

Práctica
Procesadores de Lenguajes

David Antuña Rodríguez
Javier Carrión García

Contenidos

1	Fase 1	1
1.1	Clases léxicas	1
1.2	Especificación formal	3
1.3	Diagrama de transiciones	3

1 Fase 1

1.1 Clases léxicas

La descripción de las clases léxicas identificadas se hará de manera informal, en lenguaje natural.

- **PROG**

El programa esta formado por una sección de declaraciones seguida del simbolo &&, tras este símbolo aparece la sección de instrucciones.

- **SDEC**

Sección de declaraciones, la conforman una o más declaraciones separadas por ;.

- **SINS**

Sección de instrucciones formada por una o más instrucciones separadas por ;.

- **DEC**

Comienza por una palabra reservada que representa un tipo y la sigue un identificador.

- **INS**

Comienza por un identificador de variable seguido del simbolo =, tras este aparecerá una expresión.

- **EXP**

Una expresión básica consiste en un numero, true o false. También puede entenderse una expresión como una expresión seguida de un operador aritmético o lógico seguido de otra expresión.

- **NUM**

Empiezan con un signo (+ o -) opcional, a continuación aparecen uno o más dígitos cualesquiera. Seguida de esta parte puede aparecer una decimal que consta de un punto seguido de uno o más dígitos cualesquiera. Por último, tiene una E o e seguida de un signo (+ o -), opcional, y de uno o más dígitos cualesquiera.

- **ID**

Comienza por una letra cualquiera y la sigue una secuencia de cero o más letras, dígitos o subrayado(_).

- **BOOL**

Es una palabra reservada que se conforma por las letras minúsculas: b, o, o, l. En ese orden.

- **NUM**

Palabra reservada formada por las letras minúsculas: n, u, m. En ese orden.

- **TRUE**

Es una palabra reservada compuesta por las letras minúsculas: t, r, u, e. En ese orden.

- **FALSE**

Palabra reservada que contiene las siguientes letras minúsculas: f, a, l, s, e. En ese orden.

- **PLUS**

Representa una suma, $\backslash +$.

- **MINUS**

Representa una resta, $\backslash -$.

- **MUL**

Representa la multiplicación, $\backslash *$.

- **DIV**

Representa la división, $/$.

- **IS**

Representación de la asignación, $=$.

- **EQ**

Representa una comparación, $==$.

- **GT**

Representa el mayor que, $>$.

- **GEQ**

Representa el mayor o igual que, $>=$.

- **LT**

Representa el menor que, $<$.

- **LEQ**

Representa el menor o igual que, $<=$.

- **NEQ**

Representa una desigualdad, $!=$.

- **AND**

Representa el operador lógico and.

- **OR**

Representa el operador lógico or.

- **NOT**

Representa el operador lógico not.

- **POP**

Representa un paréntesis de apertura, (.

- **PCL**

Representa un paréntesis de cierre,).

1.2 Especificación formal

1.3 Diagrama de transiciones