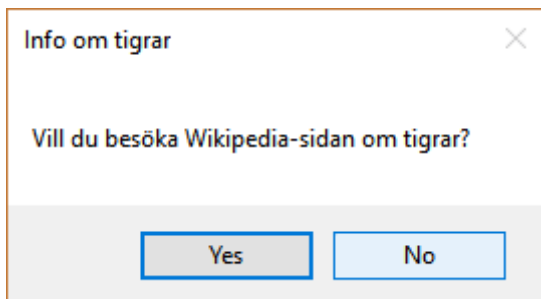
Under *Hjälp* i menyraden finns *Om programmet* och *Info om tigrar*.

Med valet *Om programmet* visas en ruta med information om programmet.



Figur 30 Om programmet

När användaren trycker på *Info om tigrar* visas en fråga om användaren vill besöka Wikipedia-sidan om tigrar. Om *Ja*-alternativet väljs öppnas websidan <http://sv.wikipedia.org/wiki/Tiger> i ett nytt fönster i programmet.



Figur 31 Fråga om att gå till Wikipedia-sidan om Tigrar.

## 2.6 Programmets kod

Källkoden beskrivs enbart övergripande i denna rapport, i den inlämnade källkodsfilen finns ytterligare kommentarer som beskriver koden.

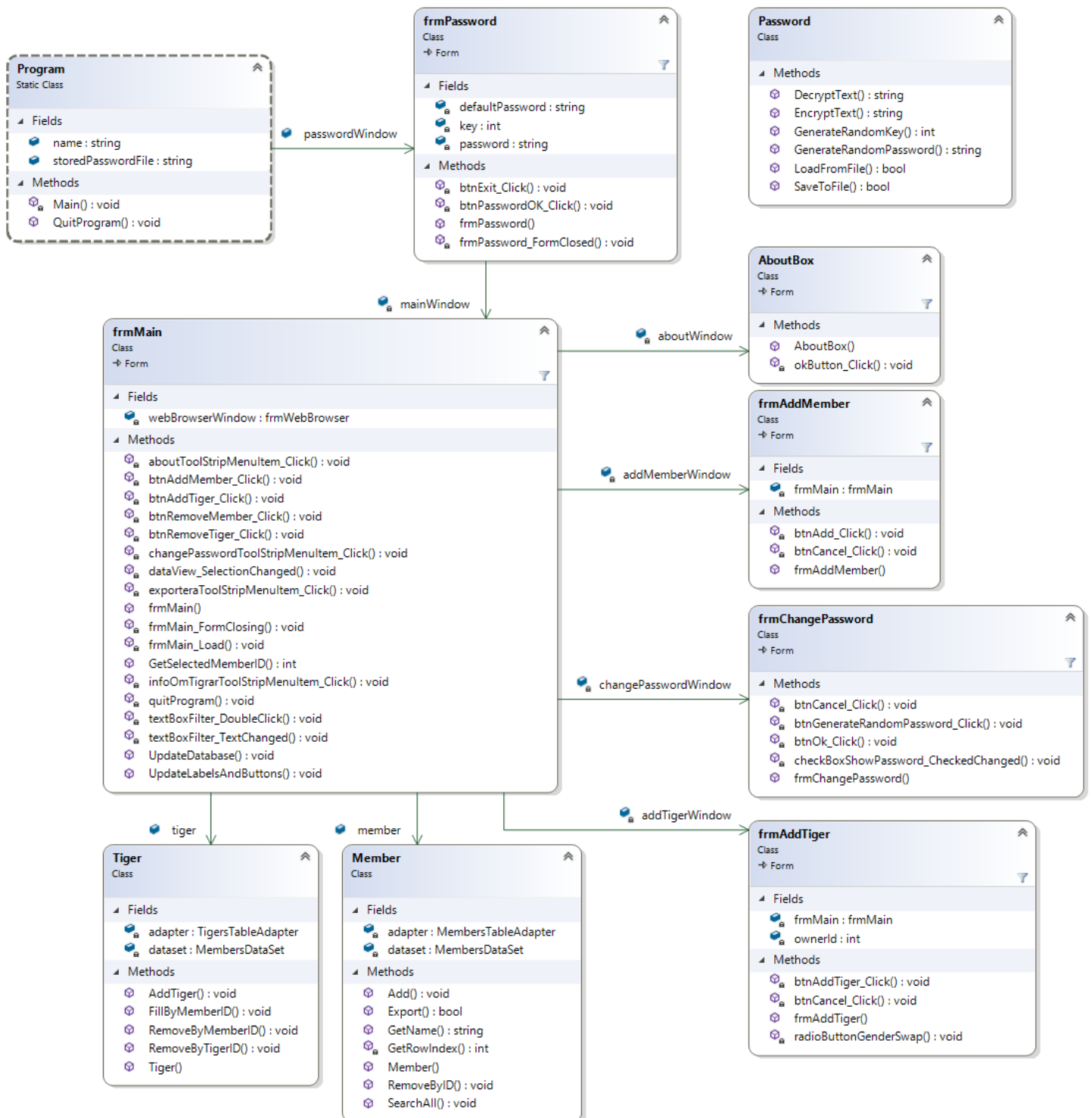
Kod som är automatiskt genererad av Visual Studio beskrivs eller kommenteras ej.

Programmet består av klasser som Visual Studio har genererat samt flera egenskapade klasser.

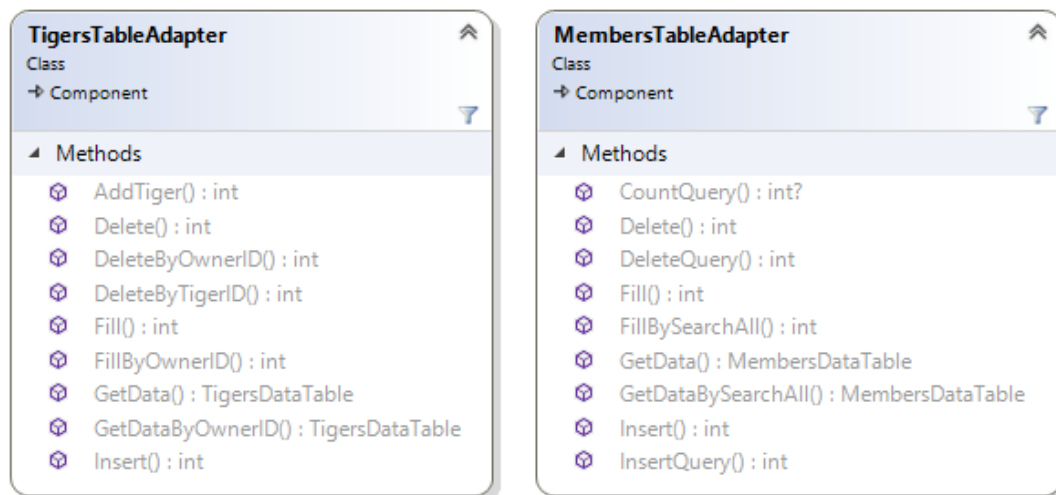
Form-klasser	
Namn	Beskrivning
<i>frmMain</i>	Form för programmets huvudfönster
<i>frmAddMember</i>	Form för "Lägg till medlem"
<i>frmAddTiger</i>	Form för "Lägg till tiger"
<i>frmPassword</i>	Form för Login-ruta
<i>frmChangePassword</i>	Form för "Ändra lösenord"
<i>frmWebBrowser</i>	Form för att visa websida.
<i>AboutBox</i>	Form för "Om programmet"

Andra klasser	
Namn	Beskrivning
<i>Member</i>	Hanterar medlemmar i TRF
<i>Password</i>	Hanterar lösenord
<i>Tiger</i>	Hanterar tigrar i TRF
<i>Program</i>	Program-klassen

## 2.6.1 Klassdiagram



Figur 32 Klassdiagram



Figur 33 Klassdiagram för Table adapters

Klassdiagrammen kan också ses i filen *ClassDiagram.cd* som tillhör projektet.



## 2.7 Databasen

### 2.7.1 Tabeller i databasen

Databasen *Members.mdf* innehåller två tabeller, *Members* och *Tigers*.

Tabellen Members		
Namn	Typ	Beskrivning
<i><b>Id</b></i>	int	Primärnyckel. Sätts automatiskt.
<i><b>FirstName</b></i>	nvarchar(30)	Medlemmens förnamn.
<i><b>LastName</b></i>	nvarchar(30)	Medlemmens efternamn.
<i><b>Street</b></i>	nvarchar(30)	Medlemmens adress, gata.
<i><b>ZipCode</b></i>	int	Medlemmens adress, postnummer.
<i><b>Country</b></i>	nvarchar(30)	Medlemmens adress, land.
<i><b>City</b></i>	nvarchar(30)	Medlemmens adress, stad.

Tabellen Tigers		
Namn	Typ	Beskrivning
<i><b>Id</b></i>	int	Primärnyckel. Sätts automatiskt.
<i><b>Name</b></i>	nvarchar(20)	Tigers namn.
<i><b>Type</b></i>	nvarchar(20)	Tigers art, exempelvis Sibirisk.
<i><b>OwnerId</b></i>	Int	Id-nummer för medlemmen som äger tigern.
<i><b>Gender</b></i>	nvarchar(4)	Kön: Hane/Hona.

### 2.7.2 SQL-kommandon

Förutom de automatiskt genererade metoderna Fill och GetData har följande SQL-metoder skapats:

Adaptern MembersTableAdapter	
Metodnamn	Beskrivning
<i>InsertQuery</i>	Lägger till en ny medlem.
<i>DeleteQuery</i>	Tar bort medlem med ID-nummer.
<i>FillBySearchALL</i>	Hämtar medlemmar där sökning matchar adress eller namn.

Adaptern TigersTableAdapter	
Metodnamn	Beskrivning
<i>AddTiger</i>	Lägger till en ny tiger, med Medlem ID-nummer som ägare.
<i>DeleteByOwnerID</i>	Tar bort alla tigrar som tillhör medlem med ID-nummer.
<i>DeleteByTigerID</i>	Tar bort tiger med ID-nummer.

SQL-metoderna används främst i klasserna *Member* och *Tiger*.

## 3 Diskussion och slutsats

### 3.1 Förslag på förbättringar

#### **Gömda texttrutor för som håller Medlem-ID och Tiger-ID**

I programmet används två texttrutor i formen *frmMain* som håller ID för den aktuella markerade medlemmen eller tigern. Dessa texttrutor används i koden för att hämta detta ID. Rutorna göms med egenskapen *Visible = False*.

Detta upplevs som en dålig lösning och skulle antagligen kunna lösas på ett snyggare sätt.

#### **Sökfiltret**

Sökfiltret skulle kunna utökas att inkludera även de ägda tigrarna. Det skulle också kunna förbättras med matchning av postnummer.

#### **Postnummer**

Postnummer lagras som heltal i tabellen medlemmar i databasen. Dock finns det länder som har text i sina postnummer. Detta skulle kunna ändras.

#### **Exportering**

Ingen filtrering eller sortering kan göras vid exporteringen av medlemmar till textfil. Detta skulle kunna läggas till. Också tigrarna skulle kunna inkluderas i exporten.

#### **Sortering av medlemslistan**

Extra sorteringfunktionalitet skulle kunna läggas till, exempelvis sortera medlemmar efter antal ägda tigrar.

#### **Landlista**

En lista med världens samtliga länder skulle kunna användas när en ny medlem ska läggas till. Eventuellt går detta att ordna automatiskt med .NET.

#### **Lösenord**

Lösenordet sparas tillsammans med en "krypteringsnyckel" i en textfil. Nyckeln är de antal steg som varje tecken har ökats med för att "kryptera" lösenordet så att det inte går att läsa.

Detta känns väldigt osäkert och skulle kunna förbättras. Också så använder programmet ett "standardlösenord" om textfilen inte finns tillgänglig. Också detta är ingen bra lösning.

Vid byte till nytt lösenord av användaren skulle det vara bra om det gamla lösenordet behövde skrivas in innan byte blev möjligt.

#### **Tabellrelationer**

Ingen relation mellan tabellerna *Tigers* och *Members* finns i databasen. En relation hade kunnat skapats mellan *OwnerId* och *memberId*.