

黄天羽 北京理工大学



- 自顶向下的设计
 - 从顶层开始分解问题为更小的问题进行求解
- 自底向上的执行
 - 从底层模块开始一个一个进行测试
- 程序写好后,需要通过运行程序进行测试。



单元测试

- 小规模程序
 - 直接运行
- 中等规模
 - 从就结构图底层开始,逐步上升
 - 先运行每个基本函数,再测试整体函数
- 较大规模



高级软件测试方法

体育竞技分析框架

```
#matchSim.py
from random import random
def main():
def printIntro():
def getInput():
def simNGames():
def simOneGame()
def gameOver():
If_ name_ = = '_ main_' :main()
```



体育竞技分析的例子

单元测试

- (1) >>>importmatchSim
 >>>matchSim.gameOver(0,0)
 False
- (2) >>>matchSim.gameOver(5,10) False
- (3) >>>matchSim.gameOver(15,3)
 True
- (4) >>>matchSim.gameOver(3,15)



体育竞技分析的例子

单元测试

- (1) >>>importmatchSim
 >>>matchSim.simOneGame(.5,.5)
 (13,15)
- (2) >>>matchSim.simOneGame(.5,.5) (15,11)
- (3) >>>matchSim.simOneGame(.3,.3) (15,11)
- (4) >>>matchSim.simOneGame(.3,.3)



体育竞技分析的例子

模拟结果:

>>>matchSim.py
What is the prob.player A wins? .65
What is the prob.player B wins? .6
How many games to simulate? 5000

Games simulated:5000 wins for A:3360(67.2%) wins for B:1640(32.8%)

