



敏捷开发方法

黄天羽

北京理工大学





敏捷开发

- 以人为核心、迭代、循序渐进
- 针对传统的瀑布开发模式的弊端
- 分为多个相互联系、独立运行的小项目
- 软件一直处于可使用状态



敏捷开发更符合软件开发的规律

- 软件---植物
 - 自底向上
 - 逐步有序
 - 遵循软件客观规律,
 - 迭代增量开发





开发效率更高

■ 在传统方式中

- 管理者“控制”团队
- 团队成员被动的等待指令、独立工作、协作少

■ 在敏捷开发方式中

- 管理者“激发”团队
- 团队成员共同参与

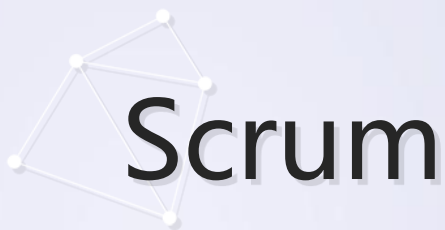




轻量级软件开发方法

- Scrum
- 极限编程 (XP)
- 精益开发 (Lean Development)
- 动态系统开发方法 (DSDM)
- 特征驱动开发 (Feature Driver development)
- 水晶开发 (Cristal Clear)





- 一个开发过程
- 几种角色
 - 产品负责人
 - 流程管理员
 - 开发团队
- 一套规范的实施方法
- 三大角色：





敏捷开发典型过程

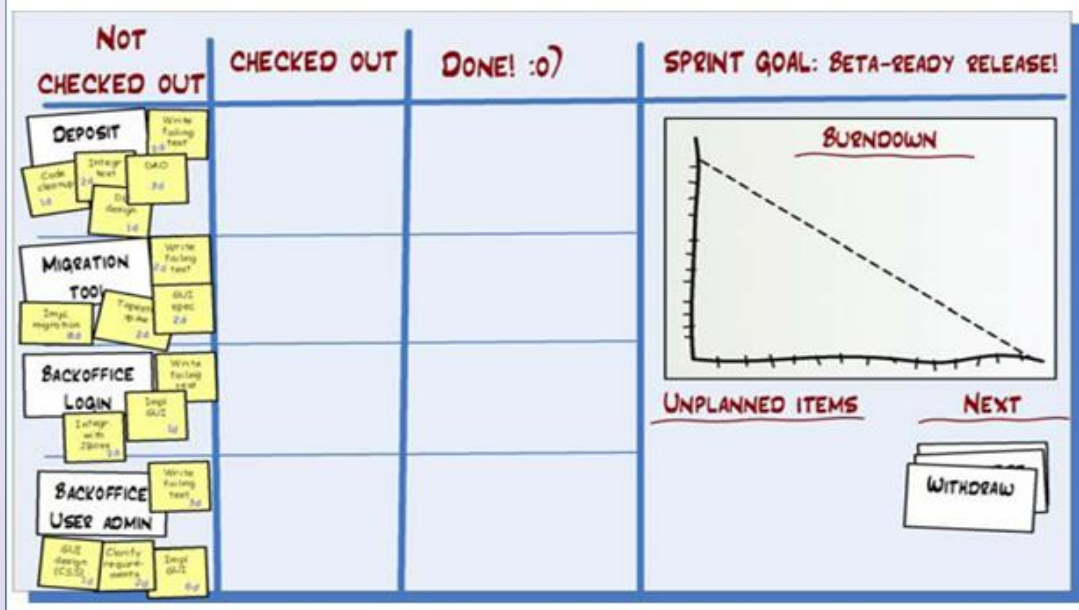
- (1) 对产品形成共识
- (2) 建立和维护产品需求列表，并进行优先级排序
- (3) 筛选高优先级需求进入本轮迭代开发
- (4) 细化本轮迭代需求，一次在本轮迭代完成
- (5) 每日召开站立会议



任务看板

- 任务未完成
- 正在做
- 已完成

任务看板





- (6) 对每轮迭代交付的可工作软件，进行现场验收和反馈。
- (7) 从第(3)步开始，开始下一轮迭代。