**Gameplay :**

1) Joueur :

Mouvements & Touches :

- Saut

- Esquives

- Déplacements

- Protection --> Bouclier

- Mouvement de caméra (3eme personne de base --> touche pour reset la caméra pour bien recentrer / vue 1ere personne)

- Attaquer (proche & distance (si arc))

- Interagir (parler, ramasser, etc)

- Changer d'objet

- Map (il peut l'afficher tout le temps)

- Menu (pas de TP, pour aller au shop il doit y aller à pied)

Stats : (En fonction de son équipement)

- Vitesse

- Force

- Agilité ( esquive plus facilement --> saute plus loin )

- Défense

- Vie

Equipement :

- Bottes

- Baton (niveau 0) / Epee / (Hache) / Arc si on a le temps

- Artefact (type bracelet/ bague) --> Pour l'améliorer le joueur doit chasser des lapins dans le niveau 1 (à voir dans les autres niveau maybe)

- Armure

- En fonction de son avancement (après chaque boss)

- Bombes (pour casser rocher ou autres) (si le temps)

Objets : Shop ou il peut acheter dans le village (Shop propose des nouvelles choses après chaque boss) (Il y a un shop avec plusieurs PNJ d’une même fratrie dont le plus dernier qui vendra les fleurs et ce sera un peu le rejeté en mode « oui ils disent que je sert à rien blabla »)

- Potions de force / vie / vitesse / resistance / agilité --> Vie = pas timer et le reste timer

- Fleurs (cimetiere, activiation caveau)

- Torches (tuer le monstre level 1)

- Ecus (argent du royaume)

- Nourritures (tout ce qui peut être comestible --> Manger dans le menu)

2) Boss :

Boss niveau 0 : Donjon/ Cachot / prison

Ennemis basiques :

- Chauve-Souris

- Gardiens

- Rats

Boss niveau 1 : Cimetière --> Fantôme

Mini-boss :

* Prêtre 🡪 Avant de rentrer dans le caveau y a un enterrement

Attaques :

-

Ennemis basiques :

* Chauve-Souris

Boss niveau 2 : Champs / Campagne / Forêt --> Epouvantail

Mini-boss :

- Loups (ou meute à voir)

Ennemis basiques :

- Taureau

Objets :

- Champignons

- Pommes

Mobs passifs :

- Vaches & Moutons (ou autres animaux de ce type)

Boss niveau 3 (dernier niveau) : Château 🡪 Roi mais en mode démon on peut dire

Attaques :

- Gel temporaire sur le joueur --> Bloque les déplacements, il peut juste attaquer (il peut bien sur esquiver l'attaque)

Ennemis basiques :

- Soldats du roi

Général :

Mobs passifs :

- Lapins

Objets :

* Baies

Semi-passifs :

- Blob (qui se multiplient quand ils sont tués, type slime) (si on y arrive) (général)