

Marcin Godek, grupa QA, Etap 1

1. Testy niefunkcjonalne badają cechy systemu takie jak wydajność, obciążenie, niezawodność. Można to też ująć ogólnie – testowanie JAK system wykonuje swoje zadania. Testy funkcjonalne to sprawdzanie funkcji systemu, współdziałania z innymi systemami w oparciu o specyfikację produktu. Jest to testowanie tego CO system robi.
2. Testy regresji wykonywane są po naprawieniu usterek w celu sprawdzenia, czy w niezmiennych częściach oprogramowania nie doszło do ujawnienia nowych defektów. Smoke testy to testowanie systemu/aplikacji w sposób pobieżny, by sprawdzić czy system działa i nie występują problemy z rodzaju brakujących elementów aplikacji. Testy te można wykonać na początku by upewnić się, że można rozpocząć pracę nad testowaniem produktu.
3. Testowanie ma na celu wykrycie usterek występujących w oprogramowaniu, co pozwala na poprawienie jego jakości. Testowanie dostarcza także informacji o stanie i jakości oprogramowania, co pozwala na ocenę ryzyka przy przechodzeniu do następnych faz jego rozwoju lub przekazaniu go klientowi. Testowanie wprowadzone odpowiednio wcześniej może też zapobiegać defektom.
4. Aby sprawdzić, czy naprawiono zgłoszony błąd, należy przetestować ponownie element oprogramowania, w którym błąd występował (retesty, testowanie potwierdzające).
5. Aby sprawdzić działanie aplikacji należałoby przetestować jej wartości brzegowe (-51, -50, -49, 199, 200, 201), jednocześnie używając drugiej, już zweryfikowanej o tych samych właściwościach (wyroczni) by porównać, czy testowana aplikacja wskazuje poprawne wartości.
6. 4 przypadki testowe pozwalają na przejście wszystkich możliwych ścieżek.
 - 1) $a > 0$ i $b = 3$
 - 2) $a > 0$ i $b \neq 3$
 - 3) $a \leq 0$ i $b = 3$
 - 4) $a \leq 0$ i $b \neq 3$
7. Dla przetestowania wartości brzegowych używam następujących wartości: 17, 18, 19, 59, 60, 61
8. 1) Jaka jest polityka dotycząca haseł (dopuszczalne znaki, minimalna i maksymalna długość)
- 2) Jaka jest polityka dotycząca loginów (dopuszczalne znaki)
- 3) Czy istnieje system odzyskiwania haseł
- 4) Czy hasła są szyfrowane przy składowaniu
9. Metoda GET Pobiera zasób wskazany przez URL.
Metoda POST wysyła za to informacje, które są przetwarzane przez serwer, co może prowadzić do uaktualnienia zasobów, stworzenia nowych lub obu tych czynności. Wielkość informacji nie jest tu ograniczona.
10. HTTP jest protokołem bezstanowym jako że nie zachowuje żadnych informacji o poprzednich transakcjach z klientem.
11. SQL JOIN używany jest do łączenia rzędów z dwóch lub więcej tabel, bazując na wspólnych polach.
LEFT JOIN zwraca wszystkie rzędy z lewej tabeli, nawet jeśli w prawej tabeli nie ma pól wspólnych.
INNER JOIN zwraca tylko pola wspólne dla porównywanych tabel.
12. c)
13. W celu przetestowania komendy cp można sprawdzić jej zachowanie dla plików (także o dużej wadze w celu sprawdzenia jak poradzi sobie z dużą ilością danych), katalogów. W celu sprawdzenia czy przy kopiowaniu nie dochodzi do utraty danych można także wykorzystać komendę diff.