

程序设计的基本方法

嵩 天

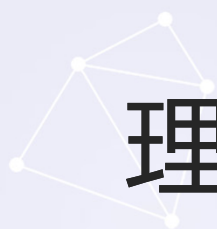
北京理工大学



IPO模式

- I : Input 输入，程序的输入
- P : Process 处理，程序的主要逻辑
- O : Output 输出，程序的输出



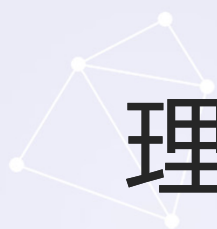


理解IPO模式

输入

- 程序的输入包括：文件输入、网络输入、用户手工输入、随机数据输入、程序内部参数输入等
- 输入是一个程序的开始





理解IPO模式

输出

- 程序的输出包括：屏幕显示输出、文件输出、网络输出、操作系统内部变量输出等
- 输出是一个程序展示运算成果的方式





理解IPO模式

处理

- 程序对输入进行处理，输出产生结果
- 处理的方法也叫算法，是程序最重要的部分
- 算法是一个程序的灵魂





```
while (True) :  
    a=1
```

- 它是没有输入输出的程序
- “死循环” 也有价值，它通过不间断执行，快速消耗CPU的计算资源，可以用来测试CPU性能

