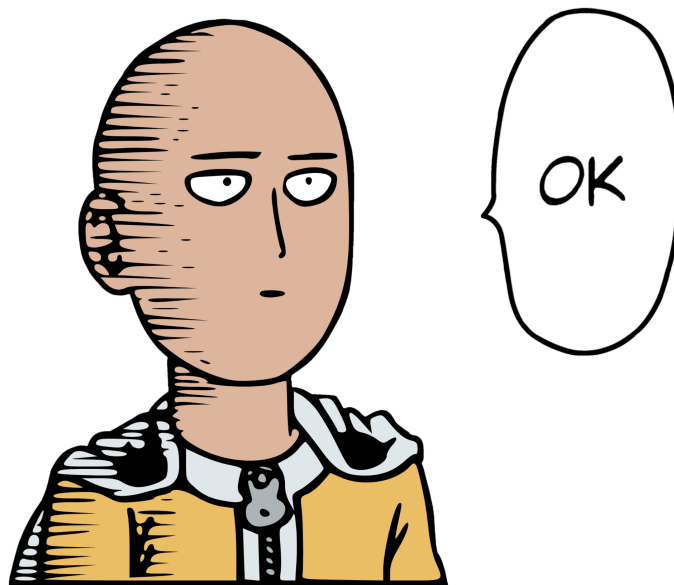


Manual de Usuario

# Simulación de la casa de Saitama

---



Desarrollador:

Mario Alberto Vásquez Cancino

v. 1.0.0



# Índice

<b>Objetivo</b>	<b>2</b>
<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>Manual de Usuario</b>	<b>2</b>
Instalación	2
Ejecución	3
Capturas de la simulación	4

## Objetivo

El propósito de este documento es mostrar cómo funciona la “Simulación de la Casa de Saitama”.

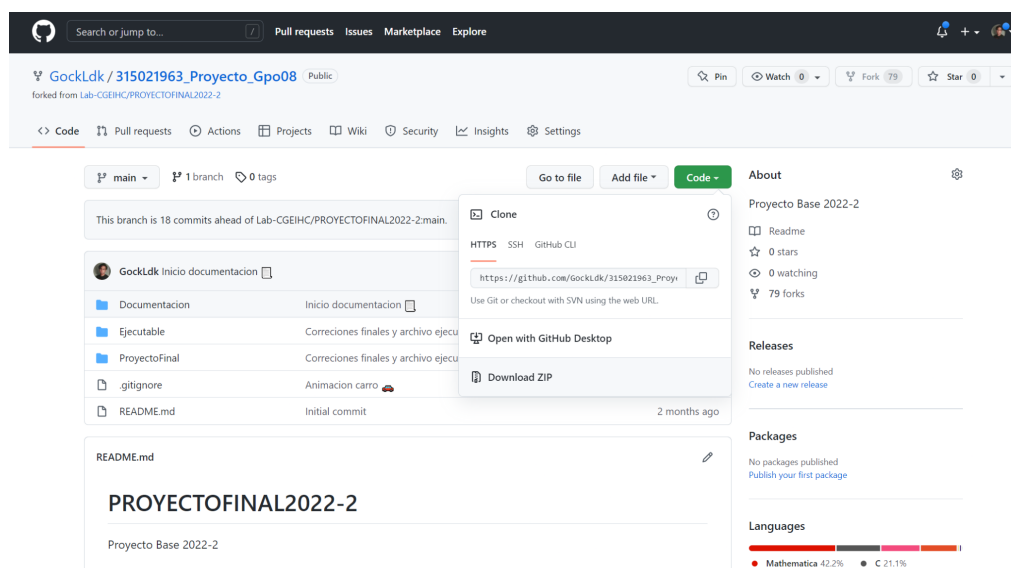
## Introducción

El siguiente documento es un manual que explica cómo se usa la “Simulación de la Casa de Saitama”. Muestra los pasos para instalar, correr y probar la simulación..

## Manual de Usuario

### Instalación

El programa completo con su documentación se puede encontrar en [https://github.com/GockLdk/315021963\\_Proyecto\\_Gpo08](https://github.com/GockLdk/315021963_Proyecto_Gpo08). Una vez en la página, haga clic en el botón “Code”, este desplegará un menú que tiene la opción “Download ZIP”, haga clic en él para iniciar la descarga.



Después de que la descarga haya finalizado, descomprima el archivo zip para tener varias carpetas, uno del programa (Ejecutable), otro con el proyecto original (ProyectoFinal) y otro con la documentación (Documentacion).

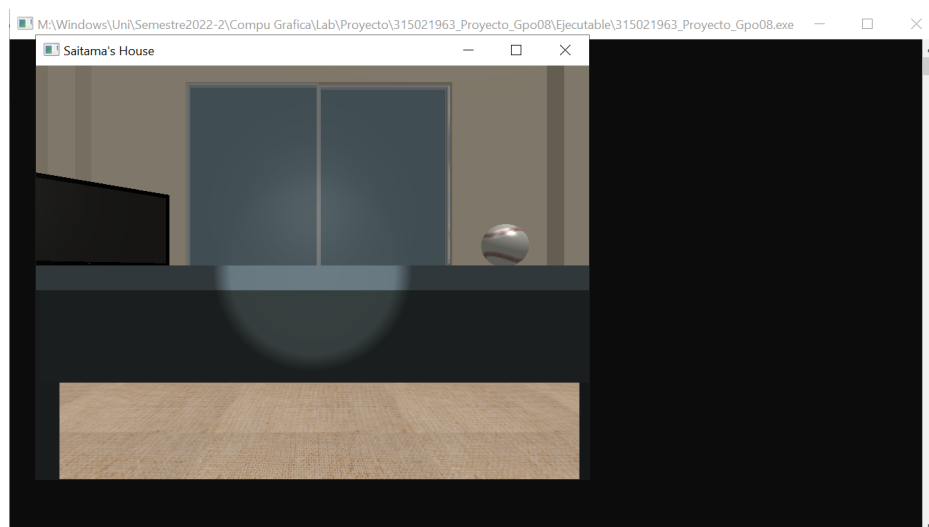
Documentacion	11/05/2022 14:40	Carpeta de archivos	
Ejecutable	10/05/2022 22:45	Carpeta de archivos	
ProyectoFinal	30/03/2022 15:40	Carpeta de archivos	
.gitignore	10/05/2022 22:54	Documento de texto	2 KB
README.md	30/03/2022 15:41	Archivo MD	1 KB

## Ejecución

Para correr el programa debe ir a la carpeta “Ejecutable” donde encontrará un archivo .exe llamado “315021963\_Proyecto\_Gpo08”.

images	30/03/2022 15:41	Carpeta de archivos	
Models	30/03/2022 15:41	Carpeta de archivos	
Shaders	30/03/2022 15:41	Carpeta de archivos	
SkyBox	30/03/2022 15:41	Carpeta de archivos	
<input checked="" type="checkbox"/> 315021963_Proyecto_Gpo08.exe	10/05/2022 23:04	Aplicación	232 KB
315021963_Proyecto_Gpo08.pdb	10/05/2022 23:04	Program Debug Data...	1.788 KB
assimp-vc140-mt.dll	07/04/2019 23:07	Extensión de la aplica...	15.705 KB
glew32.dll	31/07/2017 21:42	Extensión de la aplica...	381 KB

Después de correr el programa este desplegará dos ventanas como las siguientes (La ventana chica es la simulación):



¡Y eso es todo!, ya puedes explorar la simulación con los siguientes controles:

Controles de la Casa de Saitama	
Control	Descripción
Mouse	Mueve la vista de la cámara.
W	Mueve la cámara hacia adelante.
S	Mueve la cámara hacia atrás.
A	Mueve la cámara hacia la izquierda.
D	Mueve la cámara hacia la derecha.
Space Bar	Detiene/Reproduce las animaciones.
L	Enciende/Apaga la luz interior de la casa.
ESC	Cierra la ventana de la simulación (Si quiere cerrar el programa debe presionarlo dos veces).

## Capturas de la simulación



