

礼 欣北京理工大学

## 程序流程图

- 用规定的一系列图形、流程线和文字说明算法中的基本操作和控制流程。
- 流程图的基本元素包括:
  - 表示相应操作的框;
  - 带箭头的流程线;
  - 框内外必要的文字说明。



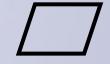
起止框



判断框

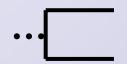


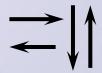
处理框



输入/输出框







0

注释框

流向线

连接点

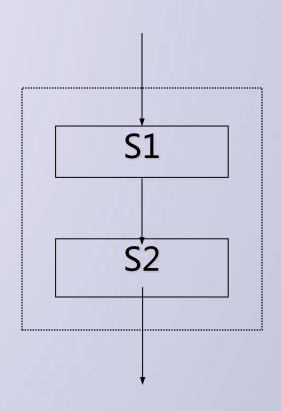
#### 程序设计基本结构

■ 任何算法(程序)都可以由顺序结构、选择结构和循环结构 这三种基本结构组合来实现。

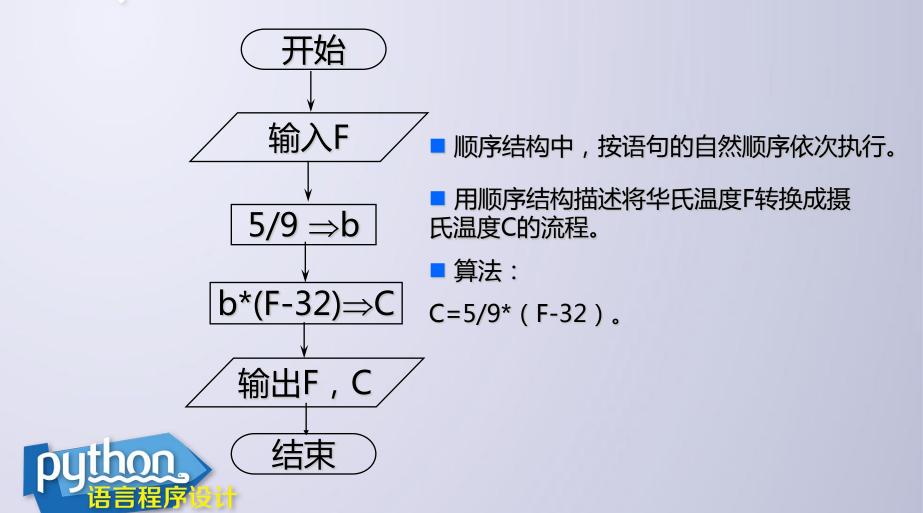
三种 顺序结构 基本 选择结构 结构 循环结构



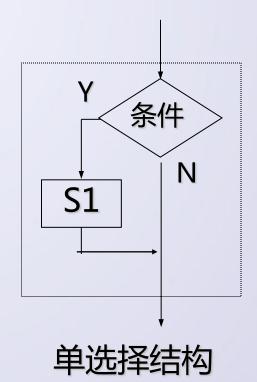
顺序结构

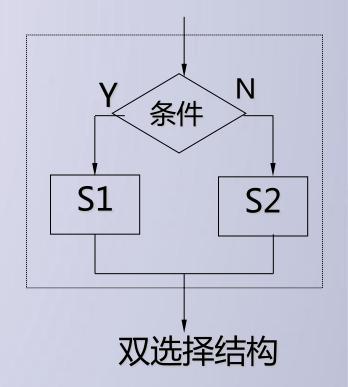


## 顺序结构



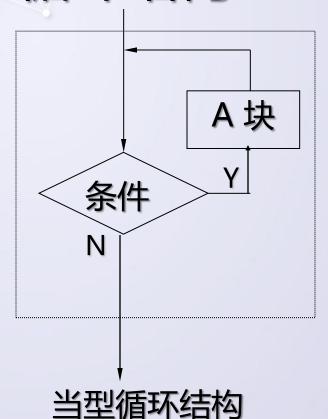
# 选择结构

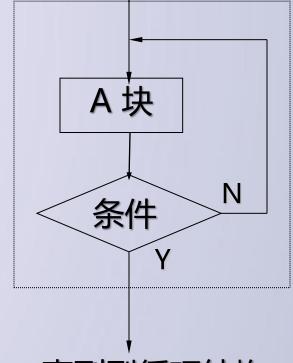






#### 循环结构





直到型循环结构 (Python不提供直 到型循环结构语句)



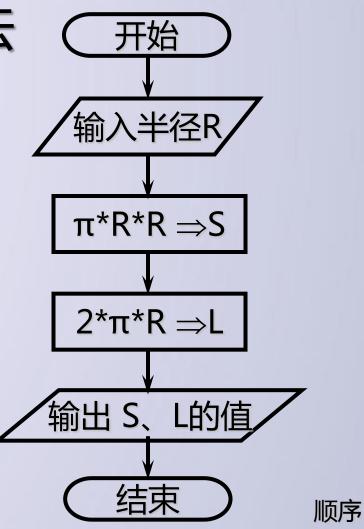
三种基本结构的特点: 一个入口,一个出口,不出现死循环和死语句

# 流程图-表示算法

■例:求给定半径R的圆面积和圆周长。

- ■这是一个数学问题。
- ■算法:
  - ■圆面积 S=π\* R<sup>2</sup>
  - ■圆周长 L=2\*π\*R
  - ■这是顺序程序结构。





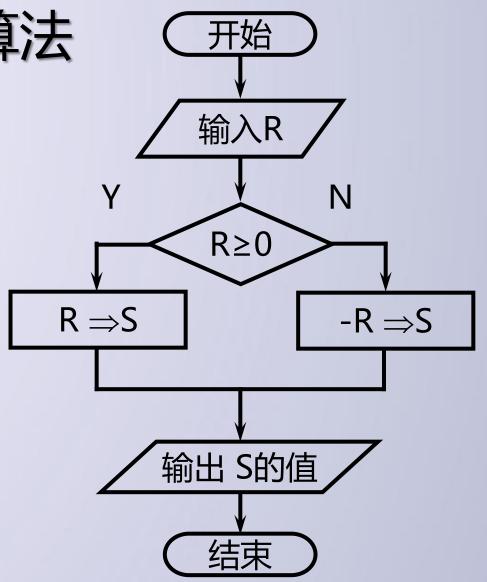
## 流程图-表示算法

- 例:求给定数R的绝对值。
- 算法:

$$|R| = \begin{cases} R \ge 0 \\ -R \begin{cases} R < 0 \end{cases}$$

■这是分支程序结构





## 流程图-表示算法

■ 例: 给定K值,求1到 K连加和。

 $1 \Rightarrow I$ 

 $0 \Rightarrow Sum$ 

 $Sum+I \Rightarrow Sum(I=1,2,3,...K)$ 

- Sum里保存:
  - 1+2+3+...+K的连加和。
- ■重复进行某种运算,运算对象有规律地变化。采用循环结构。



