

嵩 天 北京理工大学

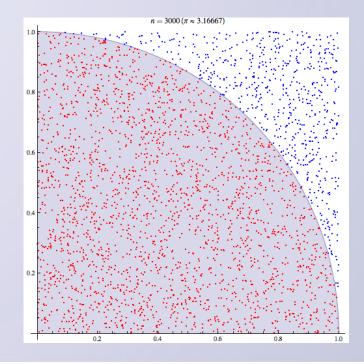
- 圆周率π是一个无理数,没有任何一个精确公式能够计算π值,π的计算只能采用近似算法。
- 国际公认的PI值计算采用蒙特卡洛方法。



- 蒙特卡洛(Monte Carlo)方法,又称随机抽样或统计 试验方法。当所求解问题是某种事件出现的概率,或某 随机变量期望值时,可以通过某种"试验"的方法求解。
- 简单说,蒙特卡洛是利用随机试验求解问题的方法。



- 应用蒙瑞特卡罗方法求解π的步骤是这样的:
- 首先构造一个单位正方形 和 1/4圆





随机向单位正方形和圆结构抛洒大量点,对于每个点,可能在圆内或者圆外,当随机抛点数量达到一定程度,圆内点将构成圆的面积,全部抛点将构成矩形面积。圆内点数除以圆外点数就是面积之比,即π/4。随机点数量越大,得到的π值越精确。



#### π计算问题的IPO表示如下:

■ 输入: 抛点的数量

■ 处理:对于每个抛洒点,计算点到圆心的距离,通过

距离判断该点在圆内或是圆外。统计在圆内点的数量

■ 输出: π值



```
# pi.py
from random import random
from math import sqrt
from time import clock
DARTS = 1200
hits = 0
clock()
for i in range(1,DARTS):
    x, y = random(), random()
    dist = sqrt(x**2 + y**2)
    if dist <= 1.0:
       hits = hits + 1
pi = 4 * (hits/DARTS)
print("Pi的值是 %s" % pi)
print("程序运行时间是 %-5.5ss" % clock())
```



■ 采用IDLE打开pi.py文件, F5运行该程序,程序运行结果如下:

>>> Pi的值是 3.143333333333333 程序运行时间是 0.013s

■由于DARTS点数量较少,π的值不是很精确。



■通过增加DARTS数量继续试验,同时,运行时间也逐渐增加。

DARTS	π	运 行 时 间
210	3. 109375	0, 011 s
211	3. 138671	0. 012 s
212	3. 150390	0.014 s
213	3. 143554	0.018 s
214	3. 141357	0. 030 s
215	3. 147827	0. 049 s
216	3. 141967	0. 116 s
218	3. 144577	0. 363 s
230	3. 1426696777	1. 255 s
225	3. 1416978836	40. 13 s



- ■在230数量级上,π的值就相对准确了。
- ■进一步增加DARTS数量,能够进一步增加精度。



#### π程序

- ■输入部分通过初始变量DARTS给出;
- ■輸出部分通过print函数打印到屏幕上
- 操作部分主要代码如下:

```
for i in range(1,DARTS):
    x, y = random(), random()
    dist = sqrt(x**2 + y**2)
    if dist <= 1.0:
        hits = hits + 1
pi = 4 * (hits/DARTS)</pre>
```



#### π程序

- 代码主体是一个循环,模拟抛洒多个点的过程
- 对于一个抛点,通过random()函数给出随机的坐标值(x,y),然后利用开方函数sqrt()计算抛点到原点距离
- 然后通过if语句判断这个距离是否落在圆内
- 最终,根据总抛点落入圆内的数量,计算比值,从而得到π值



#### 蒙特卡洛方法

- 蒙特卡洛方法提供了一个利用计算机中随机数和随机 试验解决现实中无法通过公式求解问题的思路。
- 它广泛应用在金融工程学,宏观经济学,计算物理学 (如粒子输运计算、量子热力学计算、空气动力学计算) 等领域中。

