voteMachine

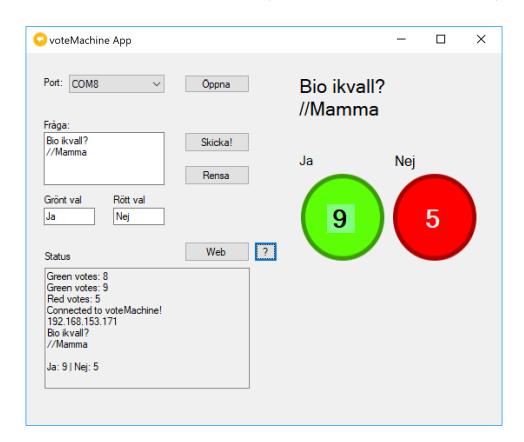
Projekt i kurs *Datorkommunikation*Dylan Saleh / Johan Kämpe

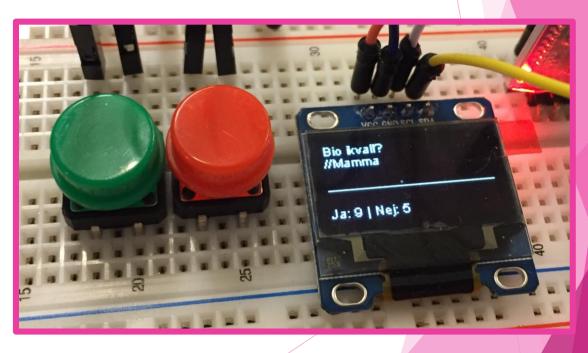
Röstningsmaskinen

- Sätt fråga till display via App
- Rösta med två knappar på maskinen
- Se fråga och antal röster på web och display

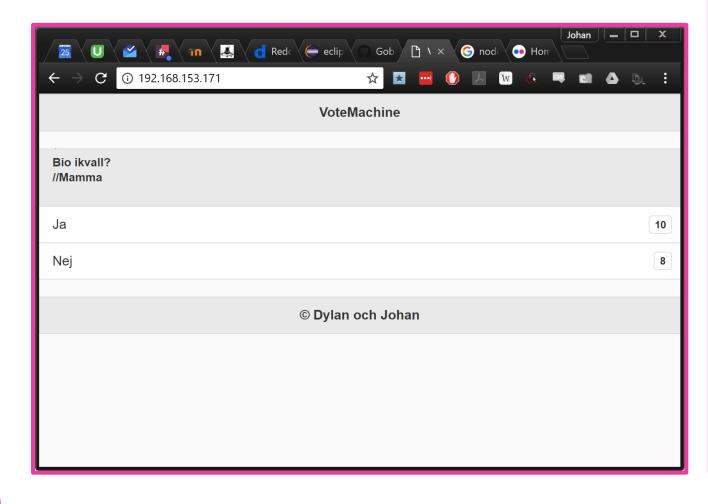
Användningsfall

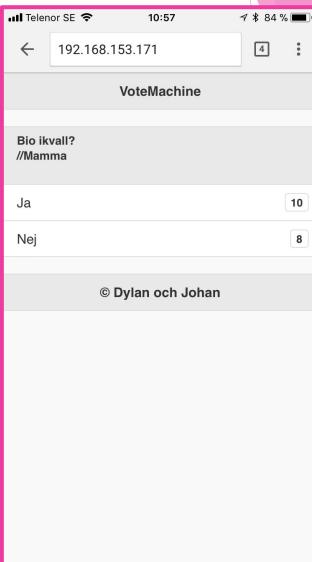
- ► Mamma vaknar → Använder App: "Bio ikväll?" → åker till arbete
- ▶ Barn vaknar ⇒ ser fråga ⇒ röstar med knappar
- ► Mamma på arbete → Loggar in via Web → beställer rätt antal biobiljetter





Användningsfall



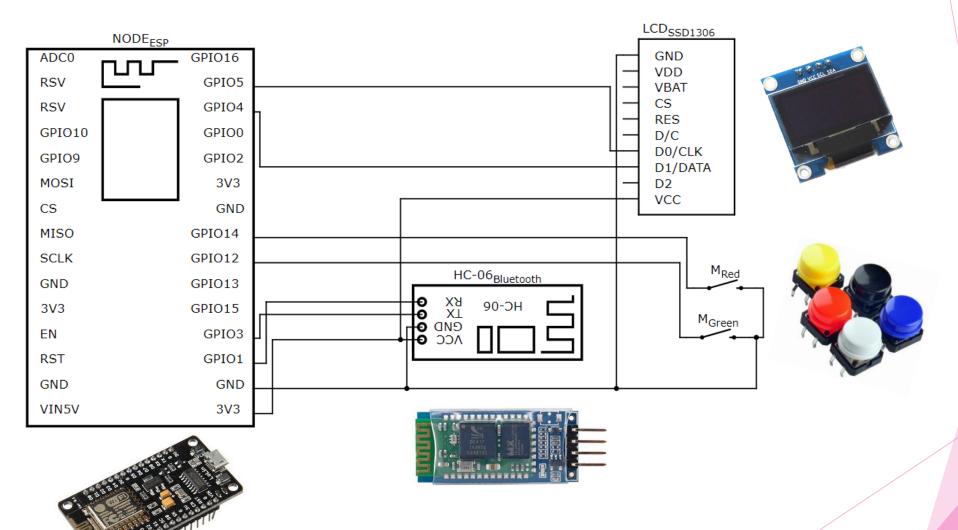


Komponenter



- NodeMCU
- ► HC-06 Bluetooth-modul
- ► SSD1306 Display
- Knappar

Ritning



Kod

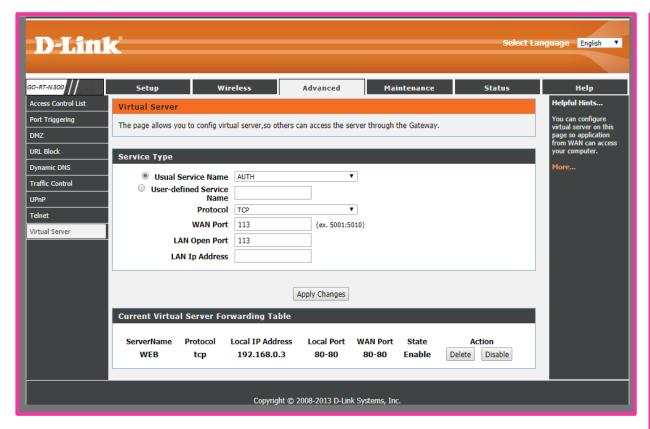
```
pinMode(int_pin_green, INPUT_PULLUP);
pinMode(int_pin_red, INPUT_PULLUP);
attachInterrupt(int_pin_green, int_func_green, FALLING);
attachInterrupt(int_pin_red, int_func_red, FALLING);
timer_red = millis();
timer_green = millis();
for (int i = 0; i < MAX_LINES; i++)</pre>
    line[i].reserve(LINE_LENGTH);
    ·line[i] = "";¤
```

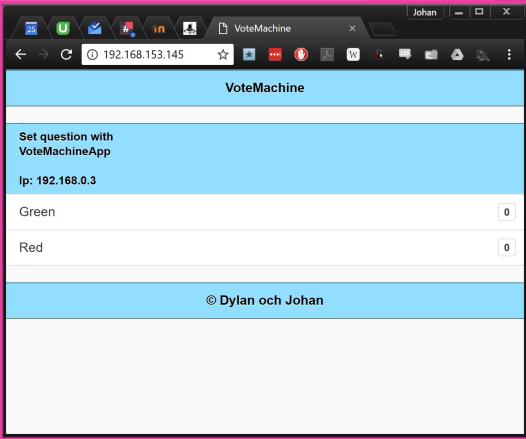
- Arduino C++
- ► C#
- Regex
- jQuery
- Interrupts
- Git

Påbyggnad

- Historik, databas?
- Rösta via web
- Paketering, lödning

Router-konfiguration





Länkar

https://github.com/GoblinDynamiteer/voteMachine