

Programmeren

Wat is het doel?

- Het verwerken van data
- Input
 - Bestand, gebruiker, command-line
- Output
 - Bestand, scherm, printer

Waarom?

- Herhaalde handelingen
- Complexe handelingen (testen)
- Automatiseren van processen
 - Cron, scheduler

Hoe?

- Via een programmeertaal
 - C, C#, C++, Fortran, Pascal
 - Perl, Python, PowerShell
- Talen die moeten worden gecompileerd
 - C, C#, C++, Fortran, Pascal
- Scripting talen
 - Perl, Python, PowerShell

Programmeren

- Het schrijven van opdrachten in een “leesbare” tekst (vaak Engels: if, then, for, while ...)
- Computer snapt alleen 1 en 0
- Dus leesbare tekst moet worden opgezet naar 1 en 0
 - Compileren

Input van de gebruiker

- Veel programma's hebben input van een gebruiker nodig
 - Je kan het de gebruiker vragen op het moment dat je het nodig hebt
 - Script/programma kan niet zelfstandig draaien
 - Je kan het de gebruiker laten meegeven in het commando
 - Script/programma kan zelfstandig draaien

Arguments, options, parameters

- Een commando is een string van arguments
 - **find /home/dennis -name “hello.txt” -delete**
- Een optie wijzigt de functionaliteit van een commando
 - find /home/dennis **-name** “hello.txt” **-delete**
- Een parameter is een argument die informatie geeft aan een opdracht op een optie
 - find **/home/dennis** -name “hello.txt” -delete