**JAVA프로그래밍응용**

**기말 프로그램구현 과제**

이름: 강다연

학번: 2023136097

목차

[01. 프로젝트 설명 3](#_Toc186017032)

[02. 디자인(실행화면) 4](#_Toc186017033)

[실제 실행 화면 4](#_Toc186017034)

[03. 자바 소스 코드 5](#_Toc186017035)

[MusicPlayer.java 5](#_Toc186017036)

[TaskManager.java 5](#_Toc186017037)

[TaskMusicApp.java 5](#_Toc186017038)

# 프로젝트 설명

저는 평소에 일상생활이 어려울 정도로 건망증이 심해서 할 일을 적어두지 않으면 많은 것들을 놓치게 됩니다.

어느 정도냐면 수능 신청을 못 해서 재수했을 정도….

그래서 할 일 관리에 대한 관심이 많고 모바일 앱으로 나온 할 일 관리 앱들도 잘 쓰고 있습니다.

평소엔 네이버 달력을 사용하는데 할 일을 추가하기까지의 과정이 너무 번거로워 불편했습니다.

그래서 이번에 앱을 만들 때 최대한 할 일을 추가할 때까지의 과정을 단순화시켰습니다.

그리고 저는 23년 5월 23일 이후로 유튜브 시청 기록 980시간 유튜브 뮤직은 300시간 이상일 정도로 뭔가를 들으며 작업하는 걸 좋아합니다.

그래서 좋아하는 음악을 모아두어 재생할 수 있는 프로그램이 있으면 좋겠다는 생각으로 음악 재생 프로그램을 같이 만들었습니다.

한 GUI 프로그램에 다른 성질의 컴포넌트를 배치해야 하는 게 어려움으로 다가왔지만, 구글링 결과 JSplitPane을 사용하면 나누어 구성할 수 있다고 하여 응용하여 사용해 보았습니다.

# 디자인(실행화면)

실제 실행 화면

**텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

|  |  |
| --- | --- |
| 텍스트, 스크린샷, 의류, 사람이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | 1. 이미지: 노래에 맞는 커버 사진입니다. 노래가 바뀌면 이미지도 변경 됩니다. 2. 노래 목록: 버튼을 누르면 해당 노래가 선택됩니다. 3. 버튼: 맨 처음/끝 곡 선택 이전/다음 노래 선택 정지 재생 등의 버튼입니다. 노래가 선택되면 재생버튼을 눌러 재생할 수 있습니다. |
|  | 1. 표의 헤드: 할 일, 상태 등 표의 헤드 부분입니다. 해당 부분을 클릭하면 오름차순/내림차순 등으로 정렬 할 수 있습니다. 2. 할 일 목록: 체크 박스를 이용하여 상태를 제어할 수 있습니다. 3. 버튼: 추가-task를 추가할 수 있습니다 삭제-해당하는 task를 삭제할 수 있습니다. 저장-task를 txt파일로 저장할 수 있습니다. 불러오기-사용하던 task의 txt파일을 불러올 수 있습니다. 완료항목삭제 – 완료한 task만 삭제할 수 있습니다. |

# 자바 소스 코드

### MusicPlayer.java

### TaskManager.java

### TaskMusicApp.java