网络的构成要素:端,协议,通信链路

协议的构成要素:报文的语法,语义,时序

异步:上行和下行速率不同 带宽:链路上传输的最大速率

物理媒体:同轴电缆,光纤,双绞线,无线电(卫星通信,LAN)

电路交换:建立连接-通信-释放连接

特征:面向连接,资源独占,支持多链路,链路闲置

优点:实时,速度快

缺点:资源浪费,建立连接速度慢

分类: FDM频分; TDM时分

分组交换:存储转发数据包,给报文分组,依次加上首部

N条链路串联时延: NL/R

优点:设计简单,利用率高,应对突发业务,动态选择路径

缺点: 阻塞; 丢包; 无实时性

分组交换的4种时延:处理时延,传输时延:数据长度/带宽(BPS),排队时延,传播时延:链路长度/速度

bps: bit/s

丢包:缓存区满,分组被遗弃

IP协议:5层

应用层 报文 M

传输层 报文段 Ht

网络层 数据报 Hn

链路层 帧 HI

物理层 比特流

C/S结构:用户-服务器

客户请求服务器,服务器总是打开

http, ftp(TCP), DNS, 邮件(UDP)

套接字socket: 进程通过socket发送接收数据, socket通过IP+端口定位主机

进程寻址:通过IP+端口号寻址

P2P: 主机之间直接通信PEER

无服务器,任意节点间直接通讯; IP地址无法改变; 内存占用多; 通信非持续,自扩展性

互联网传输服务模式:

TCP: 有连接,可靠

UDP: 无连接,不可靠

HTTP:超文本传输协议

典型端口号: 80--服务器端口号

功能:服务于web

使用TCP连接: 客户端请求连接-服务器接收连接-HTTP报文交换-关闭连接

HTTP连接: 持续链接与非持续链接

下层是基于TCP传输的

无状态的应用层协议

通过URL来寻找地址: <协议>: //<主机>:<端口>/<路径>

HTTP请求消息:

请求,响应

\r回车,\n换行

```
1 方法 URL 版本CRLF
2 首部字段名: 值CRLF;
3 ......
4 CRLF
5 得到响应代码: 200 OK
7 404 NOT FOUND
8 400 ERROR
9 .........
```

方法: GET PUT DELETE HEAD POST (给服务器添加信息)

cookies: 用于记录用户身份、偏好或行为

cache:临时数据存储器

带外传输和带内传输:控制信号与传输信号分离,带内传输共享同一条通道

DNS: 域名系统(UDP)

组成:域名空间,域名服务器,解析器

功能: 主机名与IP的映射,别名,负载均衡

1 根DNS服务器——顶级域DNS服务器——权威DNS服务器——本地域名DNS服务器(二级,三级...)

http在用:

1 www.edu.cn

2 cn:顶级

3 edu: 二级

4 www:三级

DNS不区分大小写;标点仅能使用"-";单独标号不超63,所有标号不超255

域名解析过程: 递归查询, 迭代查询

DNS记录与报文:

1	DNS记录 RR格式:								
2	name value	type ttl(生	存时间)						
3	对于type:								
4		name	value						
5	А	主机名	IP地址						
6	NS	域名	权威服务器主机名						
7	CNAME	别名	服务器规范主机名						
8	MX	别名	服务器规范主机名						

```
1 DNS报文:
  16bit
 标记符
             标志
  问题数
             回答RR数
4
             附加RR数
5 权威RR数
6
        问题
7
        回答
8
        权威
9
        附加消息
```

socket: 传输层与应用程序之间通过socket关联,用于区别同一主机不同进程,有唯一的端口号

复用:

有链接:源IP,源端口,目的IP,目的端口

无连接:运输层头添加目的IP和目的端口

RDT: 有序, 无差错的到达接收端

ARQ: 自动重发请求

停止等待协议: 丢失一定时间之后重新发送分组流水线协议: 传送多个分组, 分组有序号

GBN (回退N步): 允许N个未确认数据包,第a个pkt超时,重发SR (选择性重传): 每个分组有单独计时器,超时重发

全双工数据:数据可以B->A,也可以A->B

TCP报文格式:

1	源端口	目的端口							
2		序号							
3		确认号							
4	数据偏移	保留 UAPRSF	窗口						
5	检验和	紧急指针							