# Práctica Procesadores de Lenguajes

David Antuña Rodríguez Javier Carrión García

# Contenidos

1	Fase	1	1
	1.1	Clases léxicas	1
	1.2	Especificación formal	
	1.3	Diagrama de transiciones	
2	Fase		5
	2.1	Gramática incontextual	5
	2.2	Gramática transformada	6
	2.3	Primeros, siguientes y directores	7
3	Fase	3	9
4	Fase	4	g
	4.1	Funciones constructoras	9
	4.2	Diagrama de clases	2
	4.3	Gramática de atributos	3
	4.4	Acondicionamiento para implementación descendente	5

# 1 Fase 1

#### 1.1 Clases léxicas

La descripción de las clases léxicas identificadas se hará de manera informal, en lenguaje natural.

#### • SPROG

Es el separador && que indica el fin de la sección de declaraciones y el comienzo de la de instrucciones.

#### • LREAL

Empiezan con un signo (+ o -) opcional, a continuación aparecen uno o más dígitos cualesquiera. Seguida de esta parte puede aparecer una decimal que consta de un punto seguido de uno o más dígitos cualesquiera. Por último, tiene una E o e seguida de un signo (+ o -), opcional, y de uno o más dígitos cualesquiera.

#### • ID

Comienza por una letra cualquiera y la sigue una secuencia de cero o más letras, dígitos o subrayado(\_).

#### • BOOL

Es una palabra reservada que se conforma por las letras minúsculas: b, o, o, l. En ese orden.

#### • NUM

Palabra reservada formada por las letras minúsculas: n, u, m. En ese orden.

#### • TRUE

Es una palabra reservada compuesta por las letras minúsculas: t, r, u, e. En ese orden.

#### • FALSE

Palabra reservada que contiene las siguientes letras minúsculas: f, a, l, s, e. En ese orden.

#### • PLUS

Representa ua suma, \+.

#### • MINUS

Representa una resta,  $\setminus$ -.

#### • MUL

Representa la multiplicación, \\*.

# • DIV

Representa la división, /.

#### IS

Representación de la asignación, =.

# • EQ

Representa una comparación, ==.

# • **GT**

Representa el mayor que, >.

# • GEQ

Representa el mayor o igual que, >=.

#### • LT

Representa el menor que, <.

# • LEQ

Representa el menor o igual que, <=.

# • NEQ

Representa una desigualdad, !=.

#### • AND

Representa el operador lógico and.

# • OR

Representa el operador lógico or.

#### • NOT

Representa el operador lógico not.

# • POP

Representa un paréntesis de apertura, (.

# • PCL

Representa un paréntesis de cierre, ).

# • EOL

Representa el punto y coma como separador especial, ;.

# 1.2 Especificación formal

Vamos a utilizar  $DR_s$  para dar una descrición formal del lenguaje que conforman las clases léxicas del apartado 2.1.

- (\*) SPROG  $\equiv \&\&$
- (\*) LREAL  $\equiv \underline{\text{LENT}} \ \underline{\text{PDEC}}$ ?  $\underline{\text{PEXP}}$ ?

$$PDEC \equiv \ \ \underline{Dig} * \underline{Dig}$$

$$PEXP \equiv (E \mid e) LENT$$

$$LENT \equiv Sign? Dig* Dig$$

$$Sign \equiv [ \backslash +, \backslash -]$$

$$Dig \equiv [0-9]$$

 $(*) \ \mathrm{ID} \equiv \underline{\mathrm{Letter}} \ (\underline{\mathrm{Letter}} \ | \ \mathrm{Dig} \ | \ \_) *$ 

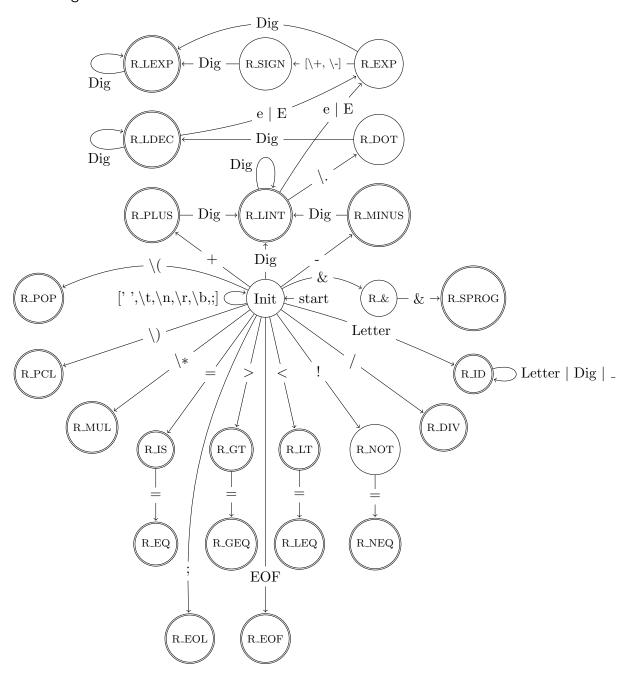
Letter 
$$\equiv$$
 [a-z, A-Z]

$$Dig \equiv [0-9]$$

- (\*) BOOL  $\equiv$  b o o l
- (\*) NUM  $\equiv$  n u m
- (\*) TRUE  $\equiv$  t r u e
- (\*) FALSE  $\equiv$  f a l s e
- (\*) MINUS  $\equiv \$
- (\*)  $MUL \equiv \$
- (\*) DIV  $\equiv$  /
- (\*) IS  $\equiv =$
- (\*) EQ  $\equiv ==$
- $(*) \text{ GT} \equiv >$
- $(*) \text{ GEQ} \equiv >=$
- (\*) LT  $\equiv$  <
- (\*) LEQ  $\equiv \langle = \rangle$
- (\*) NEQ  $\equiv !=$
- (\*) AND  $\equiv$  a n d
- (\*) OR  $\equiv$  o r
- (\*) NOT  $\equiv$  n o t
- (\*)  $POP \equiv \setminus ($
- (\*)  $PCL \equiv \setminus$ )

(\*) EOL 
$$\equiv$$
 ; 
$$[I] SEP \equiv [', ', \hline t, \hline h, \hl$$

# 1.3 Diagrama de transiciones



# 2 Fase 2

#### 2.1 Gramática incontextual

La especificación sintáctica utilizara la siguiente tabla de operadores.

Operador	Prioridad	Aridad	Tipo	Asociatividad
+, -	0	2	infijo	izq.
and	1	2	infijo	der.
or	1	2	infijo	no
<,>,==,				
!=, <=, >=	2	2	infijo	no
*, /	3	2	infijo	izq.
_	4	1	prefijo	si
not	4	1	prefijo	no

Con los operadores definidos procedemos a realizar la especificación.

 $S \to Prog EOF$ 

 $Prog \rightarrow LDec \underline{SPROG} LIns$ 

 $\mathrm{LDec} \to \mathrm{LDec} \ \underline{\mathrm{EOL}} \ \mathrm{Dec}$ 

 $\mathrm{LDec} \to \mathrm{Dec}$ 

 $LIns \rightarrow LIns \underline{EOL} Ins$ 

 $\mathrm{LIns} \to \mathrm{Ins}$ 

 $Dec \rightarrow \underline{NUM} \underline{ID}$ 

 $Dec \rightarrow BOOL ID$ 

Ins  $\rightarrow$  ID IS Exp0

 $\text{Exp0} \rightarrow \text{Exp0 Op0 Exp1}$ 

 $\text{Exp0} \to \text{Exp1}$ 

 $\text{Exp1} \rightarrow \text{Exp2} \ \underline{\text{AND}} \ \text{Exp1}$ 

 $\text{Exp1} \to \text{Exp2} \ \underline{\text{OR}} \ \text{Exp2}$ 

 $\rm Exp1 \rightarrow \rm Exp2$ 

 $Exp2 \rightarrow Exp3 Op2 Exp3$ 

 $Exp2 \rightarrow Exp3$ 

 $Exp3 \rightarrow Exp3 Op3 Exp4$ 

 $Exp3 \rightarrow Exp4$ 

 $\text{Exp4} \rightarrow \text{\underline{MINUS}} \text{ Exp4}$ 

 $\text{Exp4} \rightarrow \text{NOT} \text{ Exp5}$ 

 $Exp4 \rightarrow Exp5$ 

 $\text{Exp5} \rightarrow \underline{\text{LREAL}}$ 

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{\underline{TRUE}}$ 

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{FALSE}$ 

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{\underline{POP}} \text{ Exp0} \text{\underline{PCL}}$ 

 $Op0 \rightarrow \underline{PLUS}$ 

 $\mathrm{Op0} \to \underline{\mathrm{MINUS}}$ 

 $\mathrm{Op2} \to \mathrm{EQ}$ 

 $\mathrm{Op2} \to \underline{\mathrm{GT}}$ 

 $\mathrm{Op2} \to \mathrm{GEQ}$ 

 $Op2 \rightarrow \underline{LT}$ 

 $Op2 \rightarrow LEQ$ 

 $\mathrm{Op2} \to \mathrm{NEQ}$ 

 $Op3 \rightarrow \overline{MUL}$ 

 $\mathrm{Op3} \to \underline{\mathrm{DIV}}$ 

# 2.2 Gramática transformada

Vamos a transformar la gramática de la sección anterior para obtener una gramática LL(1) equivalente.

 $S \to Prog EOF$ 

 $Prog \rightarrow SDec \underline{SPROG} SIns$ 

 $\mathrm{SDec} \to \mathrm{Dec}\ \mathrm{LDec}$ 

 $\mathrm{LDec} \to \underline{\mathrm{EOL}} \ \mathrm{Dec} \ \mathrm{LDec}$ 

 $LDec \rightarrow \varepsilon$ 

 $SIns \rightarrow Ins LIns$ 

 $LIns \rightarrow EOL Ins LIns$ 

LIns  $\rightarrow \varepsilon$ 

 $\mathrm{Dec} \to \mathrm{NUM\ ID}$ 

 $\mathrm{Dec} \to \underline{\mathrm{BOOL}} \; \underline{\mathrm{ID}}$ 

 $\operatorname{Ins} \to \operatorname{\underline{ID}} \operatorname{\underline{IS}} \operatorname{Exp0}$ 

 $\text{Exp0} \rightarrow \text{Exp1 R0}$ 

 $R0 \rightarrow Op0 Exp1 R0$ 

 $\mathrm{R0} \to \varepsilon$ 

 $Exp1 \rightarrow Exp2 R1$ 

 $R1 \rightarrow \underline{AND} Exp2 R1$ 

 $R1 \rightarrow OR Exp2$ 

 $\mathrm{R1} \to \varepsilon$ 

 $Exp2 \rightarrow Exp3 R2$ 

 $R2 \rightarrow Op2 Exp3 R2$ 

 $R2 \to \varepsilon$ 

 $Exp3 \rightarrow Exp4 R3$ 

 $R3 \rightarrow Op3 Exp4 R3$ 

 $R3 \to \varepsilon$ 

 $\text{Exp4} \rightarrow \text{\underline{MINUS}} \text{ Exp4}$ 

 $\text{Exp4} \rightarrow \text{NOT} \text{ Exp5}$ 

 $\text{Exp4} \rightarrow \text{Exp5}$ 

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{LREAL}$ 

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{\underline{TRUE}}$ 

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{FALSE}$ 

 $\text{Exp5} \to \underline{\text{POP}} \text{ Exp0 } \underline{\text{PCL}}$ 

 $Op0 \rightarrow \underline{PLUS}$ 

 $Op0 \rightarrow \underline{MINUS}$ 

 $\mathrm{Op2} \to \mathrm{EQ}$ 

 $\mathrm{Op2} \to \overline{\mathrm{GT}}$ 

 $Op2 \rightarrow GEQ$ 

 $Op2 \rightarrow \overline{LT}$ 

 $Op2 \rightarrow \underline{LEQ}$ 

 $\mathrm{Op2} \to \underline{\mathrm{NEQ}}$ 

 $\mathrm{Op3} \to \underline{\mathrm{MUL}}$ 

 $\mathrm{Op3} \to \underline{\mathrm{DIV}}$ 

# 2.3 Primeros, siguientes y directores

Hemos utilizado la herramienta The Context Free Grammar Checker de la Universidad de Calgary para generar automáticamente los sets de símbolos. Para generarlos tan solo es necesario ir a la web y copiar el contenido del fichero transformed\_grammar.md.

```
PRIM(S) = \{NUM, BOOL\}
PRIM(Prog) = \{NUM, BOOL\}
PRIM(SDec) = \{NUM, BOOL\}
PRIM(LDec) = \{EOL, \varepsilon\}
PRIM(SIns) = {ID}
PRIM(LIns) = \{EOL, \varepsilon\}
PRIM(Dec) = {NUM, BOOL}
PRIM(Ins) = \{ID\}
PRIM(R0) = \{PLUS, MINUS, \varepsilon\}
PRIM(Exp1) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
PRIM(R1) = \{AND, OR, \varepsilon\}
PRIM(Exp2) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
PRIM(R2) = \{EQ, GT, GEQ, LT, LEQ, NEQ, \varepsilon\}
PRIM(Exp3) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
PRIM(R3) = \{MUL, DIV, \varepsilon\}
PRIM(Exp4) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
PRIM(Exp5) = \{LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
PRIM(Exp0) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
PRIM(Op0) = \{PLUS, MINUS\}
PRIM(Op2) = \{EQ, GT, GEQ, LT, LEQ, NEQ\}
PRIM(Op3) = \{MUL, DIV\}
SIG(S) = \emptyset
SIG(Prog) = \{EOF\}
SIG(SDec) = {SPROG}
SIG(LDec) = {SPROG}
SIG(SIns) = {EOF}
SIG(LIns) = {EOF}
SIG(Dec) = \{EOL, SPROG\}
SIG(Ins) = \{EOL, EOF\}
SIG(R0) = \{PCL, EOL, EOF\}
SIG(Exp1) = \{PCL, PLUS, MINUS, EOL, EOF\}
SIG(R1) = \{PCL, PLUS, MINUS, EOL, EOF\}
SIG(Exp2) = \{PCL, AND, OR, PLUS, MINUS, EOL, EOF\}
SIG(R2) = \{PCL, AND, OR, PLUS, MINUS, EOL, EOF\}
SIG(Exp3) = {PCL, EQ, GT, GEQ, LT, LEQ, NEQ, AND, OR, PLUS, MINUS,
             EOL, EOF
SIG(R3) = {PCL, EQ, GT, GEQ, LT, LEQ, NEQ, AND, OR, PLUS, MINUS, EOL,
           EOF}
```

```
SIG(Exp4) = {PCL, MUL, DIV, EQ, GT, GEQ, LT, LEQ, NEQ, AND, OR, PLUS,
                               MINUS, EOL, EOF}
SIG(Exp5) = {PCL, MUL, DIV, EQ, GT, GEQ, LT, LEQ, NEQ, AND, OR, PLUS,
                               MINUS, EOL, EOF}
SIG(Exp0) = \{PCL, EOL, EOF\}
SIG(Op0) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
SIG(Op2) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
SIG(Op3) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
DIR(S \rightarrow Prog EOF) = \{NUM, BOOL\}
DIR(Prog \rightarrow SDec \underline{SPROG} SIns) = \{NUM, BOOL\}
DIR(SDec \rightarrow Dec LDec) = \{NUM, BOOL\}
DIR(LDec \rightarrow EOL Dec LDec) = \{EOL\}
DIR(LDec \rightarrow \varepsilon) = \{SPROG\}
DIR(SIns \rightarrow Ins LIns) = \{ID\}
DIR(LIns \rightarrow EOL Ins LIns) = \{EOL\}
DIR(LIns \rightarrow \varepsilon) = \{EOF\}
DIR(Dec \rightarrow NUM ID) = \{NUM\}
DIR(Dec \rightarrow BOOL\ ID) = \{BOOL\}
DIR(Ins \rightarrow ID EQ Exp0) = \{ID\}
DIR(Exp0 \rightarrow Exp1 R0) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
DIR(R0 \rightarrow Op0 Exp1 R0) = \{PLUS, MINUS\}
DIR(R0 \rightarrow \varepsilon) = \{PCL, EOL, EOF\}
DIR(Exp1 \rightarrow Exp2 R1) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
DIR(R1 \rightarrow AND Exp2 R1) = \{AND\}
DIR(R1 \rightarrow OR Exp2) = \{OR\}
DIR(R1 \rightarrow \varepsilon) = \{PCL, PLUS, MINUS, EOL, EOF\}
DIR(Exp2 \rightarrow Exp3 R2) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
DIR(R2 \rightarrow Op2 Exp3 R2) = \{EQ, GT, GEQ, LT, LEQ, NEQ\}
DIR(R2 \rightarrow \varepsilon) = \{PCL, AND, OR, PLUS, MINUS, EOL, EOF\}
DIR(Exp3 \rightarrow Exp4 R3) = \{MINUS, NOT, LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
DIR(R3 \rightarrow Op3 Exp4 R3) = \{MUL, DIV\}
DIR(R3 \rightarrow \varepsilon) = \{PCL, EQ, GT, GEQ, LT, LEQ, NEQ, AND, OR, PLUS, MINUS, EQ, AND, OR, PLUS, PL
                                     EOL, EOF}
DIR(Exp4 \rightarrow MINUS Exp4) = \{MINUS\}
DIR(Exp4 \rightarrow NOT Exp5) = {NOT}
DIR(Exp4 \rightarrow Exp5) = \{LREAL, TRUE, FALSE, POP\}
DIR(Exp5 \rightarrow \underline{LREAL}) = \{LREAl\}
DIR(Exp5 \rightarrow \underline{TRUE}) = \{TRUE\}
DIR(Exp5 \rightarrow \underline{FALSE}) = \{FALSE\}
DIR(Exp5 \rightarrow POP Exp0 PCL) = \{POP\}
DIR(Op0 \rightarrow PLUS) = \{PLUS\}
DIR(Op0 \rightarrow \underline{MINUS}) = \{MINUS\}
DIR(Op2 \rightarrow EQ) = \{EQ\}
```

```
\begin{array}{l} \operatorname{DIR}(\operatorname{Op2} \to \operatorname{\underline{GT}}) = \{\operatorname{GT}\} \\ \operatorname{DIR}(\operatorname{Op2} \to \operatorname{\underline{GEQ}}) = \{\operatorname{GEQ}\} \\ \operatorname{DIR}(\operatorname{Op2} \to \operatorname{\underline{LT}}) = \{\operatorname{LT}\} \\ \operatorname{DIR}(\operatorname{Op2} \to \operatorname{\underline{LEQ}}) = \{\operatorname{LEQ}\} \\ \operatorname{DIR}(\operatorname{Op2} \to \operatorname{\underline{NEQ}}) = \{\operatorname{NEQ}\} \\ \operatorname{DIR}(\operatorname{Op3} \to \operatorname{\underline{MUL}}) = \{\operatorname{MUL}\} \\ \operatorname{DIR}(\operatorname{Op3} \to \operatorname{\underline{DIV}}) = \{\operatorname{DIV}\} \end{array}
```

# 3 Fase 3

En esta fase solo es necesaria la implementación del analizador sintáctico LR con JLex + CUP.

# 4 Fase 4

#### 4.1 Funciones constructoras

El primer paso para poder generar las funciones constructoras es simplificar la gramática incontextual generada en la fase 2.

```
Prog \rightarrow LDec SPROG LIns
LDec \rightarrow LDec \underline{EOL} \underline{NUM} \underline{ID}
           | LDec <u>EOL</u> <u>BOOL</u> <u>ID</u>
             NUM ID
           BOOL ID
LIns \rightarrow LIns EOL ID IS Exp
          | ID IS Exp
\text{Exp} \to \text{Exp} \text{ PLUS Exp}
           Exp MINUS Exp
           Exp AND Exp
           Exp OR Exp
           Exp EQ Exp
           \operatorname{Exp} \overline{\operatorname{GT}} \operatorname{Exp}
           Exp GEQ Exp
           \operatorname{Exp}\, \underline{\operatorname{LT}}\,\operatorname{Exp}
           Exp LEQ Exp
           Exp NEQ Exp
           Exp MUL Exp
           Exp <u>DIV</u> Exp
           MINUS Exp
           NOT Exp
           <u>LREAL</u>
           <u>TRUE</u>
```

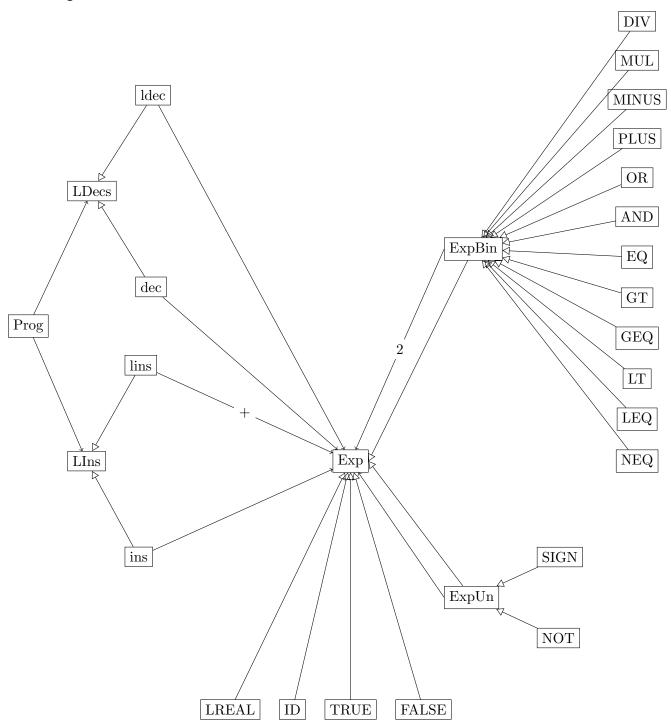
# | <u>FALSE</u> | <u>POP</u> Exp <u>PCL</u>

Por cada una de las reglas de esta gramática simplificada generaremos una función constructora.

- Prog  $\rightarrow$  LDec <u>SPROG</u> LIns prog: LDec x LIns  $\rightarrow$  Prog
- LDec  $\rightarrow$  LDec  $\rightarrow$  LDec  $\rightarrow$  LDec ldec: LDec x String x String  $\rightarrow$  LDec
- LDec  $\rightarrow$  LDec EOL BOOL ID ldec: LDec x String x String  $\rightarrow$  LDec
- LDec  $\rightarrow$  <u>NUM</u> <u>ID</u> dec: String x String  $\rightarrow$  LDec
- LDec  $\rightarrow$  <u>BOOL</u> <u>ID</u> dec: String x String  $\rightarrow$  LDec
- LIns  $\rightarrow$  LIns <u>EOL</u> <u>ID</u> <u>IS</u> Exp lins: LIns x String x Exp  $\rightarrow$  LIns
- LIns  $\rightarrow \underline{ID} \ \underline{IS} \ Exp$ ins: String x Exp  $\rightarrow$  LIns
- Exp  $\rightarrow$  Exp  $\stackrel{\text{PLUS}}{=}$  Exp plus: Exp x Exp  $\rightarrow$  Exp
- Exp  $\rightarrow$  Exp  $\underline{MINUS}$  Exp minus: Exp x Exp  $\rightarrow$  Exp
- Exp  $\rightarrow$  Exp  $\underline{AND}$  Exp and: Exp x Exp  $\rightarrow$  Exp
- $\operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp} \operatorname{\underline{OR}} \operatorname{Exp}$ or:  $\operatorname{Exp} \times \operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp}$
- $\operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp} \operatorname{\underline{EQ}} \operatorname{Exp}$ eq:  $\operatorname{Exp} \times \operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp}$
- $\operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp} \operatorname{\underline{GT}} \operatorname{Exp}$ gt:  $\operatorname{Exp} \times \operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp}$
- Exp  $\rightarrow$  Exp GEQ Exp geq: Exp x  $Exp \rightarrow$  Exp

- Exp  $\rightarrow$  Exp  $\underline{LT}$  Exp lt: Exp x Exp  $\rightarrow$  Exp
- Exp  $\rightarrow$  Exp  $\perp$  Exp leq: Exp x Exp  $\rightarrow$  Exp
- Exp  $\rightarrow$  Exp  $\rightarrow$  Exp neq: Exp x  $\rightarrow$  Exp  $\rightarrow$  Exp
- Exp  $\rightarrow$  Exp  $\underline{MUL}$  Exp mul: Exp x Exp  $\rightarrow$  Exp
- Exp  $\rightarrow$  Exp  $\rightarrow$  Exp div: Exp x Exp  $\rightarrow$  Exp
- $\text{Exp} \to \underline{\text{MINUS}} \text{ Exp}$  $\text{sign: Exp} \to \text{Exp}$
- $\operatorname{Exp} \to \operatorname{\underline{NOT}} \operatorname{Exp}$ not:  $\operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp}$
- $\text{Exp} \to \underline{\text{LREAL}}$  $\text{num: String} \to \text{Exp}$
- $\text{Exp} \to \underline{\text{TRUE}}$  $\text{true: String} \to \text{Exp}$
- $\text{Exp} \to \underline{\text{FALSE}}$ false:  $\text{String} \to \text{Exp}$

# 4.2 Diagrama de clases



# 4.3 Gramática de atributos

```
S \to Prog EOF
   S.a = Prog.a
Prog \rightarrow LDec \underline{SPROG} LIns
   Prog.a = prog(LDec.a, LIns.a)
LDec \rightarrow LDec EOL Dec
   LDec_0.a = Idec(LDec_1.a, Dec.ty, Dec.id)
LDec \rightarrow Dec
   LDec.a = dec(Dec.ty, Dec.id)
LIns \rightarrow LIns EOL Ins
   LIns_0.a = lins(LIns_1.a, Ins.id, Ins.exp)
LIns \rightarrow Ins
   LIns.a = ins(Ins.id, Ins.exp)
\mathrm{Dec} \to \mathrm{NUM}\;\mathrm{ID}
   Dec.ty = NUM.lex
   Dec.id = ID.lex
Dec \rightarrow BOOL ID
   Dec.ty = BOOL.lex
   Dec.id = ID.lex
Ins \rightarrow ID IS Exp0
   Ins.id = ID.lex
   Ins.exp = Exp0.a
\text{Exp0} \rightarrow \text{Exp0 Op0 Exp1}
   Exp0_0.a = mkexpb(Op0.op, Exp0_1.a, Exp1.a)
\text{Exp0} \rightarrow \text{Exp1}
   Exp0.a = Exp1.a
\text{Exp1} \rightarrow \text{Exp2} \text{ AND Exp1}
   Exp1_0.a = mkexpb('and', Exp2.a, Exp1_1.a)
\text{Exp1} \rightarrow \text{Exp2} \ \underline{\text{OR}} \ \text{Exp2}
   Exp1.a = mkexpb('or', Exp2_0.a, Exp2_1.a)
Exp1 \rightarrow Exp2
   Exp1.a = Exp2.a
Exp2 \rightarrow Exp3 Op2 Exp3
   Exp2.a = mkexpb(Op2.op, Exp3_0.a, Exp3_1.a)
Exp2 \rightarrow Exp3
   Exp2.a = Exp3.a
Exp3 \rightarrow Exp3 Op3 Exp4
   Exp3_0.a = mkexpb(Op3.a, Exp3_1.a, Exp4.a)
Exp3 \rightarrow Exp4
   Exp3.a = Exp4.a
Exp4 \rightarrow \underline{MINUS} Exp4
   Exp4_0.a = mkexpu('-', Exp4_1.a)
```

 $\text{Exp4} \rightarrow \text{NOT} \text{ Exp5}$ 

```
Exp4.a = mkexpu('not', Exp5.a)
\text{Exp4} \rightarrow \text{Exp5}
    Exp4.a = Exp5.a
\text{Exp5} \rightarrow \text{LREAL}
    Exp5.a = num(LREAL.lex)
\text{Exp5} \rightarrow \text{TRUE}
    Exp5.a = true(TRUE.lex)
\text{Exp5} \rightarrow \text{FALSE}
   Exp5.a = false(FALSE.lex)
\text{Exp5} \rightarrow \text{POP} \text{ Exp0 } \text{PCL}
   Exp5.a = Exp0.a
Op0 \rightarrow PLUS
    Op0.op = '+'
Op0 \rightarrow MINUS
    Op0.op = '-'
Op2 \rightarrow EQ
    Op2.op = '=='
Op2 \rightarrow GT
    Op2.op = '>'
Op2 \rightarrow GEQ
    Op2.op = '>='
Op2 \rightarrow \underline{LT}
    Op2.op = '<'
Op2 \rightarrow LEQ
    Op2.\overline{op} = '<='
Op2 \rightarrow NEQ
    Op2.\overline{op} = '!='
Op3 \rightarrow MUL
    Op3.op = **
Op3 \rightarrow DIV
    Op3.op = '/'
```

Las funciones mkexpb y mkexpu son las encargadas de construir las expresiones apropiadas para operadores binarios y unarios, respectivamente.

```
fun mkexpb (op, opd1, opd2) {
    switch(op) {
        '+': return plus(opd1, opd2)
        '-': return minus(opd1, opd2)
        '*': return mul(opd1, opd2)
        '/': return div(opd1, opd2)
        'and': return and(opd1, opd2)
        'or': return or(opd1, opd2)
        '==': return eq(opd1, opd2)
```

```
'>': return gt(opd1, opd2)
       '>=': return geq(opd1, opd2)
       '<': return lt(opd1, opd2)
       '<=': return leq(opd1, opd2)
       '!=': return neq(opd1, opd2)
   }
}
fun mkexpu (op, opd) {
   switch(op) {
       '-': return sign(opd)
       'not': return not(opd)
}
      Acondicionamiento para implementación descendente
S \to Prog EOF
   S.a = Prog.a
Prog \rightarrow SDec \underline{SPROG} SIns
   Prog.a = prog(LDec.a, LIns.a)
\mathrm{SDec} \to \mathrm{Dec}\ \mathrm{LDec}
   LDec.ah = dec(Dec.ty, Dec.id)
   SDec.a = LDec.a
\mathrm{LDec} \to \underline{\mathrm{EOL}} \ \mathrm{Dec} \ \mathrm{LDec}
   LDec_1.ah = ldec(LDec_0.ah, Dec.ty, Dec.id)
   LDec_0.a = LDec_1.a
\mathrm{LDec} \to \varepsilon
   LDec.a = LDec.ah
SIns \rightarrow Ins LIns
   LIns.ah = ins(Ins.id, Ins.exp)
   SIns.a = LIns.a
LIns \rightarrow EOL Ins LIns
   LIns_1.ah = lins(LIns_0.ah, Ins.id, Ins.exp)
   LIns_0.a = LIns_1.a
LIns \rightarrow \varepsilon
   LIns.a = LIns.ah
\mathrm{Dec} \to \mathrm{NUM}\;\mathrm{ID}
   Dec.ty = NUM.lex
   Dec.id = ID.lex
Dec \rightarrow BOOL ID
   Dec.ty = BOOL.lex
   Dec.id = ID.lex
Ins \rightarrow ID IS Exp0
```

```
Ins.id = ID.lex
   Ins.exp = Exp0.a
\text{Exp0} \rightarrow \text{Exp1 R0}
   R0.ah = Exp1.a
   Exp0.a = R0.a
R0 \rightarrow Op0 Exp1 R0
   R0_1.ah = mkexpb(Op0.op, R0_0.ah, Exp1.a)
   R0_0.a = R0_1.a
\mathrm{R0} \to \varepsilon
   R0.a = R0.ah
\text{Exp1} \rightarrow \text{Exp2} \text{ R1}
   R1.ah = Exp2.a
   Exp1.a = R1.a
R1 \rightarrow AND Exp2 R1
   R1_1.ah = mkexpb('and', R1_0.ah, Exp2.a)
   R1_0.a = R1_1.a
R1 \to \underline{OR} \ Exp2
   R1.a = mkexpb('or', R1.ah, Exp2.a)
\mathrm{R1} \to \varepsilon
   R1.a = R1.ah
Exp2 \rightarrow Exp3 R2
   R2.ah = Exp3.a
   Exp2.a = R2.a
R2 \rightarrow Op2 Exp3 R2
   R2_1.ah = mkexpb(Op2.op, R2_0.ah, Exp3.a)
   R2_0.a = R2_1.a
R2 \to \varepsilon
   R2.a = R2.ah
Exp3 \rightarrow Exp4 R3
   R3.ah = Exp4.a
   Exp3.a = R3.a
R3 \rightarrow Op3 Exp4 R3
   R3_1.ah = mkexpb(Op3.op, R3_0.ah, Exp4.a)
   R3_0.a = R3_1.a
R3 \to \varepsilon
   R3.a = R3.ah
Exp4 \rightarrow \underline{MINUS} Exp4
   Exp4_0.a = mkexpu('-', Exp4_1.a)
\text{Exp4} \rightarrow \text{NOT} \text{ Exp5}
   Exp4.a = mkexpu('not', Exp5.a)
\text{Exp4} \rightarrow \text{Exp5}
   Exp4.a = Exp5.a
```

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{LREAL}$ 

Exp5.a = num(LREAL.lex)

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{\underline{TRUE}}$ 

Exp5.a = true(TRUE.lex)

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{FALSE}$ 

Exp5.a = false(FALSE.lex)

 $\text{Exp5} \rightarrow \text{\underline{POP}} \text{ Exp0} \text{\underline{PCL}}$ 

Exp5.a = Exp0.a

 $\mathrm{Op0} \to \underline{\mathrm{PLUS}}$ 

Op0.op = '+'

Op0.0p = +  $Op0 \rightarrow \underline{MINUS}$ 

Op0.op = '-'

 $\mathrm{Op2} \to \mathrm{EQ}$ 

 $Op2.\overline{op} = '=='$ 

 $\mathrm{Op2} \to \mathrm{\underline{GT}}$ 

 $\mathrm{Op2.op} = '>'$ 

 $\mathrm{Op2} \to \mathrm{GEQ}$ 

 $\mathrm{Op2.}\overline{\mathrm{op}} = ">="$ 

 $\mathrm{Op2} \to \underline{\mathrm{LT}}$ 

Op2.op = '<'

 $Op2 \rightarrow LEQ$ 

 $Op2.\overline{op} = ' <='$ 

 $\mathrm{Op2} \to \mathrm{NEQ}$ 

 $\mathrm{Op2.}\overline{\mathrm{op}} = '!='$ 

 $\mathrm{Op3} \to \underline{\mathrm{MUL}}$ 

Op3.op = \*\*,

 $\text{Op3} \to \overline{\text{DIV}}$ 

Op3.op = '/'