

Trabajo de Fin de Grado

Daniel Vázquez Lago

23 de abril de 2025

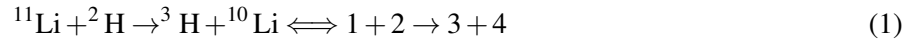
Índice

1. Objetivos y motivación	3
2. Cinemática del tritio	3
2.1. Introducción	3
2.1.1. Relatividad especial	3
2.1.2. Notación	4
2.2. Cálculo de los ángulos	4
2.3. Anexo	5
2.3.1. Cálculo de γ y β	6
2.3.2. Cálculo de E'_3 y E'_4	6
2.3.3. Cálculo de p_3 y p_4	7
3. Pérdidas de energía a través del gas	7
A. Convenciones de Nombres	8
A.1. Clases	8
A.2. Variables	8
A.3. Constantes	8
A.4. Variables que pueden cambiar (mutable)	8
A.5. Funciones y Métodos	8
A.6. Miembros privados de clase	8
A.7. Resumen de estilos	9
Referencias	10

1. Objetivos y motivación

Cita de prueba: [1].

El objetivo principal de esta práctica es estudiar mediante simulaciones el comportamiento de la siguiente reacción nuclear:



Esta reacción es de alto interés en la física nuclear, ya que permite estudiar

2. Cinemática del tritio

En esta sección vamos a estudiar la cinemática de las partículas 3 y 4 a partir de los valores que conocemos de

2.1. Introducción

2.1.1. Relatividad especial

La relatividad especial nos permite estudiar la conservación de la energía y el momento usando los cuadvectores. Definimos el 4-momento P de una partícula de masa m que se mueve a una velocidad \mathbf{v} de un sistema de coordenadas como:

$$P = (p^0, \mathbf{p}) = m\gamma(c, \mathbf{v}) = \left(\frac{E}{c}, \mathbf{p} \right) \quad (2)$$

La norma de un cuadvimomento cualquiera viene dado siempre por

$$P^2 = -m^2c^2 \quad (3)$$

Lo que antes era la ley de conservación de la energía y la ley de conservación del momento de cualquier fenómeno físico, ahora se puede condensar ahora en:

$$\sum P_{inicial} = \sum P_{final} \quad (4)$$

Cuando un sistema de referencia se mueve a una velocidad $\mathbf{v} = (v, 0, 0)$ respecto otro debemos usar las **transformaciones de Lorentz** para calcular el cambio del cuadvimomento \mathbf{p} de una partícula en ambos sistemas de referencia. Si denotamos con primas a los momentos/energía del sistema que se mueve, tendremos que

$$E'/c = \gamma(E/c - \beta p_x) \quad (5)$$

$$p'_x = \gamma(p_x - \beta E/c) \quad (6)$$

$$p'_y = p_y \quad (7)$$

$$p'_z = p_z \quad (8)$$

siendo la transformación inversa:

$$E/c = \gamma(E'/c + \beta p'_x) \quad (9)$$

$$p_x = \gamma(p'_x + \beta E'/c) \quad (10)$$

$$p_y = p'_y \quad (11)$$

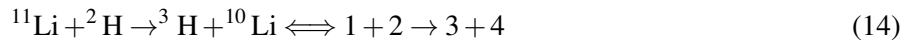
$$p_z = p'_z \quad (12)$$

ya que ahora el sistema que se mueve se mueve a la velocidad $\mathbf{v} = (-v, 0, 0)$. Los factores γ y β (en este sistema) se definen como:

$$\beta = \frac{v_x}{c} \quad \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}} \quad (13)$$

2.1.2. Notación

Como hemos dicho el proceso de interacción viene dado por



A partir de ahora nos referiremos a estas partículas como 1, 2, 3 y 4. Así p_1 será el momento de la partícula uno (en este caso la de litio 11). Dado que en función del sistema de referencia tendremos un valor de momento u otro, necesitaremos especificar que sistema de referencia seguimos. Usaremos la siguiente notación: p_1 es el momento en el sistema laboratorio y p'_1 es el sistema del centro de masas. En la siguiente figura presentamos un esquema de ambos sistemas de referencia, y como son las partículas para cada uno de ellos.

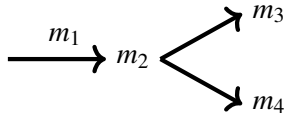


Figura 1: Sistema Laboratorio

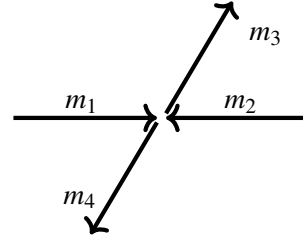


Figura 2: Sistema Centro de Masas

2.2. Cálculo de los ángulos

En esta sección trataremos de obtener los ángulos de salida de las partículas 3 y 4 (y sus energías) en función de las variables conocidas: energía cinética y masas de las partículas. Para esto necesitaremos calcular las energías de las partículas en el sistema centro de masas, ya que las relaciones de conservación de la energía es mucho mas sencilla en este sistema referencial. Luego podremos recuperarlas usando la *transformada de Lorentz*.

Como podemos ver en las figuras, en el sistema laboratorio la partícula 1 está en movimiento mientras que la partícula 2 está en reposo. Eso nos lleva a que sus momentos, en el sistema de referencia del laboratorio:

$$P_1 = (E_1/c, \mathbf{p}_1) \quad P_2 = (m_2 c, 0) \quad (15)$$

$$P_3 = (E_3/c, \mathbf{p}_3) \quad P_4 = (E_4/c, \mathbf{p}_4) \quad (16)$$

Por otro lado, los momentos en el sistema de referencia del centro de masas vendrán dados por

$$P'_1 = (E'_1/c, \mathbf{p}'_1) \quad P'_2 = (E'_2/c, -\mathbf{p}'_1) \quad (17)$$

$$P'_3 = (E'_3/c, \mathbf{p}'_3) \quad P'_4 = (E'_4/c, -\mathbf{p}'_3) \quad (18)$$

Asumiremos que la partícula 1 incidente se mueve únicamente en el eje x tal que $\mathbf{p}_1 = (p_1, 0, 0)$. En ese caso el sistema centro de masas se moverá respecto al sistema laboratorio en el eje x , por lo que habrá que aplicar la transformaciones de Lorentz (5 y 6) siendo válidas para *cualquier cuádrimomento*. Definimos las energías totales como $E_{tot} = E_1 + E_2$ y como $E'_{tot} = E'_1 + E'_2$, siendo esta última la *energía del centro de masas*, que verifica que

$$E'_{tot} \equiv E_{CM} = E_{tot}^2 - c^2 p_1^2 \quad (19)$$

Tanto E_{tot} como E'_{tot} son variables conocidas. Nos interesa calcular las energías E'_3 y E'_4 , que usando la transformación de Lorentz nos servirán para estudiar las energías E_3 y E_4 , así como los momentos. Las relaciones se pueden calcular como

$$E'_c = E'_{tot} - E_{ex} \quad (20)$$

siendo E_{ex} la parte de la energía inicial que se convierte en energía de estados excitados de las partículas 3 y 4. Así pues:

$$E'_3 = \frac{1}{2} \left(E'_c + \frac{m_3^2 c^4 - m_4^2 c^4}{E'_c} \right) \quad (21)$$

$$E'_4 = \frac{1}{2} \left(E'_c + \frac{m_4^2 c^4 - m_3^2 c^4}{E'_c} \right) \quad (22)$$

A partir de estos valores de E'_3 y E'_4 podemos calcular el valor de los momentos p'_3 y p'_4 (en módulo). Podemos suponer sin ningún tipo de problema que la coordenada x de los momentos vienen dadas por

$$p'_{3x} = p'_3 \cos(\theta'_3) \quad (23)$$

$$p'_{4x} = p'_4 \cos(\theta'_4) \quad (24)$$

de este modo podemos aplicar las transformaciones de Lorentz para hallar los valores del $\cos(\theta_3)$ y $\cos(\theta_4)$. Así, usando la ecuación 10:

$$p_3 \cos(\theta_3) = \gamma(p'_3 \cos(\theta'_3) + \beta E'_3/c) \quad (25)$$

despejando $\cos(\theta)$ obtenemos:

$$\cos(\theta_3) = \frac{\gamma}{p_3} (p'_3 \cos(\theta'_3) + \beta E'_3/c) \quad (26)$$

El cálculo de p_4 es exactamente igual, obteniendo

$$\cos(\theta_4) = \frac{\gamma}{p_4} (p'_4 \cos(\theta'_4) + \beta E'_4/c) \quad (27)$$

2.3. Anexo

En esta sección procederemos de hacer el cálculo de las variables que no hemos desarrollado anteriormente, y aquellas que si hemos desarrollado pero no explícitamente. Estas son: γ , β ; E'_3 , E'_4 , y p_3 , p_4 .

2.3.1. Cálculo de γ y β

Para calcular los valores de γ y β partimos de la ecuación 19. Como podemos ver E'_{tot} es una función de variables conocidas. Dado que podemos relacionar $P_1 + P_2$ con $P'_1 + P'_2$ usando la matriz de Lorentz Λ (la suma de cuádrimomentos sigue siendo un cuádrimomento), tenemos que:

$$\frac{E_1}{c} + m_2 c = \gamma \left(\frac{E'_1}{c} + \frac{E'_2}{c} \right) \quad (28)$$

$$p_1 = \gamma \beta \left(\frac{E'_1}{c} + \frac{E'_2}{c} \right) \quad (29)$$

o lo que es lo mismo

$$E_{tot} = \gamma E'_{tot} \quad p_1 = \gamma \beta E'_{tot} \quad (30)$$

Despejando podemos obtener tanto β como γ en función de variables conocidas

$$\gamma = \frac{E_{tot}}{E'_{tot}} \quad \beta = \frac{p_1}{E_{tot}} \quad (31)$$

2.3.2. Cálculo de E'_3 y E'_4

Para calcular estos valores usamos las ecuaciones siguientes:

$$E'_3 + E'_4 = E'_{tot} - E_{ex} \quad (32)$$

$$E'^2_3 = m^2_3 c^4 + c^2 p'^2_3 \quad (33)$$

$$E'^2_4 = m^2_4 c^4 + c^2 p'^2_4 \quad (34)$$

de tal modo que restando 33 y 34 podamos obtener:

$$E'^2_3 - (E'_4)^2 = m^2_3 c^4 - m^2_4 c^4 \quad (35)$$

de tal modo que

$$(E'_3 + E'_4)(E'_3 - E'_4) = m^2_3 c^4 - m^2_4 c^4 \quad (36)$$

Esto es

$$(E'_3 - E'_4) = \frac{m^2_3 c^4 - m^2_4 c^4}{E'_{tot}} \quad (37)$$

de tal modo que, podamos obtener

$$E'_3 = \frac{1}{2} \left(E'_c + \frac{m^2_3 c^4 - m^2_4 c^4}{E'_c} \right) \quad (38)$$

$$E'_4 = \frac{1}{2} \left(E'_c + \frac{m^2_4 c^4 - m^2_3 c^4}{E'_c} \right) \quad (39)$$

donde recordamos que $E'_c = E'_{tot} - E_{ex}$ es la energía total disponible para “convertirse en energía cinética”

2.3.3. Cálculo de p_3 y p_4

Como hemos visto hemos calculado E'_3 y p'_3 (esta segunda no la hemos obtenido explícitamente, pero es trivial conociendo E'_3). Lógicamente podremos relacionar estos valores con E_3 , ya que la transformaciones de Lorentz [9](#), de tal modo que

$$E_3 = \gamma(E'_3 + \beta c p'_3 \cos(\theta'_3)) \quad (40)$$

y así:

$$p_3 = \sqrt{m_3^2 c^4 + E_3^2 / c^2} \quad (41)$$

De manera análoga se calcula p_4 .

$$\begin{aligned} E_4 &= \gamma(E'_4 + \beta c p'_4 \cos(\theta'_4)) \\ p_4 &= \sqrt{m_4^2 c^2 + E_4^2 / c^2} \end{aligned} \quad (42)$$

3. Pérdidas de energía a través del gas

En esta sección vamos a tratar la pérdidas de energía que suceden por la interacción de nuestra partícula ligera y el gas de ACTAR.

A. Convenciones de Nombres

En C++, seguir convenciones claras de nombres para las variables, funciones y clases facilita la legibilidad y el mantenimiento del código. A continuación, se presentan las prácticas más comunes en la denominación de distintos elementos.

A.1. Clases

Las clases suelen seguir la **Convención PascalCase**, donde cada palabra comienza con mayúscula y no se usan guiones bajos.

- Ejemplo: Particle, CollisionEvent, EnergyCalculator

A.2. Variables

- **int**: suele usarse **camelCase**, empezando con minúscula y sin guiones bajos.
 - Ejemplo: eventCounter, particleId
- **double**: se sigue el mismo esquema **camelCase**, pero indicando la magnitud si es relevante.
 - Ejemplo: beamEnergy, collisionAngle
- **bool**: comienza con is, has, can, etc., seguido de PascalCase.
 - Ejemplo: isActive, hasCollided

A.3. Constantes

Las constantes globales o locales usan **UPPERCASE WITH UNDERSCORES**.

- Ejemplo: PI, MAX PARTICLES, SPEED OF LIGHT

A.4. Variables que pueden cambiar (mutable)

Siguen las convenciones generales para **int** o **double**, sin notación especial adicional:

- Ejemplo: currentEnergy, numberOfSteps

A.5. Funciones y Métodos

Se utiliza **camelCase**, iniciando en minúscula.

- Ejemplo: calculateEnergy(), setParticleType()

A.6. Miembros privados de clase

Se puede usar un guion bajo al final o al principio para diferenciarlos.

- Ejemplo: mass, energy

A.7. Resumen de estilos

Tipo	Convención de Nombre
Clases	PascalCase
Variables (int, double)	camelCase
Booleanos	camelCase con prefijos (is, has)
Constantes	UPPERCASE WITH UNDERSCORES
Funciones	camelCase
Miembros privados	camelCase con guion bajo al final o inicio

Referencias

[1] hola. “hola”. En: *hola* hola.hola (hola).