# Práctica Procesadores de Lenguajes

David Antuña Rodríguez Javier Carrión García

# Contenidos

1	Fase 1		
	1.1	Clases léxicas	1
	1.2	Especificación formal	2
	1.3	Diagrama de transiciones	2

# 1 Fase 1

## 1.1 Clases léxicas

La descripción de las clases léxicas identificadas se hará de manera informal, en lenguaje natural.

#### • NUM

Empiezan con un signo (+ o -) opcional, a continuación aparecen uno o más dígitos cualesquiera. Seguida de esta parte puede aparecer una decimal que consta de un punto seguido de uno o más dígitos cualesquiera. Por último, tiene una E o e seguida de un signo (+ o -), opcional, y de uno o más dígitos cualesquiera.

## • ID

Comienza por una letra cualquiera y la sigue una secuencia de cero o más letras, dígitos o subrayado(\_).

# • BOOL

Es una palabra reservada que se conforma por las letras minúsculas: b, o, o, l. En ese orden.

#### • NUM

Palabra reservada formada por las letras minúsculas: n, u, m. En ese orden.

## • TRUE

Es una palabra reservada compuesta por las letras minúsculas: t, r, u, e. En ese orden.

### • FALSE

Palabra reservada que contiene las siguientes letras minúsculas: f, a, l, s, e. En ese orden.

#### • PLUS

Representa el signo \+.

## • MINUS

Representa el signo \-.

#### • MUL

Representa el signo \\*.

# • DIV

Representa el signo /.

- 1.2 Especificación formal
- 1.3 Diagrama de transiciones