

4. Application WEB

La plateforme web offre une page d'accueil, la possibilité de se connecter et afficher dans un graphique les mesures prises par les stations.

Pour se connecter au site web comme utilisateur:

Utilisateur: *admin*

Mot de passe: *Admin123*

Pour commencer le développement Web

Procédure - configuration d'un compte GitLab :

- Créer un compte sur gitLab (Url : <https://gitlab.com>)
- Dans la section “**profile settings**” associé a votre compte cliquez sur l'onglet “**SSH Keys**”, puis cliquez sur “**Add SSH Keys**”
- Pour générer un clé SSH selon votre système d'exploitation:

Sous Mac OSX et Linux:

Ouvrez un terminal et exécuter les commandes suivantes

```
ssh-keygen -t rsa -C "yourname@yourdomain.ext"  
pbcopy < ~/.ssh/id_rsa.pub
```

Sous Windows :

Télécharger PuTTYgen

(Url : <http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/download.html>)

Ouvrez l'application et cliquez sur Generate
Copier la clé générer

- Ajouter la clé copier dans la section “**Key**” et ajoutez-y un titre “**Title**”
- Cliquer sur “**Add Key**”, si vous n’avez pas fait d’erreur en copiant la clé vous aurez donc ajouter une clé permettant de faire des modifications dans vos projets gitlab a partir de l’ordinateur dont vous avez généré la clé.

Procédure - ajout du projet cloudia :

- Installer git. (Url : <http://git-scm.com>)
- Ouvrez un terminal et aller dans le répertoire vers lequel vous voulez cloner le projet.
- Cloner le projet (command git : git clone git@gitlab.com:Dontyvito/ClouDIA_WEB.git)
- À ce moment vous avez deux options (car le projet gitlab est un repertoire privée)
 - 1- Demandez à pouvoir développer directement dans le projet Giltab
 - 2- Créez un nouveau projet gitlab dans lequel vous aller ajouter le clone du projet

Procédure - ajout du serveur (mysql et apache2) :

- Installer un serveur local (Windows : **xampp** Mac : **mamp** linux : apache2 et mySql)
- Si vous utiliser **mamp** : vous pouvez sélectionner le repertoire du projet pour le lié au serveur. Sinon sous windows, vous devez

copier le dossier projet dans C:\wamp\www

- Démarrez le serveur avant d'exécuter le projet.

Procédure - ajout du serveur (node.js) :

- télécharger node.js (Url : <https://nodejs.org/download/>),
- Installer
- Configurer le fichier : **config.js** (seulement le password et ou le port si MAMP ou WAMP écoute sur un différent port sinon laisser le tel quel. Bref les configs sont les même que le fichier **BD_settting.php** sauf pour le port)
- Aller dans votre répertoire local git (en Terminal)
- Tester la commande suivante qui vous affichera des erreurs soit normal : "**node index.js**"
- installer les extension manquantes a l'aide de la commande node : "**npm install <packet>**" (remplacer <packet> par "mysql" et "express")
- Tester a nouveau la commande : "node index.js"
- Vérifier si il y a encore des packet manquants
- Au final il devrait s'afficher : "now listen on Port:5001"

Procédure - Exécution du projet (exemple avec

netbeans):

- Installer netbeans - HTML5 & PHP (Url : <https://netbeans.org/downloads/>)
- Ouvrez netbeans, cliquer sur “**Open Project**”
- Configurer le projet: **Properties/ Run configuration**
Project Url : <http://localhost:8888>

Index File : index.php

- Si tous les serveurs sont démarrés et les configurations sont correctes, vous pouvez maintenant exécuter le projet sans problème.