

#### Analiza wartości brzegowych

Zaczynamy od zdefiniowania analizy dziedziny

**Dziedzina** – zbiór wartości wejściowych akceptowanych przez testowaną implementację

**Strefa** – stanowi podzbiór wszystkich możliwych danych wejściowych testowanej implementacji

Klasa równoważności – strefa danych wejściowych lub wyjściowych dla których oczekuje się podobnego zachowania modułu/metody/klasy/systemu na podstawie istniejącej dokumentacji

W metodzie *analizy wartości brzegowych* dla <u>zidentyfikowanej klasy</u> <u>równoważności</u> wybiera się <u>wartości na jego brzegach</u>



System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.



System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.

warunek < 64 lata



System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.

warunek < 64 lata



64 lata

System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.

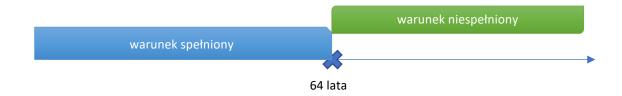
warunek < 64 lata





System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.

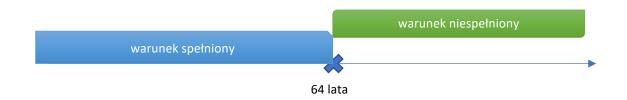
warunek < 64 lata





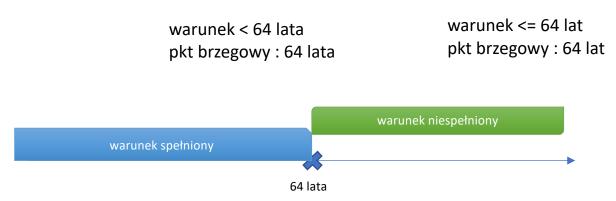
System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.

warunek < 64 lata pkt brzegowy : 64 lata





System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.





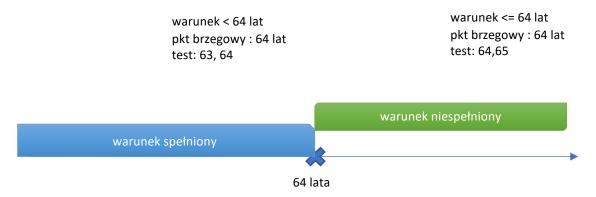
System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.



Ile przypadków testowych potrzebujemy?



System ubezpieczeń społecznych MUS umożliwia zakup polisy ubezpieczeniowej wyłącznie przez osoby poniżej 64 roku życia.



Ile przypadków testowych potrzebujemy?



#### Analiza wartości brzegowych - Zadanie praktyczne

#### Zadanie do wykonania:

- Za każde jednorazowo <u>wydane</u> 40 złotych sklep "Dobre wino" wydaje kupon upoważniający do odbioru darmowego wina. Maksymalna liczba kuponów jakie przy pojedynczej transakcji może otrzymać klient wynosi 3 sztuk.
- 1. Przygotuj klasy równoważności dla pojedynczej transakcji
- 2. Opracuj przypadki testowe
- 3. Utwórz metody testowe a następnie zaimplementuj algorytm



#### Analiza wartości brzegowych - Zadanie praktyczne

#### Zadanie do wykonania:

 Za każde jednorazowo <u>wydane</u> 40 złotych sklep "Dobre wino" wydaje kupon upoważniający do odbioru darmowego wina. Maksymalna liczba kuponów jakie przy pojedynczej transakcji może otrzymać klient wynosi 3 sztuk.

1. Przygotuj klasy równoważności dla pojedynczej transakcji

2. Opracuj przypadki testowe

3. Utwórz metody testowe a następnie zaimplementuj algorytm

4. Sklep wprowadził zniżki – 5% przy zakupie powyżej 50 zł oraz -10% przy zakupie powyżej 100zł → dodaj odpowiednie testy a następnie zaktualizuj kod



#### Analiza wartości brzegowych - Zadanie praktyczne

#### Zadanie do wykonania:

- Za każde jednorazowo <u>wydane</u> 40 złotych sklep "Dobre wino" wydaje kupon upoważniający do odbioru darmowego wina. Maksymalna liczba kuponów jakie przy pojedynczej transakcji może otrzymać klient wynosi 3 sztuk.
- 1. Przygotuj klasy równoważności dla pojedynczej transakcji
- 2. Opracuj przypadki testowe
- 3. Utwórz metody testowe a następnie zaimplementuj algorytm
- 4. Sklep wprowadził zniżki 5% przy zakupie powyżej 50 zł oraz -10% przy zakupie powyżej 100zł → dodaj odpowiednie testy a następnie zaktualizuj kod
- 5. \*\* Dodatkowy upust 3% dla stałych klientów niezależnie od kwoty zakupu (wymaganie: posiadanie co najmniej 10 kuponów) upust sumuję się z pozostałymi zniżkami np. stały klient robiąc zakupy za 100 zł zapłaci tylko 87zł (100 (10%+3%) = 87%)

