* **AR资源管理服务**

AR资源管理后台主要实现AR资源（文本、视频、音频、识别图等）管理和AR名片所需绑定的资源信息的管理，对寻秘社交服务后台及APP提供所涉及到的AR资源管理服务（如增、删、改、查）。AR资源管理后台不会涉及到寻秘社交系统的用户信息系统，只对社交后台提供AR资源管理的服务接口，尽可能降低双方后台系统的耦合度。

1. 研发策略
   1. AR资源管理后台系统研发完成后，以war包的形式热部署到寻秘社交总服务系统中，可与寻秘社交总服务共用一套数据库。
   2. 寻秘总系统是否有文件服务器，如果有，AR资源管理系统可把上传的媒体信息（音频、视频等）上传到文件服务器，以减少系统服务的带宽压力。
2. 主要实现功能
   1. 用户发布的AR资源管理：文本、视频、音频、识别图等。
   2. 用户的名片AR资源信息的管理。
   3. 对寻秘社交系统后台及APP提供所需管理接口。

* **APP-AR模块研发公用框架协定**

对于AR模块和寻秘宿主APP有可能用到的共有sdk或库及通讯交互协议做一下商定，以致可以进行下一步的模块化开发，可能用到的SDK或库暂归纳如下（如有遗漏，望请补充）：

1. 由于AR模块与宿主APP会有密集的功能逻辑的跳转，为便于前期独立模块开发和后续模块整合及调试，AR模块与宿主APP可采用Router路由协议进行跳转逻辑的制定，Android端的路由框架为ARouter，iOS端路由架构为？。
2. 位置定位SDK：高德地图SDK。

* **APP-AR模块功能初步分析**

1. **发布AR内容**
2. **实现功能**
   1. 拍照：可以重拍，竖屏
   2. AR制作
      1. 制作文本：字体、颜色，可删除再编辑
      2. 制作音频：按住进行MIC录音，保存音频文件，可删除重录
      3. 制作视频：可通过拍摄和相册两种途径进行采集视频素材，最多不超过10s，从本地相册导入的需要进行编辑，裁剪视频等操作
   3. AR发布
      1. 发布缩略图：展示当前AR展示的信息包括标记点信息等
      2. 发布位置：当前制作的AR内容的发布位置
      3. 谁可以看：当前发布的AR内容的授权访问设置（公开、好友可见、私密、点对点、陌生人等）
      4. 在哪里可以看：设定当前发布的AR内容可见的位置授权（不限地点、拍摄地）
      5. 发布完成后：弹出社区分享界面，可分享至朋友圈等（发布完成后可跳转至寻秘宿主APP的分享功能）
3. **研发策略**

当前登录用户发布一条AR内容的数据传输流程为：

寻秘后台系统AR内容发布接口

AR资源管理后台存储接口

AR资源管理后台并返回资源标示id

寻秘用户信息系统

AR模块制作内容

1. **AR附近信息展示**
2. **实现功能**
   1. 附近的人、内容，街景模式：查看周边的人信息卡的展示资料的形式切换，通过LBS定位展示周边人物信息或内容信息
   2. 附近的人、内容，天空模式：查看周边的人信息卡的展示资料的形式切换，通过LBS监听手机姿态数据判断是否仰视天空来展示周边的人物信息或内容信息
3. **研发策略**

APP-AR模块通过寻秘后台系统服务接口查询出周边信息（附近的人或附近的内容），寻秘后台系统可通过AR资源管理系统提供的接口来查询具体的AR媒体资源信息数据。

1. **长按AR识别**
2. **实现功能**

在寻秘宿主APP个人主页或其他页面长按进入AR识别，AR模块实现通过扫描AR识别图识别出具体的AR资源信息（文本、音频、视频等）

1. **研发策略**

AR模块为寻秘宿主APP提供AR扫描识别功能的功能入口，通过入口进入AR识别后，AR模块通过寻秘后台系统查询当前AR内容的授权详情来进行具体AR内容的展现与否。

1. **AR名片**
2. **实现功能**
   1. 通过拍摄大头照制作AR识别图
   2. 绑定相应的名片信息
   3. AR名片识别信息展示
3. **研发策略**

App-AR模块制作AR名片资源信息（识别图、音频、视频、文字等），制作完成后发布到后台服务，流程为：

寻秘用户信息系统

寻秘后台系统AR名片存储接口

AR资源管理系统并返回资源标示

AR资源管理系统的存储接口

AR模块制作名片资源