Escuela Politécnica Nacional





- Code Cat Creations -Documento De Casos De Pruebas V1

Desarrollo

Este documento describe escenarios diseñados para medir y evaluar la eficacia y el funcionamiento de un programa que ayuda en la traducción del español al Braille y viceversa. Estos escenarios se aplicarán al producto para confirmar que los resultados en pantalla coincidan con lo previsto.

Proyecto de traducción de español a Braille.

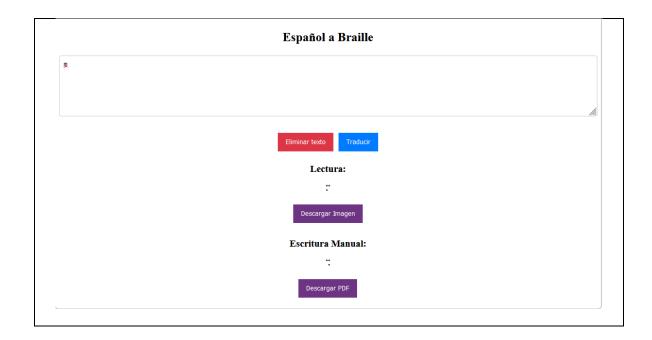
En base al documento de requerimientos proporcionado por la docente, el presente proyecto tiene por objetivo brindar la capacidad de traducir el idioma español al idioma braille y viceversa. Para lo cual en esta primera versión se tomó en cuenta las funcionalidades de poder traducir el lenguaje braille hacía el español y viceversa, el poder guardar el texto braille tanto en formato PDF e Imagen, visualizar el texto traducido tanto en forma de lectura y en modo de escritura manual y el del poder eliminar el texto ingresado mediante teclado o mediante un botón esto con el afán de presentar un producto de calidad hacía nuestro cliente.

Caso de prueba.

Previo al inicio de las pruebas, cabe destacar que la traducción en espejo estará presente en todos los casos de prueba (Sección Español a Braille), permitiendo verificar el correcto funcionamiento de esta funcionalidad dentro del programa.

ACEPTADOS.

Título: Validación de letras minúsculas			
Descripción:			
Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se ingresa alguna letra,			
y el resultado debe ser la traducción al lenguaje Braille dentro de la aplicación.			
prueba:			
ción para visualizar la pantalla de entrada de dato	os		
sección "español a Braille"			
3. Seleccionar el campo que dice "Introducir texto en español"			
r letra, en este caso la letra de prueba va a ser "m	1"		
n "Traducir"			
Resultados esperados:			
La aplicación debe mostrar la traducción de la letra en lenguaje braille.			
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA			
Resultados obtenidos:	Reprobado ()		
La aplicación traduce satisfactoriamente la	Aprobado (x)		
letra			
	funcionamiento de la aplicación, para este caso se er la traducción al lenguaje Braille dentro de la a e prueba: ción para visualizar la pantalla de entrada de dato sección "español a Braille" npo que dice "Introducir texto en español" r letra, en este caso la letra de prueba va a ser "mon "Traducir" ados: nostrar la traducción de la letra en lenguaje brail EL CASO DE PRUEBA Resultados obtenidos: La aplicación traduce satisfactoriamente la		



ID: P-002	Título: Validación de letras Mayúsculas
D ' '/	

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se ingresa alguna letra, pero en mayúscula, y el resultado debe ser la traducción al lenguaje Braille dentro de la aplicación.

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "español a Braille"
- 3. Seleccionar el campo que dice "Introducir texto en español"
- 4. Ingresar cualquier letra, en este caso la letra de prueba va a ser "D"
- 5. Dar clic en el botón "Traducir"

Resultados esperados:

La aplicación debe mostrar la traducción de la letra en mayúscula en lenguaje braille, teniendo en cuenta que las letras en mayúsculas tienen un símbolo extra dentro del lenguaje braille.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha: 30-06-	Resultados obtenidos:	Reprobado ()
2024	La aplicación traduce satisfactoriamente la	Aprobado (x)
Responsable:	letra en mayúscula	
Juan Rengifo		
Capturas:		



ID: P-003 Título: Validación Texto en blanco

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso no se ingresa nada, y el resultado debe mostrar la aplicación sin ninguna traducción, es decir, se debe limpiar la pantalla

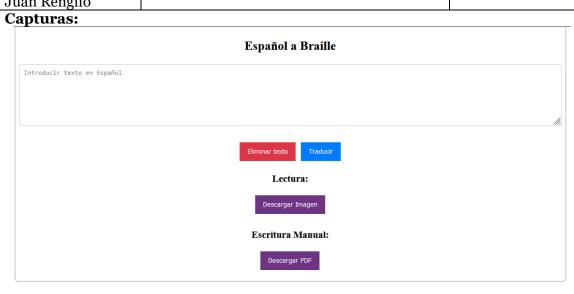
Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "español a Braille"
- 3. Seleccionar el campo que dice "Introducir texto en español"
- **4.** No ingresar ningún carácter.
- 5. Dar clic en el botón "Traducir"

Resultados esperados:

La aplicación debe mostrar la parte de traducción vacía, ya que no se ha colocado alguna letra o carácter

Fecha: 04-062024 Resultados obtenidos: La aplicación no muestra nada satisfactoriamente. Juan Rengifo Resultados obtenidos: La aplicación no muestra nada satisfactoriamente.



ID: P-004 Título: Validación de números

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se ingresa algún número y el resultado debe ser la traducción al lenguaje Braille dentro de la aplicación.

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "español a Braille"
- 3. Seleccionar el campo que dice "Introducir texto en español"
- 4. Ingresar cualquier número, en este caso el número de prueba va a ser "123"
- 5. Dar clic en el botón "Traducir"

Resultados esperados:

La aplicación debe mostrar la traducción del número en lenguaje braille, teniendo en cuenta que los números tienen un símbolo extra dentro del lenguaje braille y solo se debe colocar al comienzo.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA **Resultados obtenidos:** Fecha: 30-06-Reprobado () 2024 La aplicación traduce satisfactoriamente el Aprobado (x) **Responsable:** número Juan Rengifo **Capturas:** Español a Braille 123 Eliminar texto Traducir Lectura: Escritura Manual:

ID: P-006 **Título:** Validación de tildes

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se ingresa alguna letra con tilde y el resultado debe ser la traducción al lenguaje Braille dentro de la aplicación.

Procedimiento de prueba:

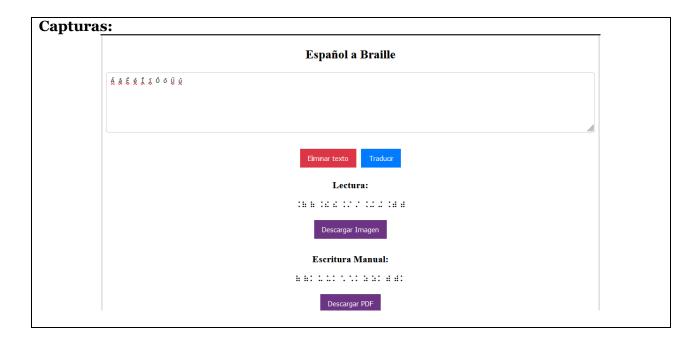
- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "español a Braille"
- 3. Seleccionar el campo que dice "Introducir texto en español"
- 4. Ingresar cualquier letra que tenga tilde, en este caso el carácter de prueba va a ser las vocales.
- 5. Dar clic en el botón "Traducir"

Resultados esperados:

La aplicación debe mostrar la traducción de la tilde

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha: 30-06-2024	Resultados obtenidos:	Reprobado ()
Responsable:	La aplicación traduce satisfactoriamente la letra	Aprobado (x)
Juan Rengifo	con tilde.	



ID: P-006	Título: Validación de palabras compuestas por letras,		
	número y caracteres especiales		

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se ingresa un texto completo en la cual se mostrará la ejecución de la aplicación cuando se combinan letras, números, caracteres especiales, etc.

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "español a Braille"
- 3. Seleccionar el campo que dice "Introducir texto en español"
- 4. Ingresar un texto que combine letras, números y caracteres especiales
- 5. Dar clic en el botón Traducir

Resultados esperados:

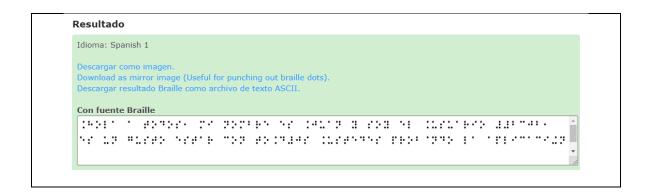
La aplicación debe mostrar la traducción del texto en lenguaje braile

Fecha: 04-062024 Responsable: Juan Rengifo Resultados obtenidos: La aplicación traduce satisfactoriamente el texto Responsable: Juan Rengifo Resultados obtenidos: La aplicación traduce satisfactoriamente el texto

Capturas:



Se puede comprobar dentro de otra aplicación que el texto si se traduce adecuadamente:



ID: P-007 **Título:** Teclado virtual

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se comprobará la funcionalidad del teclado virtual, que serviría para poder traducir del Braille a español.

Procedimiento de prueba:

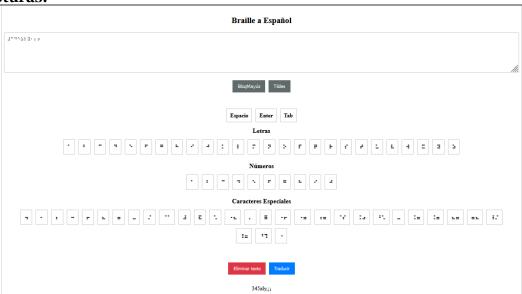
- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "Braille a español"
- 3. Seleccionar los botones que sirven para traducir en esta sección
- **4.** Aplazar los botones y verificar que traduzca correctamente.
- 5. Dar clic en el botón Traducir

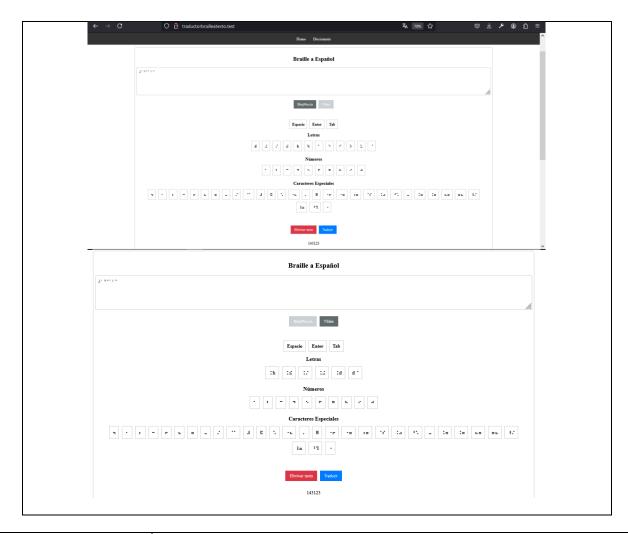
Resultados esperados:

La aplicación debe reconocer los símbolos del teclado virtual y traducir en lenguaje español.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Capturas:





ID: P-008 **Título:** Botón Eliminar Texto

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se comprobará la funcionalidad del botón de eliminar texto en las dos secciones, este botón sirve para eliminar todo el texto colocado.

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "Braille a español" y "Español a Braille"
- **3.** Escribir algún texto.
- 5. Dar clic en el botón Borrar Texto

Resultados esperados:

La aplicación debe borrar todos los caracteres ingresados dentro de las secciones

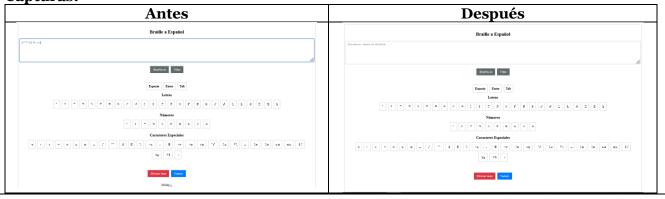
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

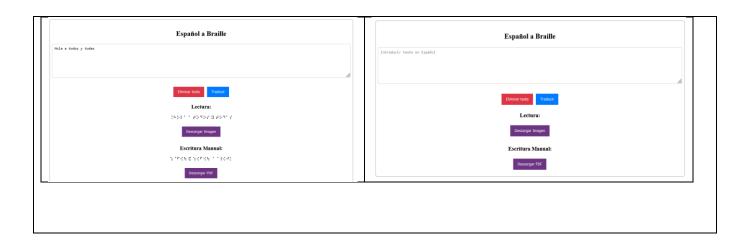
Fecha: 30-06-2024 Responsable: **Resultados obtenidos:**

La aplicación elimina todo el texto ingresado

Reprobado () <mark>Aprobado (X)</mark>

Juan Rengifo Capturas:





ID: P-010 Título: Comportamiento Responsive

Descripción:

Se pone a prueba el comportamiento de la aplicación con respecto a la visualización en varias pantallas, en especial para pantallas de tipo móvil.

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Clic derecho dentro de la aplicación y hacer clic en inspeccionar
- 3. Clic en vista de diseño adaptable (es el icono que tiene la figura de un celular).
- **4.** Escoger las diferentes opciones de celulares.

Resultados esperados:

La aplicación debe mantener una claridad y consistencia tanto en la vista para desktop y para la vista en celular.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha: 30-06-

Responsable:

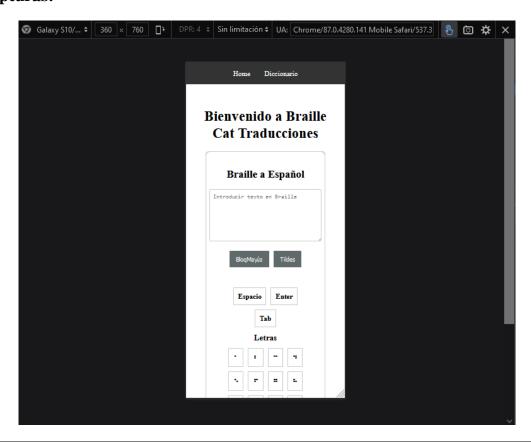
2024

Resultados obtenidos:

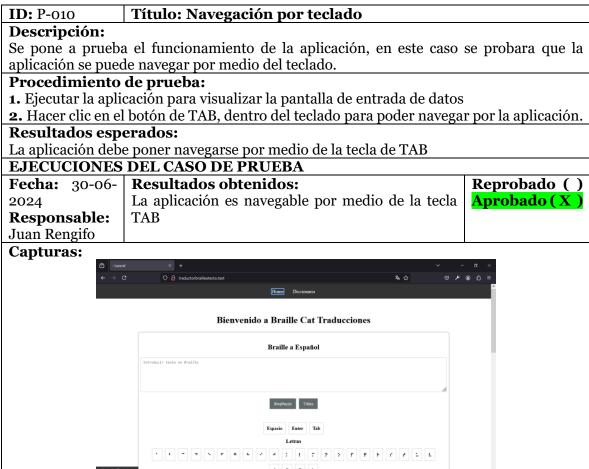
La aplicación es responsive.

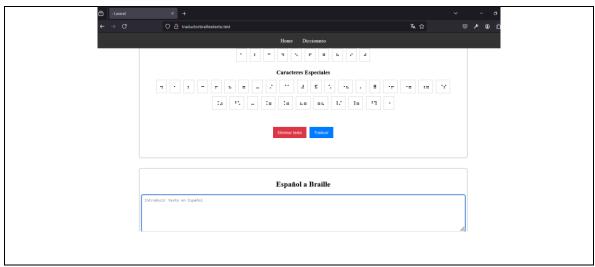
Reprobado ()
Aprobado (X)

Juan Rengifo Capturas:

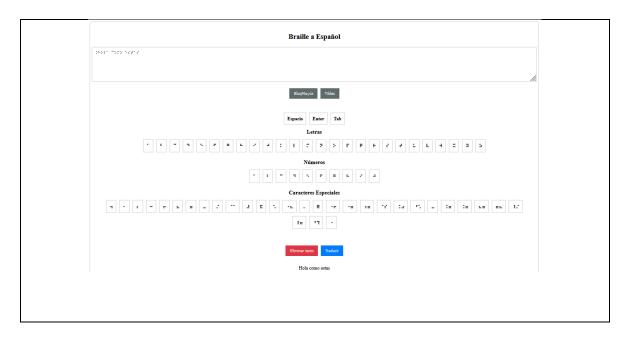








ID: P-011 Título: Deshabilitación de campos de entrada Descripción: Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para lo cual se comprobará que no admita o deje escribir texto dentro del campo de entrada para traducir de Braille a Español Procedimiento de prueba: 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos 2. Dirigirse hacia la sección de "Braille a Español" 3. Hacer clic en el campo para introducir texto 4. Intentar escribir algún texto **Resultados esperados:** La aplicación no debe dejar poder escribir texto mediante el teclado EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA Fecha: 30-06-**Resultados obtenidos:** Reprobado () La aplicación bloquea la opción de colocar texto, Aprobado (X) 2024 **Responsable:** pero si deja copiar y pegar símbolos braille. Juan Rengifo **Capturas:** Bienvenido a Braille Cat Traducciones Braille a Español Introducir texto en Braille BloqMayús Tildes Bienvenido a Braille Cat Traducciones Braille a Español papar independence BloqMayús Tildes



ID: P-012 Título: Escribir número después de borrarlo

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se comprobará la funcionalidad del botón para borrar texto en la sección de Braille a español y después se mandará un número.

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "Braille a español"
- 3. Introducir algún texto.
- 4. Dar clic en el botón de traducir.
- 5. Dar clic en el botón de Borrar Texto
- 5. Escribir cualquier número.
- **6.** Traducir

Resultados esperados:

La aplicación debe poder traducir los números y cualquier otro texto, posterior al hacer clic en el botón de Borrar Texto.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

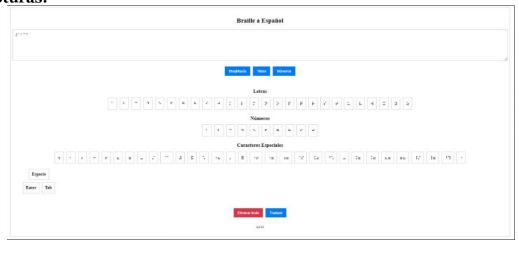
Fecha: 30-06- Resultados obtenidos: La aplicación traduce el

Responsable: Juan Rengifo

La aplicación traduce el número posterior a aplastar el botón de eliminar el texto.

Reprobado ()
Aprobado (X)

Capturas:



Título: Salto de Línea y TAB (En sección braille a español) **ID:** P-015

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se comprobará la funcionalidad del salto de línea y la opcion del boton TAB para la sección braille a español.

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación.
- 2. Escribir algún texto.
- 3. Aplastar la tecla de Enter para realizar el salto de línea.
- 4. Escribir más texto.
- 5. Clic en el botón de traducir.

Resultados esperados:

La aplicación debería detectar el salto de línea y la tecla tab al momento de traducir

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

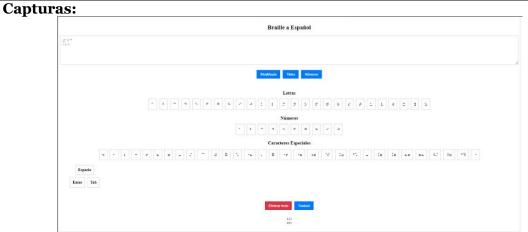
Fecha: 30-06- Resultados obtenidos:

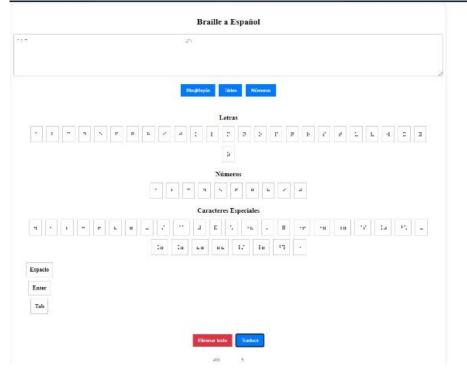
2024

La aplicación en la sección de braille a español si detecta el salto de línea y la tecla del TAB.

Reprobado () Aprobado (x)

Responsable: Juan Rengifo





RECHAZADOS.

ID: P-005	Título: Validación de caracteres especiales	
------------------	---	--

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se ingresa algún carácter en especial y el resultado debe ser la traducción al lenguaje Braille dentro de la aplicación.

Procedimiento de prueba:

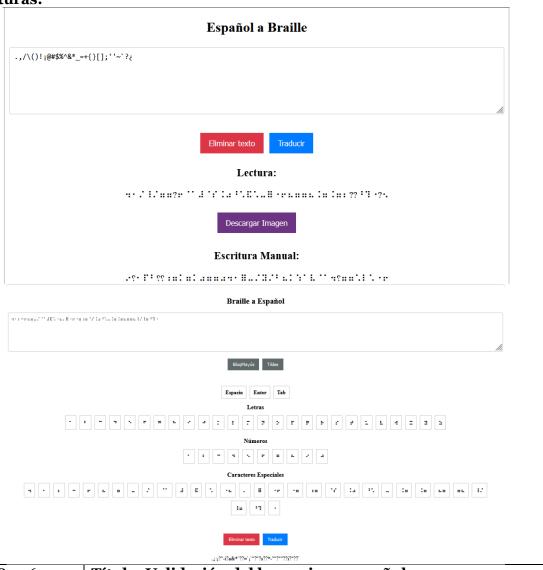
- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "español a Braille" y "Braille a español"
- 3. Seleccionar el campo que dice "Introducir texto en español"
- **4.** Ingresar cualquier carácter, para este caso vamos a comprobar con todos (o la mayoria) de caracteres especiales
- 5. Dar clic en el botón "Traducir"

Resultados esperados:

La aplicación debe mostrar la traducción del carácter especial, tanto en español como en lenguaje braille.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Capturas:



ID: P-006 Título: Validación del lenguaje en español

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se ingresa un texto en otro idioma que no sea el español

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "español a Braille"
- 3. Seleccionar el campo que dice "Introducir texto en español"
- **4.** Ingresar un texto que este en otro idioma, en este caso se va a usar el lenguaje en inglés y se pondrá la palabra "Hello"
- 5. Dar clic en el botón Traducir

Resultados esperados:

La aplicación no debe poder traducir ya que detectaría que es un idioma diferente al español

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

Fecha: 30-06-	Resultados obtenidos:	Reprobado (x
2024	La aplicación traduce a pesar que es otro idioma	
Responsable:		Aprobado ()
Juan Rengifo		

Capturas:



Fecha: Responsable:	Resultados obtenidos:	Reprobado () Aprobado ()
Capturas:		

ID: P-009 Título: Descargar Imagen y Descargar PDF

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se comprobará la funcionalidad del botón para descargar como imagen .

Procedimiento de prueba:

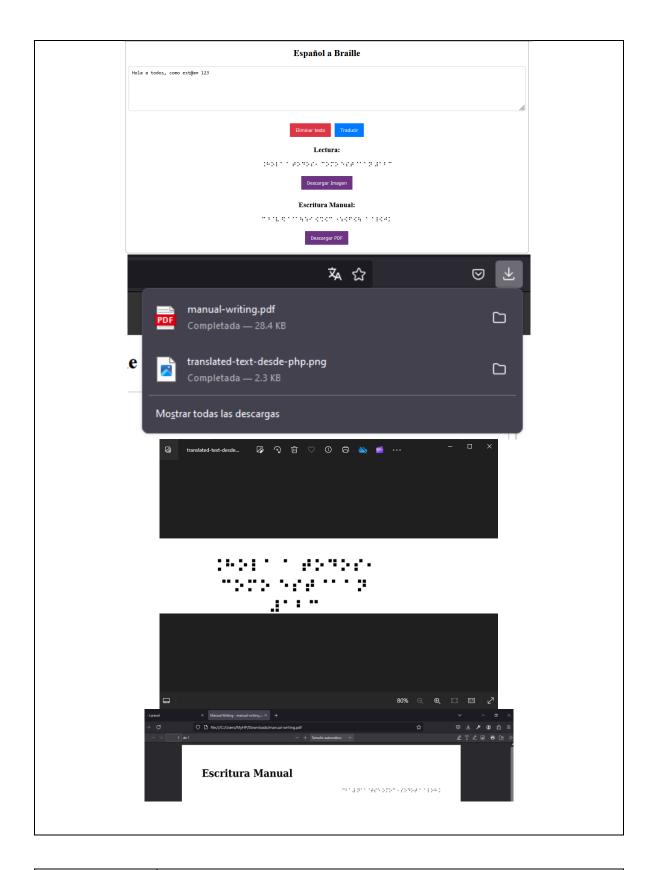
- 1. Ejecutar la aplicación para visualizar la pantalla de entrada de datos
- 2. Dirigirse hacia la sección "español a Braille"
- 3. Introducir algún texto.
- 4. Dar clic en el botón Traducir
- 5. Dar clic en los botones Descargar Imagen y Descargar PDF.

Resultados esperados:

La aplicación debe descargar el texto introducido, en formato imagen para el modo lectura y en modo pdf para el modo de escritura manual.

EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA

ESECUCIONES		
Fecha: 30-06-	Resultados obtenidos:	Reprobado (X
2024	La aplicación descarga la imagen y el pdf, la imagen	
Responsable:	si está bien, pero el pdf imprime los símbolos al	Aprobado ()
Juan Rengifo	revés	
Capturas:		



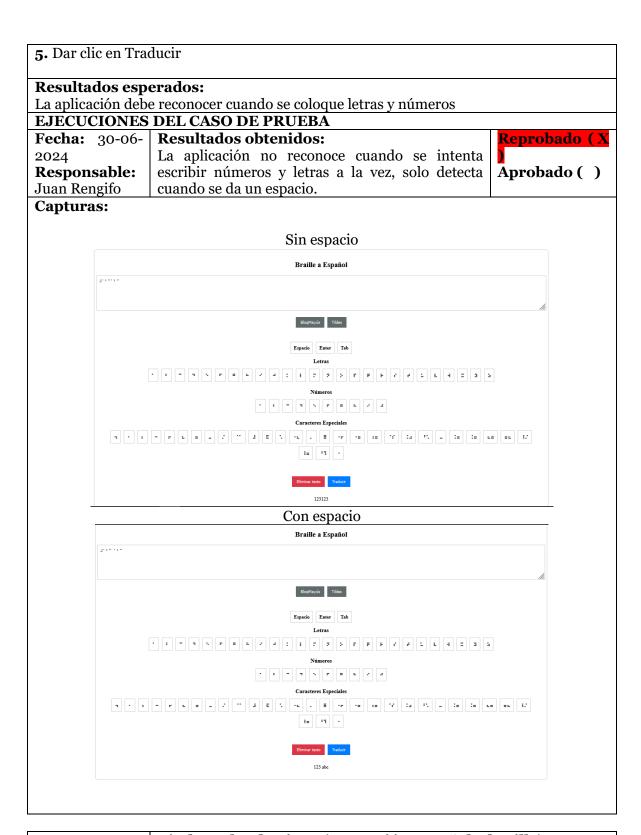
ID: P-013 Título: Confusión al traducir números y letras en lenguaje Braille a español

Descripción:

Se probará la funcionalidad del proyecto, para lo cual se intentará traducir números y letras (o viceversa) dentro de la sección "Braille a español"

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación.
- 2. Dirigirse hacia la sección de Braille a Español
- 3. Hacer clic en los símbolos de números.
- 4. Hacer clic en los símbolos de letras.



ID: P-014 Título: Salto de Linea (En sección español a braille)

Descripción:

Se pone a prueba el funcionamiento de la aplicación, para este caso se comprobará la funcionalidad del salto de línea en las dos secciones.

Procedimiento de prueba:

- 1. Ejecutar la aplicación.
- 2. Escribir algún texto.
- 3. Aplastar la tecla de Enter para realizar el salto de línea.
- 4. Escribir más texto.
- 5. Clic en el botón de traducir.

Resultados esperados:



En conclusión, estos son los casos de pruebas que están rechazados:

- No convalida el idioma español (en ambas secciones).
- No traduce satisfactoriamente todos los caracteres especiales (en ambas secciones).
- No traduce satisfactoriamente números y letras (Sección de Braille a español).
- No imprime satisfactoriamente los símbolos al descargar en formato PDF (Sección Español a Braille).
- No convalida el salto de línea (Sección Español a Braille).

Secciones que se implementaran en otras versiones del proyecto

- Botón para copiar texto o símbolos.
- Modo obscuro.
- Comandos de voz para ingreso y texto a audio para salida.