

《软件工程》课程实验

实验目的:

学生通过课程实验，掌握软件工程的设计思想。掌握面向对象程序设计方法与 UML 思想相结合的设计过程，对系统进行建模的过程。并通过一个案例的实现来理解基于国标软件工程的设计思想以及 UML 语言的建模思想，能设计数据流图，软件层次结构图。能设计 UML 用例图、顺序图、活动图、状态图、类图、组件图和部署图。本科毕业具备设计并实现所选系统的能力。

实验要求:

1. 了解数据流图的设计步骤，层次结构图的构建方法。
2. 学习 UML Workbook，按照设计步骤完成实验
3. 运用辅助工具进行建模，给出案例中所有的模型
4. 给出案例详细的建模过程（包括图解和文档描述）

技术文档:

项目开发计划
需求说明文档
概要设计文档
详细设计文档

5. 自由结合，4-5 人一组。

实验题目:

校园快递代送系统 体育场地预约平台 个人财务跟踪汇总系统 旅行规划助手
食堂订餐派送系统 大学生社团管理系统 校园二手交易系统 创新创业项目管理系统
智慧医院挂号预约管理平台 时装买卖派送平台 工业设备管理系统 校内学术论文管理系统
校园竞赛管理系统 工厂仓库存储管理平台 宿舍信息管理系统 校园互助平台
在线学习平台 游戏攻略分享平台 基于 OpenCV 的考勤管理系统的实现与设计 农场租赁及农产品销售管理系统 教师评价系统 学生请假管理系统 社区资讯共享平台 汽车流水线管理平台
校园电影推荐系统 校园新闻浏览系统 连锁服装店物流库存管理系统 校园兼职管理平台

实验提交与评分:

1. 文档逻辑清晰，符合国标/军标/CMMI2.0
2. 团队合作高效（文档中清晰注明每个人贡献）
3. 功能划分完善且清晰
4. 文档整洁美观