

## Python - מחצית א' - עבודת סיום

לפני התחלת ביצוע הפרוייקט, יש לקבל אישור מראש על נושא הפרוייקט.  
כמו כן, מדובר בעבודה של יחידים - לא יתקבלו עבודות שבוצעו בזוגות או בקבוצות.

הוראות:

1. יש לכתוב תוכנת משחק.
2. אפשרויות לדוגמה: משחק קלפים, משחק מזל, משחק חשיבה ועוד.
3. למשחק יהיה ממשק טקסטואלי - כלומר ללא שימוש בממשקים גראפיים כגון Pygame, Tkinter וכו'.
4. על התוכנה לכלול **לפחות** את כל הרכיבים הבאים:
  - תפריט או מסך פתיחה המסביר למשתמש את כללי המשחק.
  - אפשרות לקבל "עזרה" במהלך המשחק.
  - בסוף המשחק, המשתמש יקבל הודעה על תוצאות המשחק ותהיה לו אפשרות לבחור אם לשחק שוב או לסיים.
  - התוכנה לא תקרוס בשום מצב, כמו למשל, אם המשתמש מקליד דברים לא תקינים.
  - המשחק יכול להיות של שחקן בודד או יותר משחקן אחד.
  - שימוש בקריאה וכתיבת קובץ - למשל לצורך שמירה ועדכון של פרטי שחקן, תוצאות וכו' או לצורך טיפול ברכיב במשחק (למשל שאלות ותשובות במשחק היגיון).
  - שימוש ב-dictionary.

תאריך הגשה: 20/1/2021 - הגשת הקוד

21/1/2021 - הצגת המשחק במהלך השיעור