voteMachine

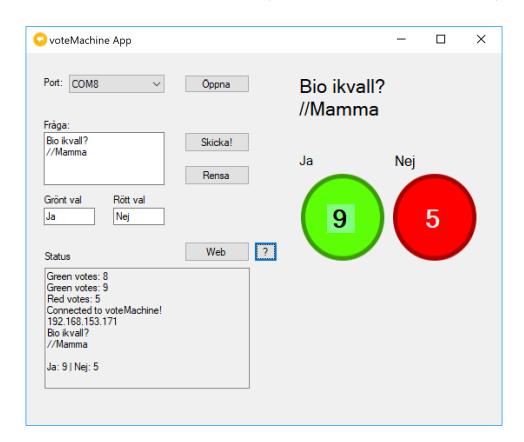
Projekt i kurs *Datorkommunikation*Dylan Saleh / Johan Kämpe

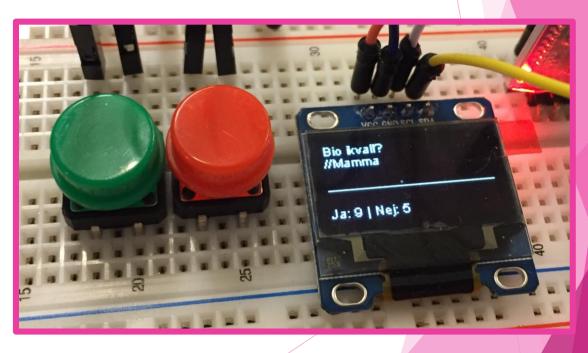
Röstningsmaskinen

- Sätt fråga till display via App
- Rösta med två knappar på maskinen
- Se fråga och antal röster på web och display

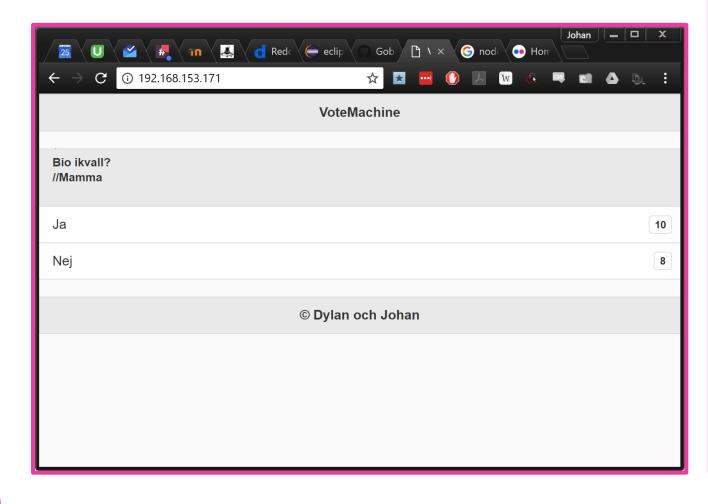
Användningsfall

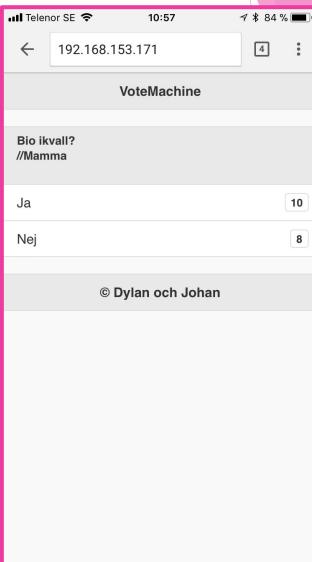
- ► Mamma vaknar → Använder App: "Bio ikväll?" → åker till arbete
- ▶ Barn vaknar ⇒ ser fråga ⇒ röstar med knappar
- ► Mamma på arbete → Loggar in via Web → beställer rätt antal biobiljetter





Användningsfall



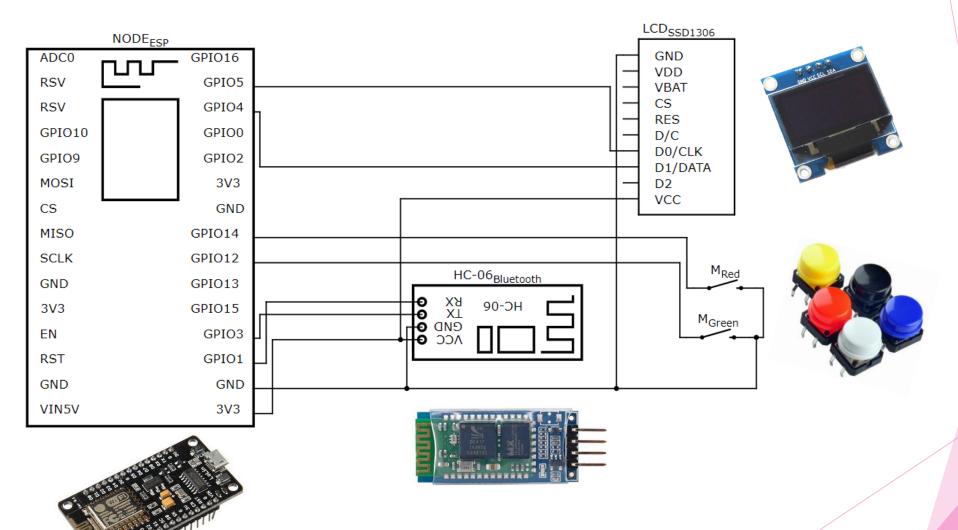


Komponenter



- NodeMCU
- ► HC-06 Bluetooth-modul
- ► SSD1306 Display
- Knappar

Ritning

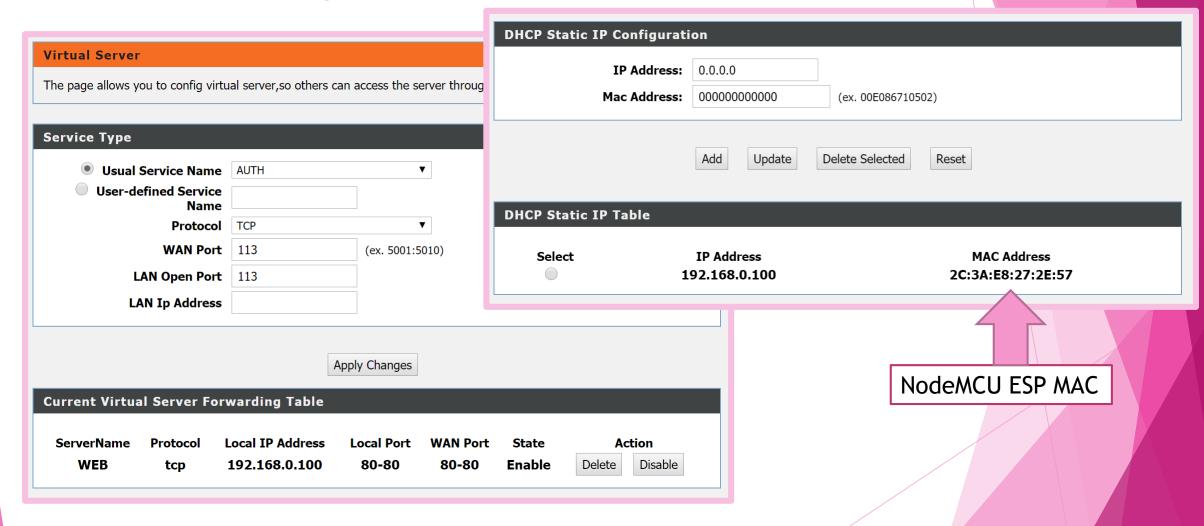


Kod

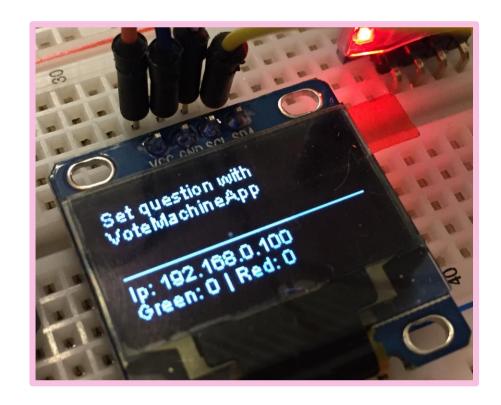
```
pinMode(int_pin_green, INPUT_PULLUP);
pinMode(int_pin_red, INPUT_PULLUP);
                                                                C#
attachInterrupt(int_pin_green, int_func_green, FALLING);
                                                                Regex
attachInterrupt(int_pin_red, int_func_red, FALLING);
                                                                jQuery
timer_red = millis();
                                                                Git
timer_green = millis();
for (int i = 0; i < MAX_LINES; i++)
   line[i].reserve(LINE_LENGTH);
   line[i] = "";
           /* Match router MAC-address in arp table */
           if (routerMac == Regex.Match(result[i], regexMac).Value)
                lblWebLink.Text = "http://" + Regex.Match(
                    result[i], regexIp).Value;
```

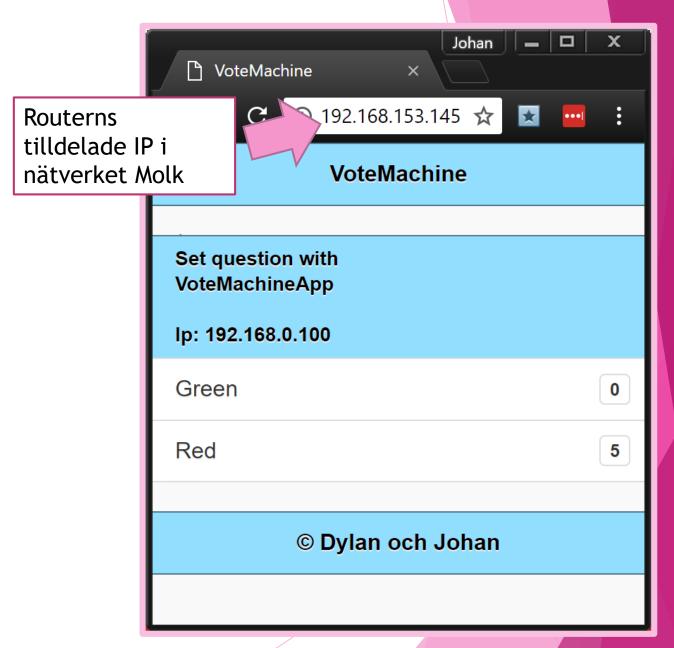
- Arduino C++
- Arduino Libs

Router-konfiguration



Router-konfiguration





Lärdomar

- NodeMCU
- String-variabler med råsträngar
- UART med bluetooth-modul
- Interrupts på pins med Arduino-kod
- C# / jQuery / Web
- Routerconfiguration

Påbyggnad

- Historik, databas?
- Rösta via web
- ► Flera val, ev. via lista och UPP-/NER-/OK-knappar
- Paketering, lödning

Länkar

https://github.com/GoblinDynamiteer/voteMachine