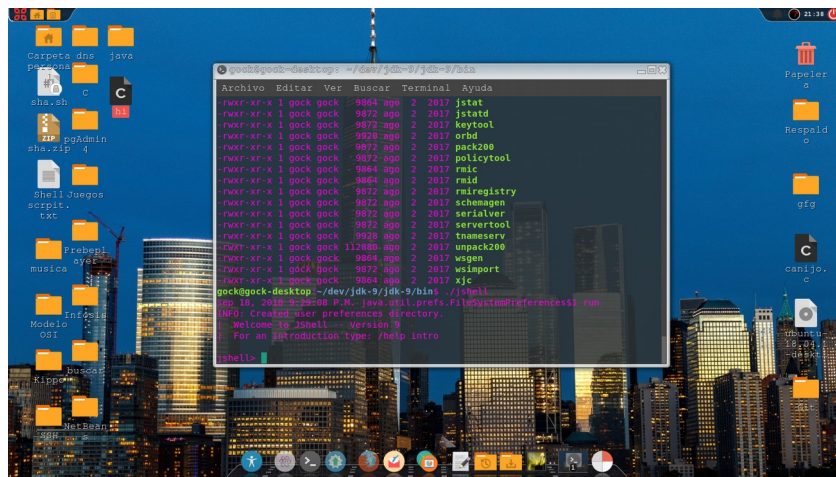
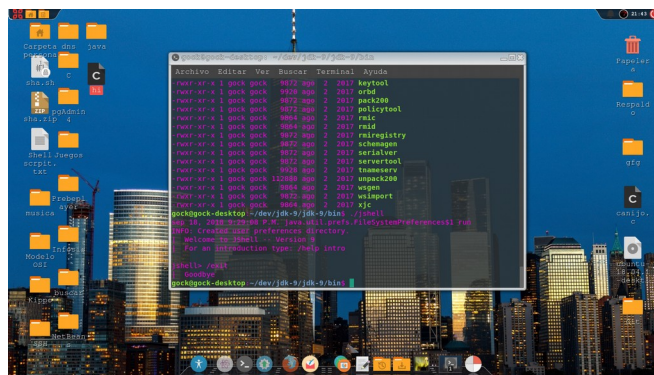


Como usar JShell

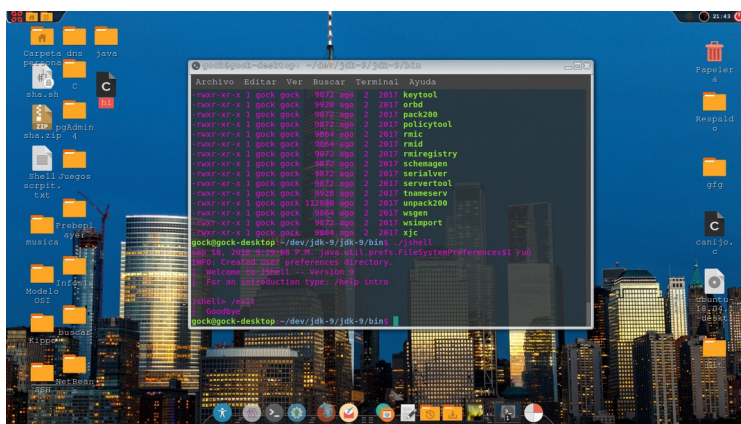
1. Para empezar debemos tener JDK 9 o superior. Entrar a la carpeta de jdk-9, luego la de bin, tiramos el comando `ls -la`, y ejecutamos el script jshell con `./jshell`.



2. Y para salir solo damos `/exit` en ella.

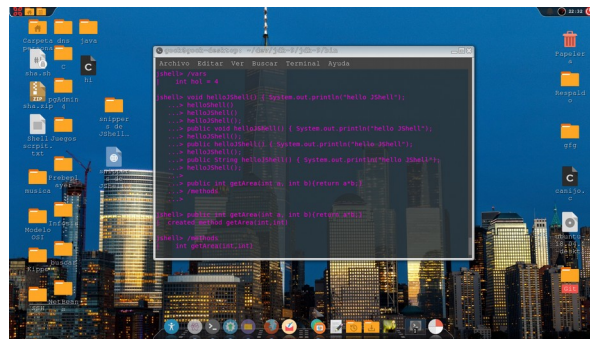


3. Declarar Variables “[type] [nombre] = [valor]”



Y para saber cuales variables tenemos tiramos “/vars”.

4. Declarar metodos “[public] [type] [nombre] (Parametros) { Si regresa algo}”



Para ver los metodos “/methods”

5. Para crear clases

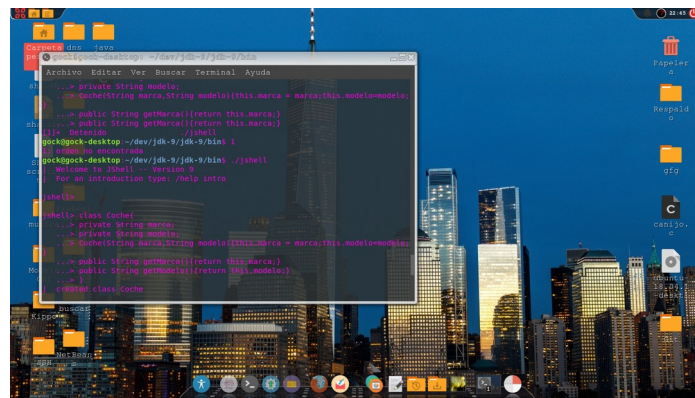
“class [nombre]

{

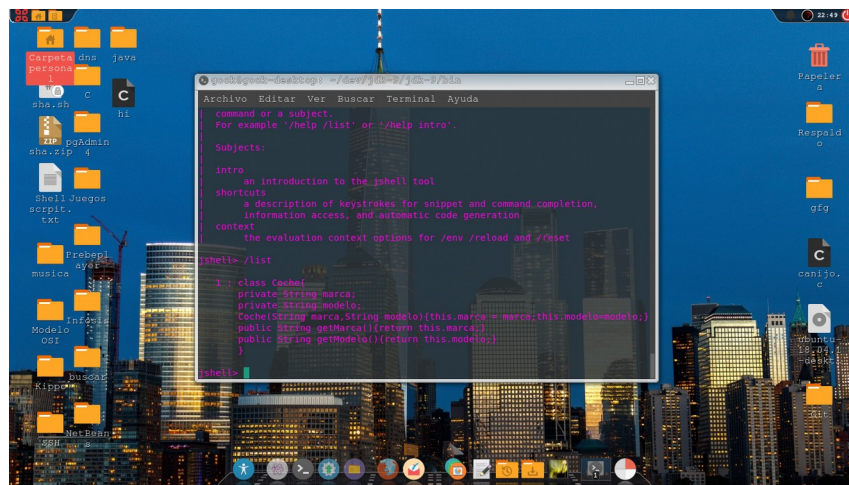
[atributos]

[metodos]

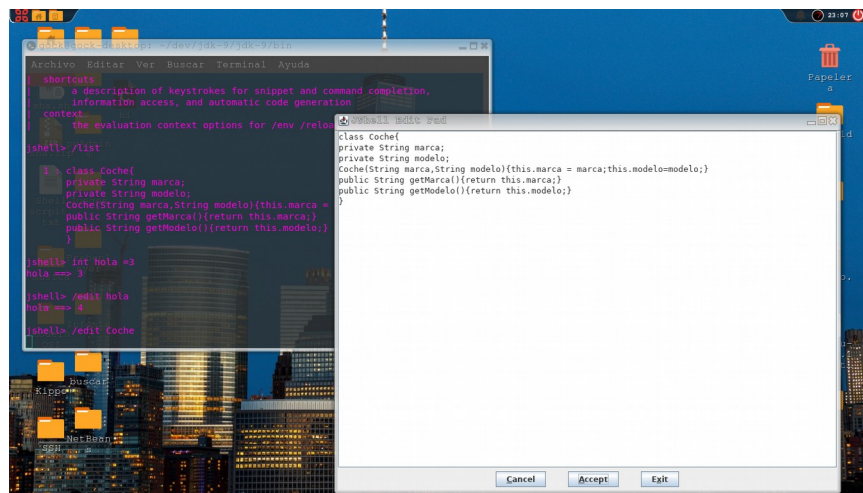
}”



6. Para listar todo lo que se ha declarado se usa “/list”



7. Cinco comandos que podemos usar son:
 - 1.-Para saber cuales variables tenemos tiramos “/vars”.
 - 2.- Para ver los metodos “/methods”.
 - 3.- Para volver a correr un snippet por su nombre “/<id> “
 - 4.- Para ver los comandos “/help”.
 - 5.-Para editar mediante el nombre “/edit”
8. Para modificar valores en variable y metodos ya declarados podemos usar “/edit [nombre]”.



Se desplegara una ventana para modificar, y una vez finalizado le damos accept y luego exit.

9. Forward Declaration

Declaración de una variable o función que aún no está definida. Su definición se puede ver más adelante.

Forward Reference

Similar a Forward Declaration, pero donde la variable o función aparece primero, la definición también está en su lugar.

10. Snippets

Puede tomar :

- byte
- int
- short
- long

Prebe 15

Vásquez Cancino Mario Alberto

- float
- double
- char
- boolean