



张涛

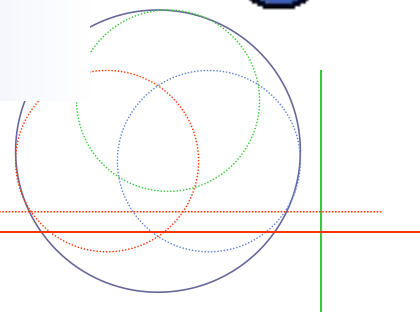
# Review

产生死锁的原因和必要条件

处理死锁的基本方法

死锁的预防

死锁的避免



# Today we focus on ...

---

**死锁的避免——银行家算法**

**死锁的检测**

**死锁的解除**

## 3.7.5 死锁的避免

- 在系统运行过程中，对进程发出的每一个系统能够满足的资源申请进行动态检查，并根据检查结果决定是否分配资源，若分配后系统可能发生死锁，则不予分配，否则予以分配
- 安全状态：
  - 如果存在一个由系统中所有进程构成的安全序列  $P_1, \dots, P_n$ ，则系统处于安全状态
  - 安全状态一定没有死锁发生的
- 不安全状态不一定是死锁状态（不安全状态可能导致死锁）；

# 银行家算法

## ■ 银行家算法

- 银行家拥有一笔周转资金
- 客户要求分期贷款，如果客户能够得到各期贷款，就一定能够归还贷款，否则就一定不能归还贷款
- 银行家应谨慎的贷款，防止出现坏帐

## ■ 用银行家算法避免死锁

- 操作系统（银行家）
- 操作系统管理的资源（周转资金）
- 进程（要求贷款的客户）

# 利用银行家算法避免死锁

■  $n$ : 系统中进程的总数;  $m$ : 资源类总数

■ 银行家算法中的数据结构

- (1) 可利用资源向量 $Available$ 。含有 $m$ 个元素的数组, 其中的每一个元素代表一类可利用的资源数目, 其初始值是系统中所配置的该类全部可用资源的数目, 其数值随该类资源的分配和回收而动态地改变。
- (2) 最大需求矩阵 $Max$ 。这是一个 $n \times m$ 的矩阵, 它定义了系统中 $n$ 个进程中的每一个进程对 $m$ 类资源的最大需求。如果 $Max[i, j] = K$ , 则表示进程 $i$ 需要 $R_j$ 类资源的最大数目为 $K$ 。

- (3) 分配矩阵 **Allocation**。一个  $n \times m$  的矩阵，它定义了系统中每一类资源当前已分配给每一进程的资源数。如果  $\text{Allocation} [i,j] = K$ ，则表示进程  $i$  当前已分得  $R_j$  类资源的数目为  $K$ 。
- (4) 需求矩阵 **Need**。一个  $n \times m$  的矩阵，用以表示每一个进程尚需的各类资源数。如果  $\text{Need} [i,j] = K$ ，则表示进程  $i$  还需要  $R_j$  类资源  $K$  个，方能完成其任务。

$$\text{Need} [i,j] = \text{Max} [i,j] - \text{Allocation} [i,j]$$

- (5) 请求向量 **Request<sub>i</sub>** 是进程  $P_i$  的请求向量，如果  $\text{Request}_i [j] = K$ ，表示进程  $P_i$  需要  $K$  个  $R_j$  类型的资源。

# Example

可利用资源向量Available:

A	B	C
5	2	3

最大需求矩阵Max:

	A	B	C
P1	5	6	2
P2	3	3	1
P3	4	2	5
P4	3	3	2



# 银行家算法

系统按下述步骤进行检查：

(1) 如果  $\text{Request}_i[j] \leq \text{Need}[i,j]$ ，便转向步骤2；否则认为出错，因为它所需要的资源数已超过它所宣布的最大值。

(2) 如果  $\text{Request}_i[j] \leq \text{Available}[j]$ ，便转向步骤(3)；否则，表示尚无足够资源， $P_i$ 须等待。

(3) 系统试探着把资源分配给进程 $P_i$ ，并修改下面数据结构中的数值：

**Available [j] : =Available [j] -Request<sub>i</sub> [j] ;**

**Allocation [i,j] : =Allocation [i,j] +Request<sub>i</sub> [j] ;**

**Need [i,j] : =Need [i,j] -Request<sub>i</sub> [j] ;**

(4) 系统执行安全性算法，检查此次资源分配后，系统是否处于安全状态。若安全，才正式将资源分配给进程 $P_i$ ，以完成本次分配；否则， 将本次的试探分配作废，恢复原来的资源分配状态，让进程 $P_i$ 等待。

# 安全性算法

## (1) 设置两个向量:

① **工作向量Work**: 它表示系统可提供给进程继续运行所需的各类资源数目, 它含有m个元素, 在执行安全算法开始时,  
 $Work: = Available;$

② **Finish**: 它表示系统是否有足够的资源分配给进程, 使之运行完成。开始时先做  $Finish[i] : = false;$  当有足够资源分配给进程时, 再令  $Finish[i] : = true。$

(2) 从进程集合中找到一个能满足下述条件的进程：

①  $\text{Finish}[i] = \text{false}$ ;

②  $\text{Need}[i,j] \leq \text{Work}[j]$  ; 若找到, 执行步骤(3), 否则, 执行步骤(4)。

(3) 当进程 $P_i$ 获得资源后, 可顺利执行, 直至完成, 并释放出分配给它的资源, 故应执行:

$\text{Work}[j] := \text{Work}[j] + \text{Allocation}[i,j]$  ;

$\text{Finish}[i] := \text{true}$ ;

go to step 2;

(4) 如果所有进程的 $\text{Finish}[i] = \text{true}$ 都满足, 则表示系统处于安全状态; 否则, 系统处于不安全状态。

# 一个安全性计算的实例

问：T<sub>0</sub>时刻是否为安全状态？

T<sub>0</sub>时刻资源分配表

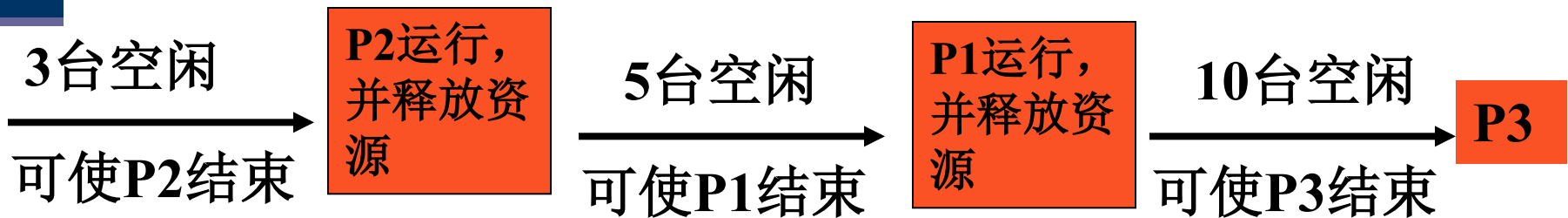
资源情况 进程	Claim			Allocation			Need			Available		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
<del>P<sub>0</sub></del>	<del>7</del>	<del>5</del>	<del>3</del>	<del>0</del>	<del>1</del>	<del>0</del>	<del>7</del>	<del>4</del>	<del>3</del>	3	3	2
<del>P<sub>1</sub></del>	<del>3</del>	<del>2</del>	<del>2</del>	<del>2</del>	<del>0</del>	<del>0</del>	<del>1</del>	<del>2</del>	<del>2</del>			
<del>P<sub>2</sub></del>	<del>9</del>	<del>0</del>	<del>2</del>	<del>3</del>	<del>0</del>	<del>2</del>	<del>6</del>	<del>0</del>	<del>0</del>			
<del>P<sub>3</sub></del>	<del>2</del>	<del>2</del>	<del>2</del>	<del>2</del>	<del>1</del>	<del>1</del>	<del>0</del>	<del>1</del>	<del>1</del>			
<del>P<sub>4</sub></del>	<del>4</del>	<del>3</del>	<del>3</del>	<del>0</del>	<del>0</del>	<del>2</del>	<del>4</del>	<del>3</del>	<del>1</del>			

资源情况 进程	Work			Need			Allocation			Work+Allocation			Finish
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	
P <sub>1</sub>	3	3	2	1	2	2	2	0	0	5	3	2	True
P <sub>3</sub>	5	3	2	0	1	1	2	1	1	7	4	3	True
P <sub>4</sub>	7	4	3	4	3	1	0	0	2	7	4	5	True
P <sub>2</sub>	7	4	5	6	0	0	3	0	2	10	4	7	True
P <sub>0</sub>	10	4	7	7	4	3	0	1	0	10	5	7	True

# 银行家算法—举例

- 假定系统有三个进程P1, P2, P3, 共有12台磁带机。进程P1总共要求10台磁带机, P2和P3分别要求4台和9台。设在T0时刻进程P1, P2, P3已分别获得5, 2, 2台, 尚有3台空余未分。

	最大需求	已分配	尚需	可用
P1	10	5	5	3
P2	4	2	2	
P3	9	2	7	



称 P2, P1, P3 为安全序列

# 银行家算法—举例

条件同前例，如果：P3提出申请2台资源，问是否可以满足要求？

## 假设法

解：先假设能够满足要求且分配资源，则系统状态如下：

	最大需求	已分配	尚需	可用
P1	10	5	5	1
P2	4	2	2	
P3	9	4	5	

只剩余 1 台资源，不能使任何一个进程执行结束，因而不存在安全序列，所以系统不安全，因此拒绝分配资源，撤消开始的假设。

# 银行家算法举例

- 假定系统中有五个进程 {P0, P1, P2, P3, P4} 和三类资源 {A, B, C}，各种资源的数量分别为10、5、7，在T0时刻的资源分配情况如图所示。

	Max			Allocation			Need			Available		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
p0	7	5	3	0	1	0	7	4	3	3	3	2
p1	3	2	2	2	0	0	1	2	2			
p2	9	0	2	3	0	2	6	0	0			
p3	2	2	2	2	1	1	0	1	1			
p4	4	3	3	0	0	2	4	3	1			



	Work	Need	Alloc	Work+alloc	Finish
	A B C	A B C	A B C	A B C	
p1	3 3 2	1 2 2	2 0 0	5 3 2	true
p3	5 3 2	0 1 1	2 1 1	7 4 3	true
p4	7 4 3	4 3 1	0 0 2	7 4 5	true
p2	7 4 5	6 0 0	3 0 2	10 4 7	true
p0	10 4 7	7 4 3	0 1 0	10 5 7	true

T0时刻的安全性检查

- P1发出请求Request(1,0,2), 执行银行家算法

	Max			Allocation			Need			Available		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
p0	7	5	3	0	1	0	7	4	3	(2 3 0)		
p1	3	2	2	2	0	0	1	2	2			
				(3	0	2)	(0	2	0)			
p2	9	0	2	3	0	2	6	0	0			
p3	2	2	2	2	1	1	0	1	1			
p4	4	3	3	0	0	2	4	3	1			

	Work A B C	Need A B C	Alloc A B C	Work+alloc A B C	Finish
p1	2 3 0	0 2 0	3 0 2	5 3 2	true
p3	5 3 2	0 1 1	2 1 1	7 4 3	true
p4	7 4 3	4 3 1	0 0 2	7 4 5	true
p0	7 4 5	7 4 3	0 1 0	7 5 5	true
p2	7 5 5	6 0 0	3 0 2	10 5 7	true

**P1申请资源(1,0,2)时安全性检查(安全)**

**P1请求资源之后:**

**P4发出请求Request(3,3,0), 执行银行家算法**

**Available=2 3 0**

不能通过算法第2步 (  $\text{Request}[i] \leq \text{Available}$  ), 所以  
**P4等待。**

**P0请求资源: Request (0, 2, 0) , 执行银行家算法**

	Allocation			Need			Available		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C
p0	0	3	0	7	2	3	2	1	0
p1	3	0	2	0	2	0			
p2	3	0	2	6	0	0			
p3	2	1	1	0	1	1			
p4	0	0	2	4	3	1			

**为P0分配 (0, 2, 0) 后的情况 (不安全)**

■ 练习：有三类资源A(17)、B(5)、C(20)。有5个进程P1—P5。T0时刻系统状态如下：

	最大需求	已分配
P1	5 5 9	2 1 2
P2	5 3 6	4 0 2
P3	4 0 11	4 0 5
P4	4 2 5	2 0 4
P5	4 2 4	3 1 4

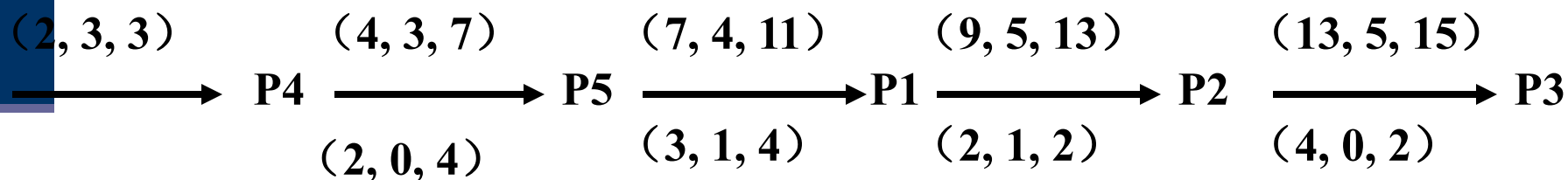
- 问(1)、T0时刻是否为安全状态，若是，给出安全系列。
- (2)、T0时刻，P2: Request(0,3,4)，能否分配，为什么？
- (3)、在(2)的基础上P4: Request(2,0,1)，能否分配，为什么？
- (4)、在(3)的基础上P1: Request(0,2,0)，能否分配，为什么？

解

	最大资源需求M			已分配资源数量U			尚需资源N		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C
P1	5	5	9	2	1	2	3	4	7
P2	5	3	6	4	0	2	1	3	4
P3	4	0	11	4	0	5	0	0	6
P4	4	0	5	2	0	4	2	0	1
P5	4	2	4	3	1	4	1	1	0

剩余向量A = (2, 3, 3)

1. 是否安全?



安全序列: p4, p5, p1, p2, p3

OSLec12 思考: 安全序列是否唯一?

解:

	最大资源需求M			已分配资源数量U			尚需资源N		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C
P1	5	5	9	2	1	2	3	4	7
P2	5	3	6	4	0	2	1	3	4
P3	4	0	11	4	0	5	0	0	6
P4	4	0	5	2	0	4	2	0	1
P5	4	2	4	3	1	4	1	1	0

剩余向量A = (2, 3, 3)

2. 在T0时刻若进程P2请求资源 (0, 3, 4)，是否能实施资源分配？为什么？

解:  $R(0, 3, 4) > A(2, 3, 3)$

所以不能满足，不能分配

解

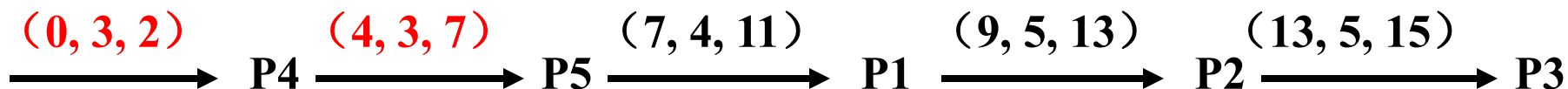
	最大资源需求M			已分配资源数量U			尚需资源N		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C
P1	5	5	9	2	1	2	3	4	7
P2	5	3	6	4	0	2	1	3	4
P3	4	0	11	4	0	5	0	0	6
P4	4	0	5	2	0	4	2	0	1
P5	4	2	4	3	1	4	1	1	0

剩余向量A = (2, 3, 3)

③ 在②的基础上，若进程P4请求资源 (2, 0, 1)，是否能实施资源分配？为什么？

解：因为  $R(2, 0, 1) \leq N_4(2, 0, 1)$  且  $< A(2, 3, 3)$

假设可以满足，则  $N_4 = (0, 0, 0)$ ,  $A = (0, 3, 2)$ ，在此基础上，



所以是安全的，因此可以实施分配



## (4) P1 : Request(0,2,0)

	Allocation	Need	Available
P1	2 3 2	3 2 7	0 1 2
P2	4 0 2	1 3 4	
P3	4 0 5	0 0 6	
P4	4 0 5	0 2 0	
P5	3 1 4	1 1 0	

**0 1 2** 已不能满足任何进程的需要，不能分配

# Summary of Banker's Algorithm

## ■ 优点

- 比死锁预防限制少
- 无死锁检测方法中的资源剥夺，进程重启

## ■ 缺点

- 必须事先声明每个进程请求的最大资源
- 考虑的进程必须是无关的，也就是说，它们执行的顺序没有任何同步要求的限制
- 进程的数量保持固定不变，且分配的资源数目必须是固定的
- 在占有资源时，进程不能退出

## 3.7.6 死锁的检测

- 允许死锁发生，操作系统不断监视系统进展情况，判断死锁是否发生
- 一旦死锁发生则采取专门的措施，解除死锁并以最小的代价恢复操作系统运行
- 检测时机：
  - 当进程等待时检测死锁（缺点是系统的开销大）
  - 定时检测
  - 系统资源利用率下降时检测死锁

# 资源分配图

## Resource Allocation Graph

### ■ 二元组 $G = (V, E)$

- $V$ : 结点集, 分为  $P$ ,  $R$  两部分

- $P = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$

- $R = \{r_1, r_2, \dots, r_m\}$

- $E$ : 边的集合, 其元素为有序二元组

- $(p_i, r_j)$  或  $(r_j, p_i)$

### ■ 表示法

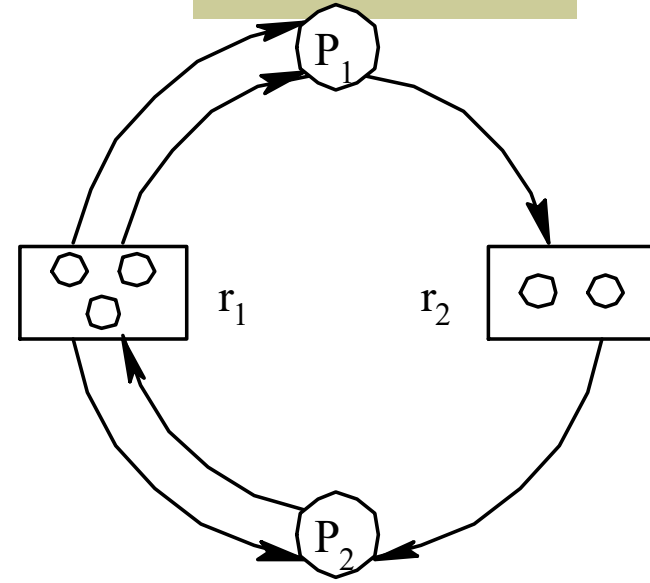
- 资源类 (资源的不同类型), 用方框表示

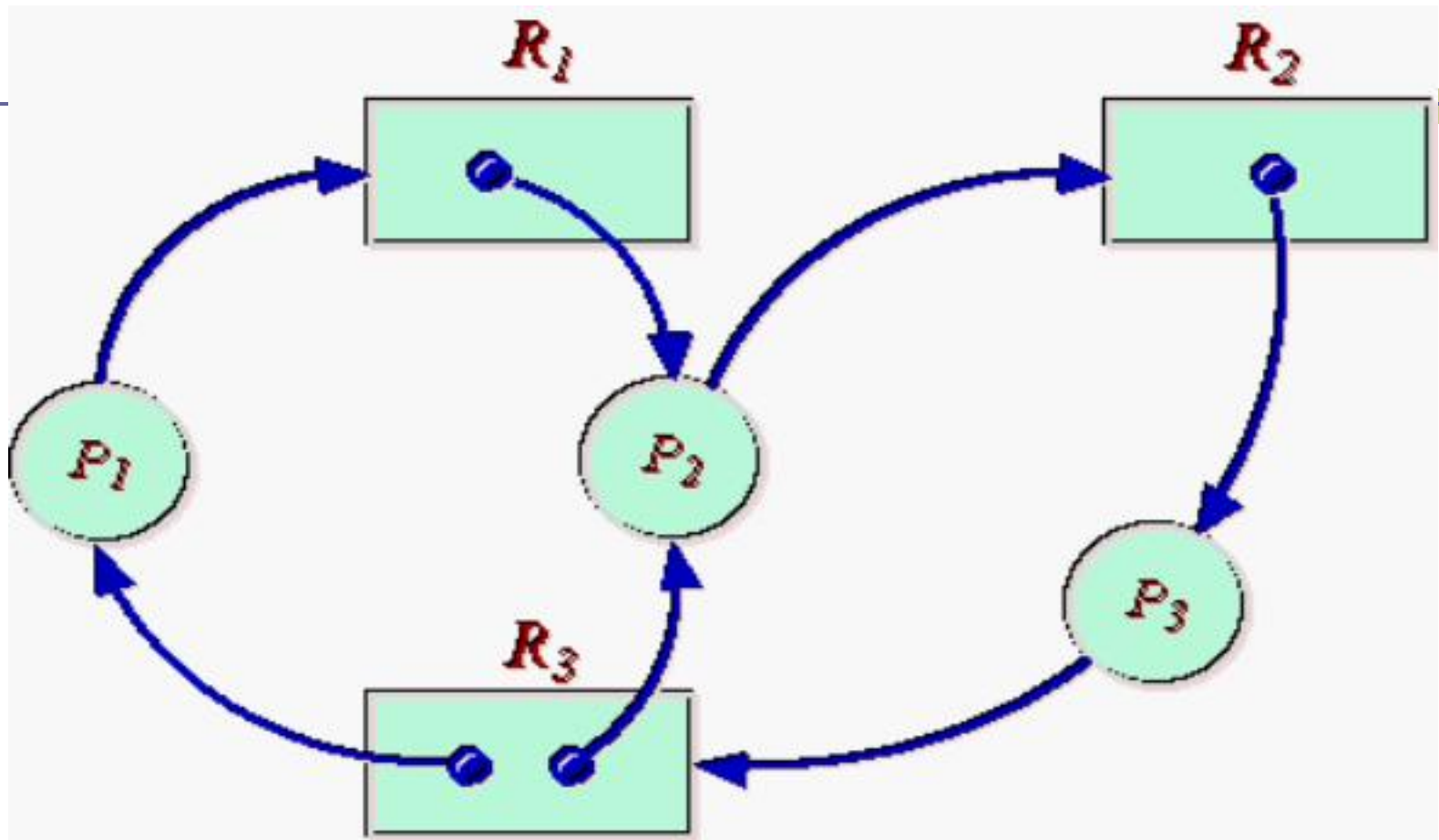
- 资源实例 (每个资源类中), 用方框中的黑圆点 (圈) 表示

- 进程, 用圆圈中加进程名表示

### ■ 分配边: 资源实例 $\rightarrow$ 进程的一条有向边

### ■ 申请边: 进程 $\rightarrow$ 资源类的一条有向边





例：系统有两台宽行打印机和一台图形显示器，进程 $P_1$ 请求一台宽打，则有的资源分配图1。进程 $P_1$ 分配到一台宽打，并请示一台图形显示器，进程 $P_2$ 已分到一台图显，并请求一台宽打，则有其分配图2。

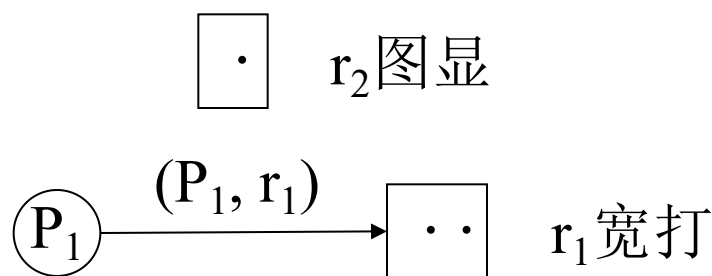


图1

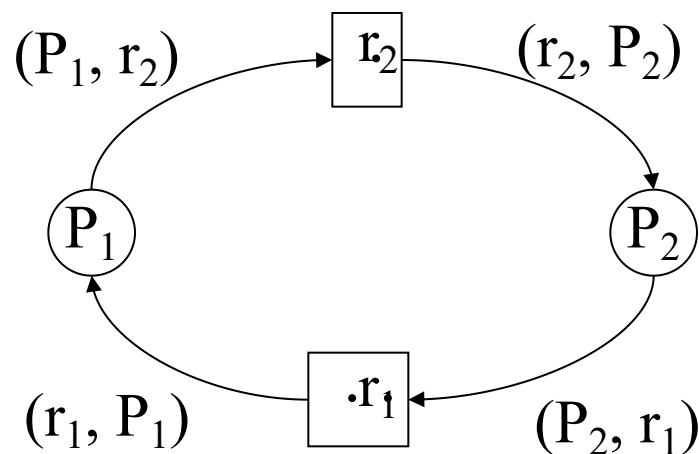


图2

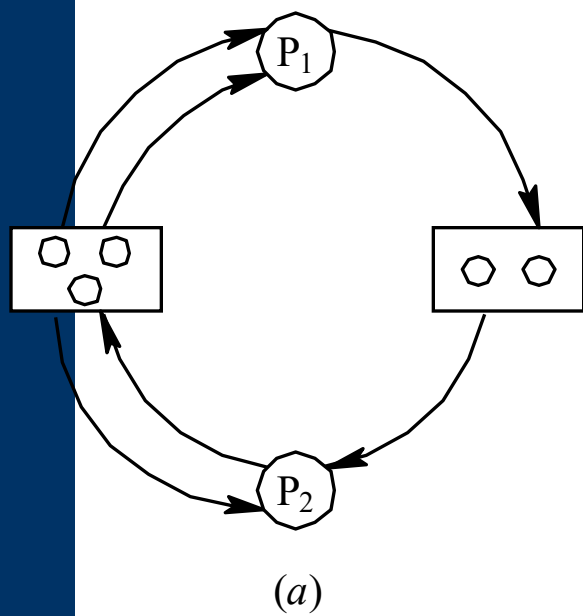
# 死锁定理

- 如果资源分配图中没有环路，则系统中没有死锁，如果图中存在环路则系统中可能存在死锁。
- 如果每个资源类中只包含一个资源实例，则环路是死锁存在的充分必要条件。

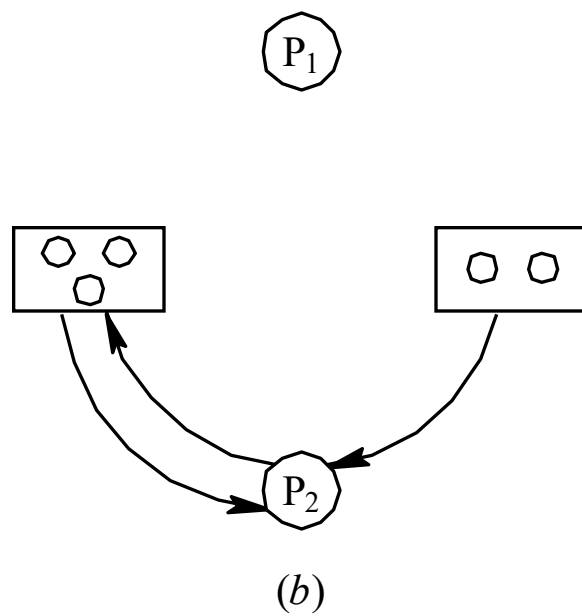
# 资源分配图的化简

- 1) 找一个非孤立点进程结点且只有分配边，去掉分配边，将其变为孤立结点
- 2) 再把相应的资源分配给一个等待该资源的进程，即将某进程的申请边变为分配边
- 3) 重复以上步骤，若所有进程成为孤立结点，称该图是可完全简化的，否则称该图是不可完全简化的。
- 一个给定的进程-资源图的全部化简序列导致同一不可化简图。
- **死锁状态的充分条件**：当且仅当资源分配图是不可完全简化的。

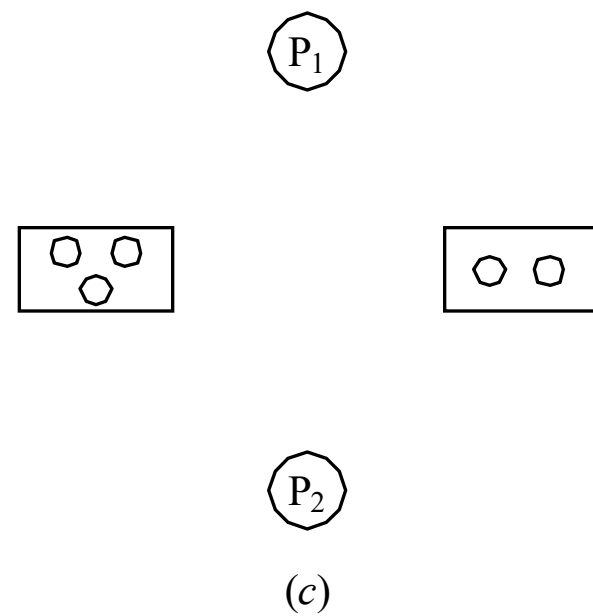




(a)



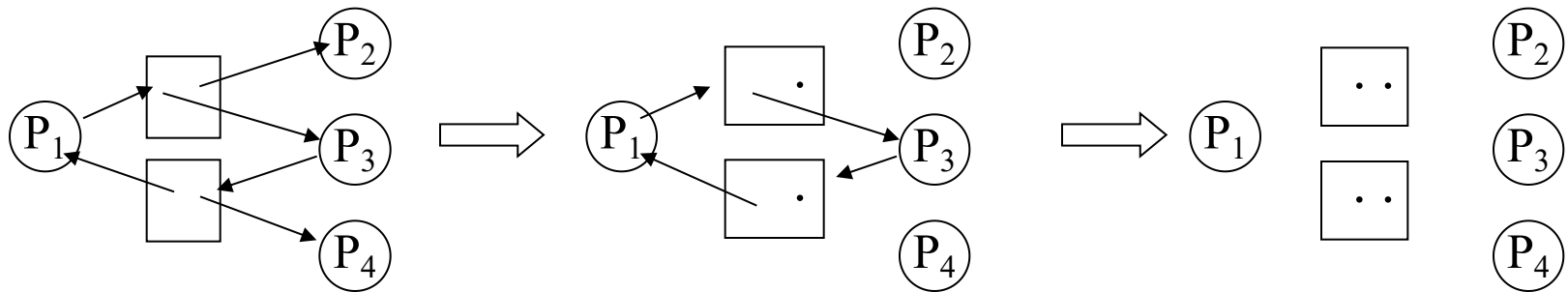
(b)



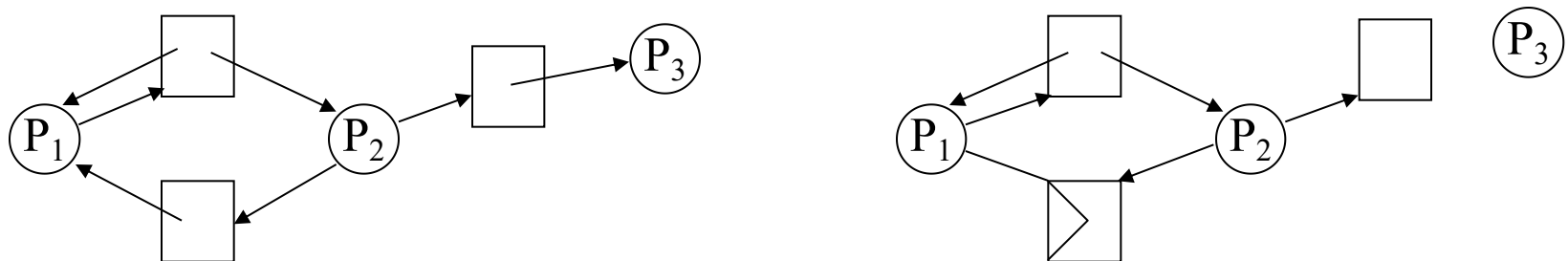
(c)

## 资源分配图的简化

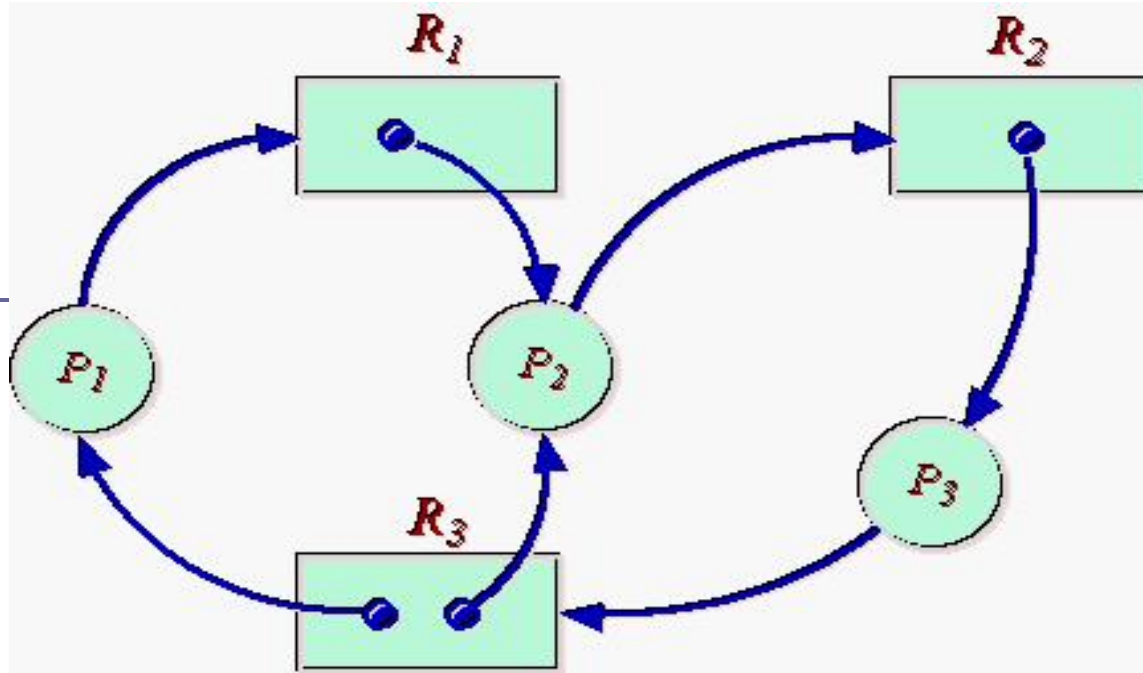
\* 如果化简后所有进程顶点都为孤立点，则称该图为可完全化简图 (如图A)，否则称之为不可完全化简的 (如图B)。



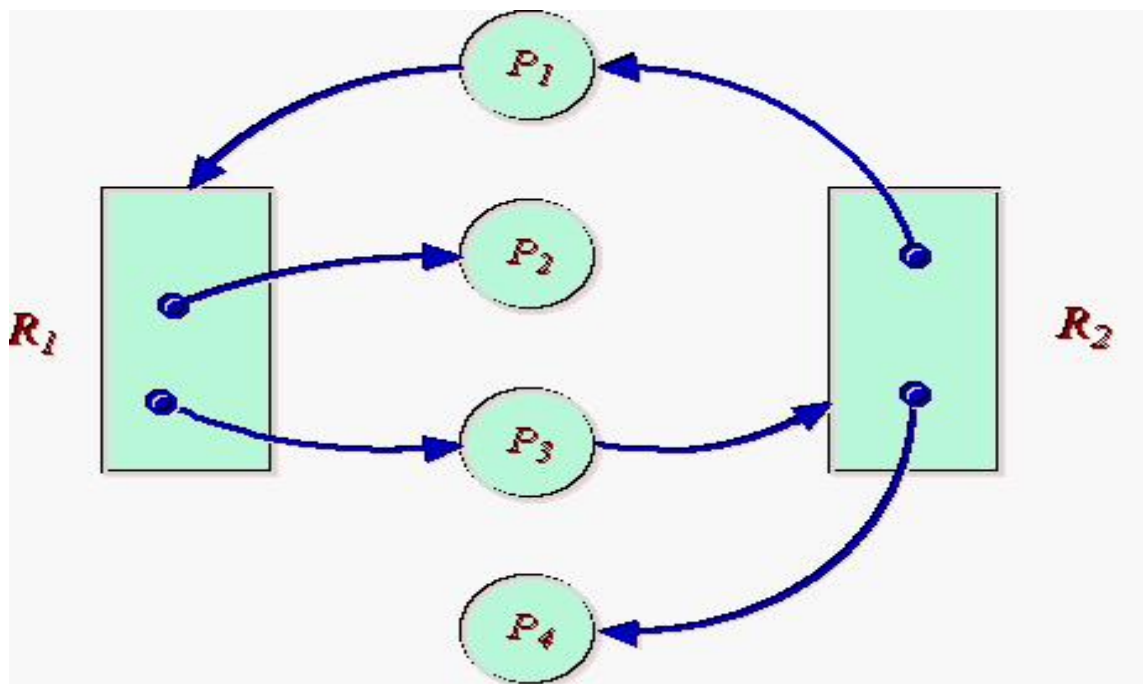
(图A)可完全化简



(图B)不可完全化简



有环有死锁



有环无死锁

# 死锁检测中的数据结构

(1) 可利用资源向量Available，它表示了m类资源中每一类资源的可用数目。

(2) 把不占用资源的进程(向量Allocation: =0)记入L表中，即 $L_i \cup L$ 。

(3) 从进程集合中找到一个 $Request_i \leq Work$ 的进程，做如下处理：

① 将其资源分配图简化，释放出资源，增加工作向量 $Work: = Work + Allocation_i$ 。

② 将它记入L表中。

(4) 若不能把所有进程都记入L表中，便表明系统状态S的资源分配图是不可完全简化的。因此，该系统状态将发生死锁。

**Work : =Available;**

**L : = { $L_i$  |  $\text{Allocation}_i = 0 \cap \text{Request}_i = 0$ }**

**for all  $L_i \notin L$  do**

**begin**

**for all  $\text{Request}_i \leq \text{Work}$  do**

**begin**

**Work : =Work+Allocation<sub>i</sub>;**

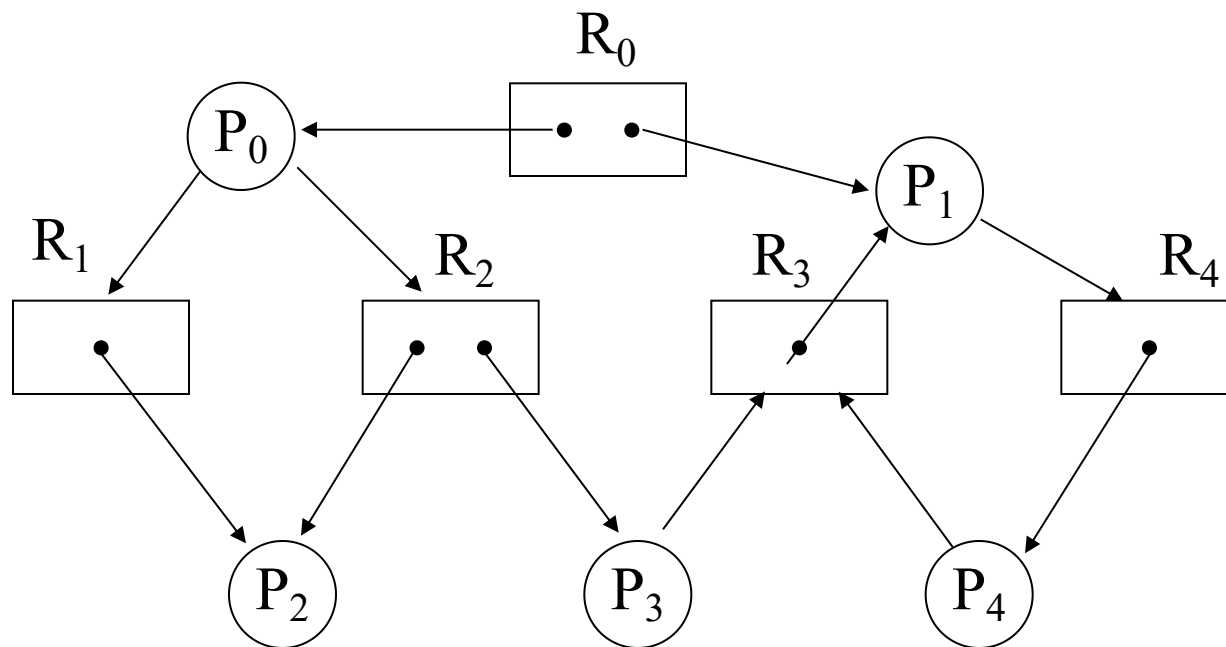
**$L_i \cup L$ ;**

**end**

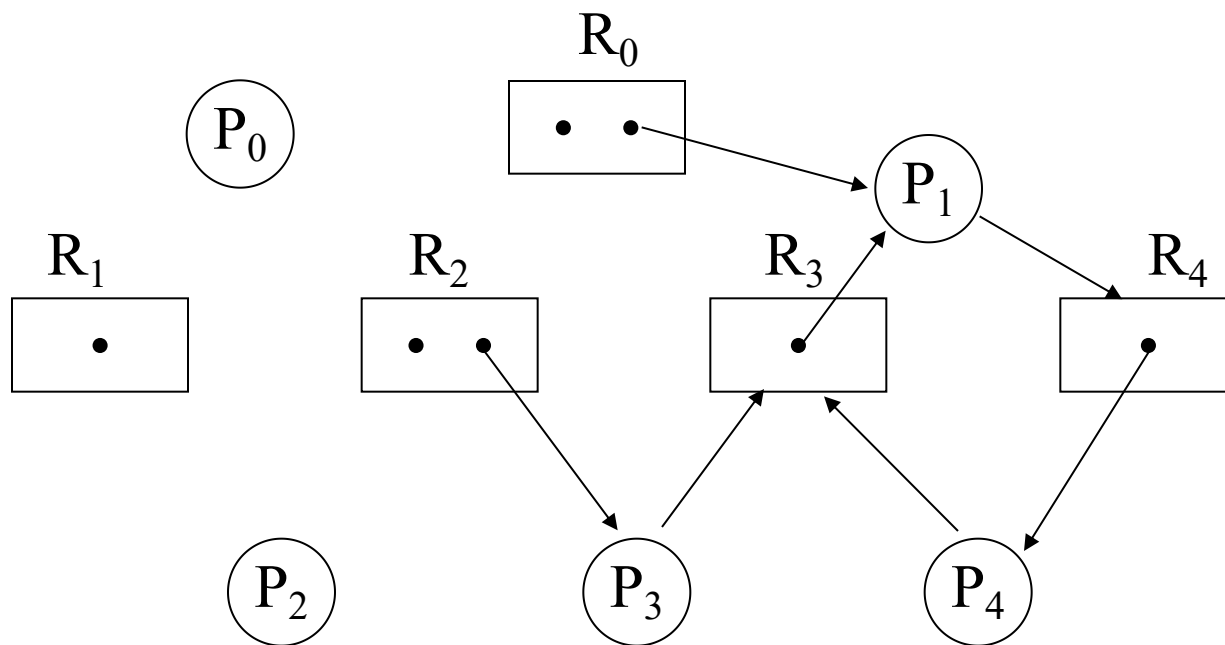
**end**

**deadlock: = ( $L = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ );**

## 分配图化简:



解：化简得：



有一个循环等待的圈，死锁。

## 3.7.7 死锁的解除

# Deadlock Recovery

- 以最小的代价恢复系统的运行。方法如下：
  - 1) 重新启动
  - 2) 撤消进程
  - 3) 剥夺资源
  - 4) 进程回退



## ■ 方法2：进程终止

- 终止所有的死锁进程 – OS中常用方法
- 一次只终止一个进程直到取消死锁循环为止 – 基于某种最小代价原则。

## ■ 选择原则

- 已消耗CPU时间最少
- 到目前为止产生的输出量最少
- 预计剩余的时间最长
- 目前为止分配的资源总量最少
- 优先级最低

## ■ 终止进程需要做很多工作

■ **方法3：资源抢占：**逐步从进程中强占资源给其它进程使用，直到死锁环被打破为止。考虑如下问题：

- **选择一个牺牲品：**抢占哪些资源和哪个进程，确定抢占顺序以使代价最小。

- **饥饿：**确保资源不会总是从同一个进程中被抢占

■ **方法4：回滚：**把每个死锁进程备份到前面定义的某些检查点，并且重新启动所有进程 — **需要系统构造重新运行和重新启动机制**

# What you need to do?

---

- 复习课本3.7节的内容
- 课后作业：习题19、22、29、31、34

See you next time!