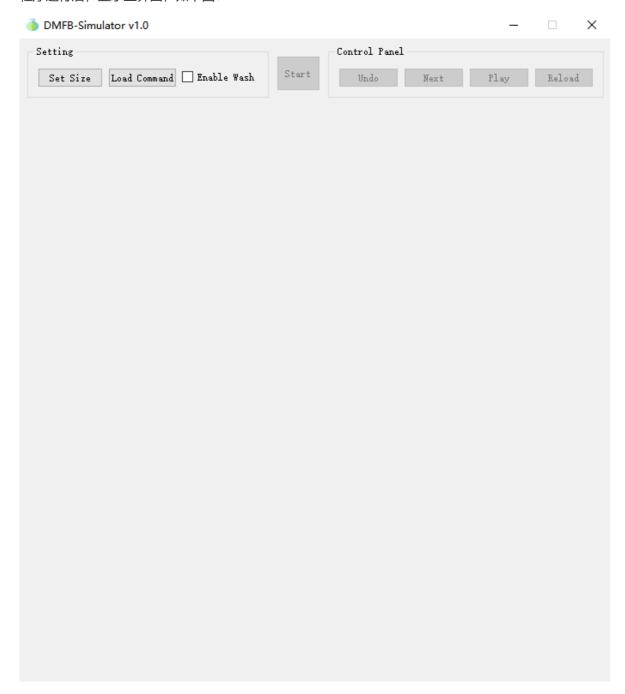
# **DMFB-Simulator**

# 界面说明与运行流程

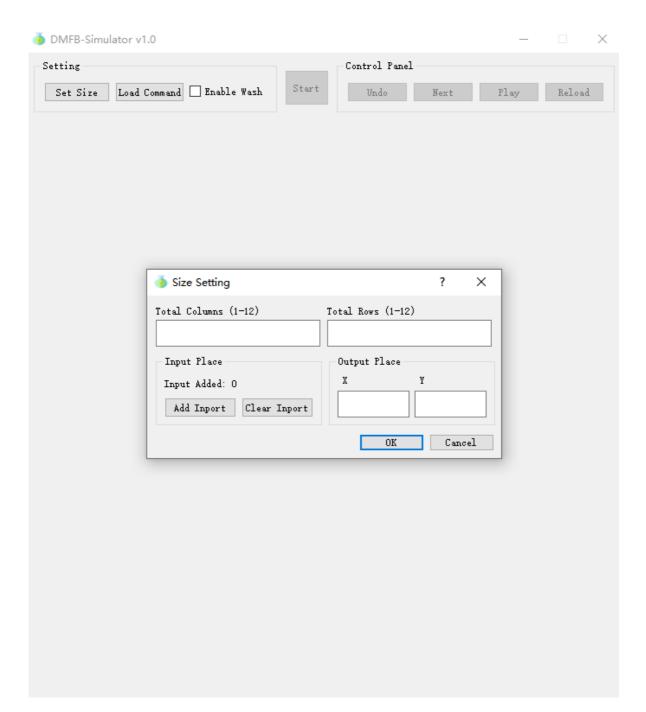
#### 初期设置

程序运行后,显示主界面,如下图:



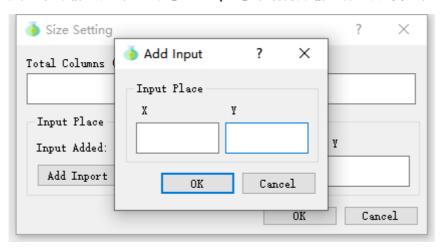
顶部按钮,左边的按钮组为开始模拟之前的设置,中间的【Start】按钮为开始模拟,右边的按钮组为模拟过程中的控制。

点击【Set Size】后会打开网格参数设置窗口,如下图:



第一行输入 列数 和 行数 (均为 1~12 的整数, 且不可同时小于等于3)

第二行左边可以设置多个输入端口,点击【Add Input】,将打开输入端口添加窗口,如下图

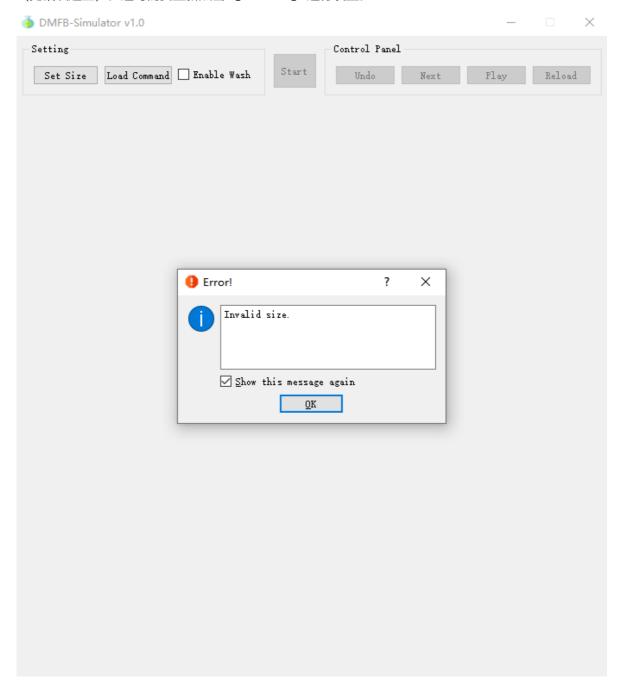


输入 X 和 Y 坐标,坐标以网格 **左下角** 为 (1,1) ,向右 X **增大** ,向上 Y **增大** 。端口坐标必须在边界上,重复的输入端口会被当成同一个。

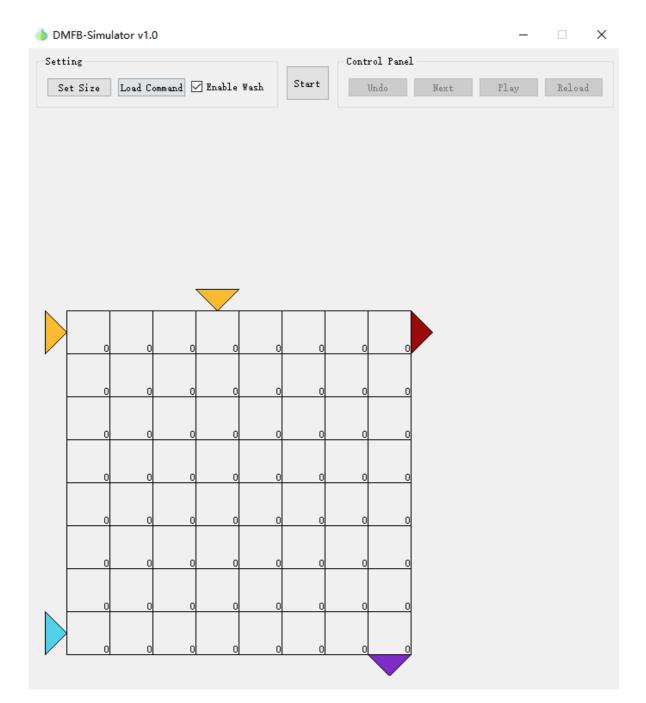
输入并点击确定后,"Input Added" 计数器会增大 1 ,如果有坐标设置错误,可以点击【Clear Input】 ,将输入的 **输入端口** 坐标 **全部清除** 。

在右方可以输入输出端口的坐标。同样必须在边界上,且不能与输入端口重合。

全部输入完成后,点击确定,程序会对设置的网格大小和端口坐标进行检查,若出现错误会弹窗报错(见错误速查)。这时需要重新点击【Set Size】进行设置。



如果设置的数据合法,将会绘出初始网格,如下图



其中, 黄色箭头表示输入端口, 紫色箭头表示输出端口。

之后可以加载命令或启用洗涤功能

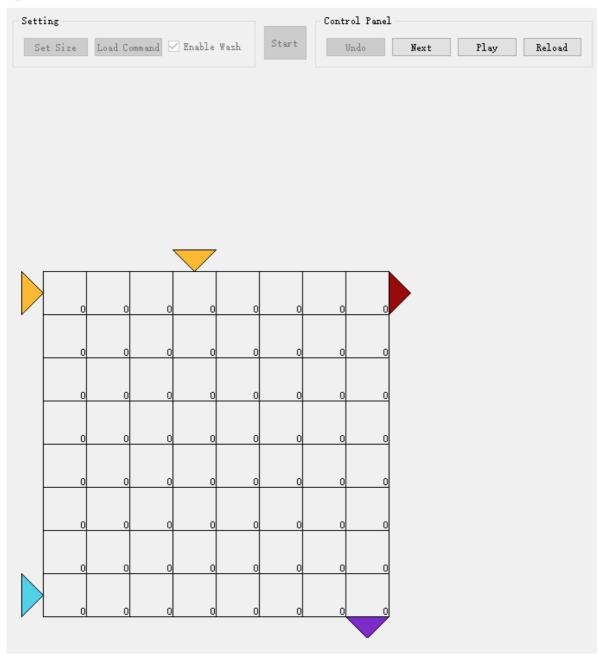
如果勾选了【】Enable Wash,即启用了洗涤功能,则还会显示蓝色箭头表示进水口,红色箭头表示废水口。

如果 (1,1) 或 (Col,Row) 已经设置了输入输出端口,则无法启用该功能。

点击【Load Command】会打开一个文件窗口,选择一个包含命令脚本的文本文件,点击确定。 程序会检查命令脚本格式的合法性,如果出现格式错误会进行报错,并需要重新加载命令。

## 正式模拟

命令加载完成且格式检验通过后,【Start】按钮将可用,点击该按钮即可开始模拟。界面如图:



【Undo】 :撤回上一步操作,在启用了清洗功能时,该按钮将被禁用;不存在上一步时该按钮也会被禁用。

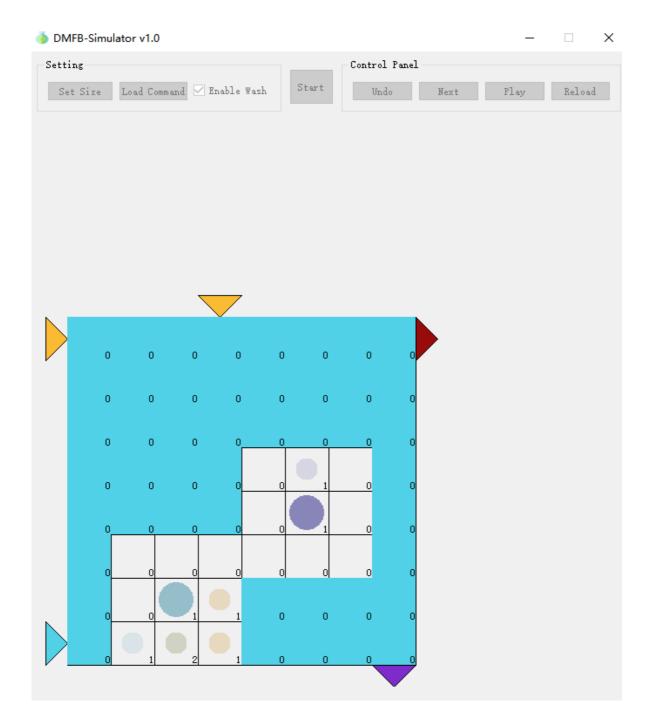
【Next】 : 进行下一步操作,所有命令执行完毕后的一步记为最后一步,处在最后一步时,该按钮会被禁用。

【Play】: 持续执行下一步操作直到最后一步,处在最后一步时,该按钮会被禁用。

【Reload】: 退回点击【Start】之前的初始状态,此时可以重新对网格和命令脚本进行设置。

运行过程中如果出现命令错误和约束条件的不满足,会报错并停止执行,此时将只有【Reload】按钮可用。

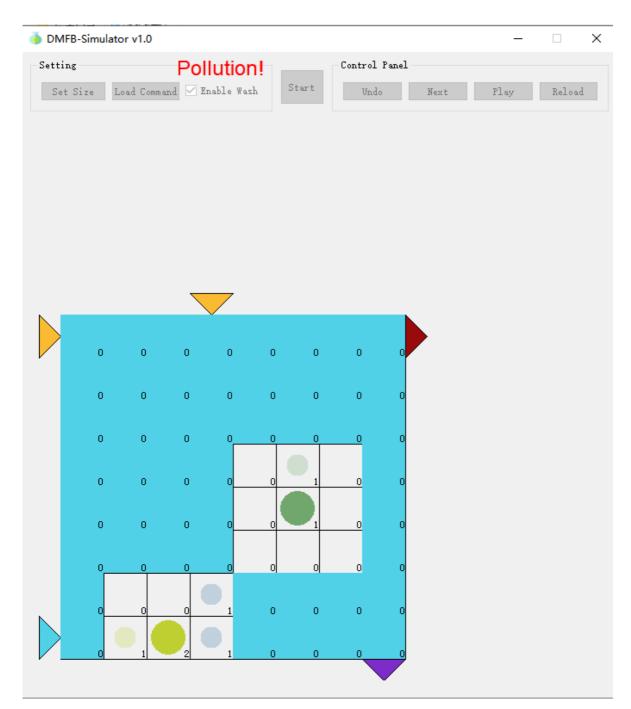
在模拟进程中,**功能液滴以随机颜色的圆形**表示,其留下的**污染以同色的更小圆形**表示,每个格子的右下角用数字标识了该格子上**不同污染的种数**,如果一个格子上有多种污染,小圆形的颜色将为这些污染颜色的混合。



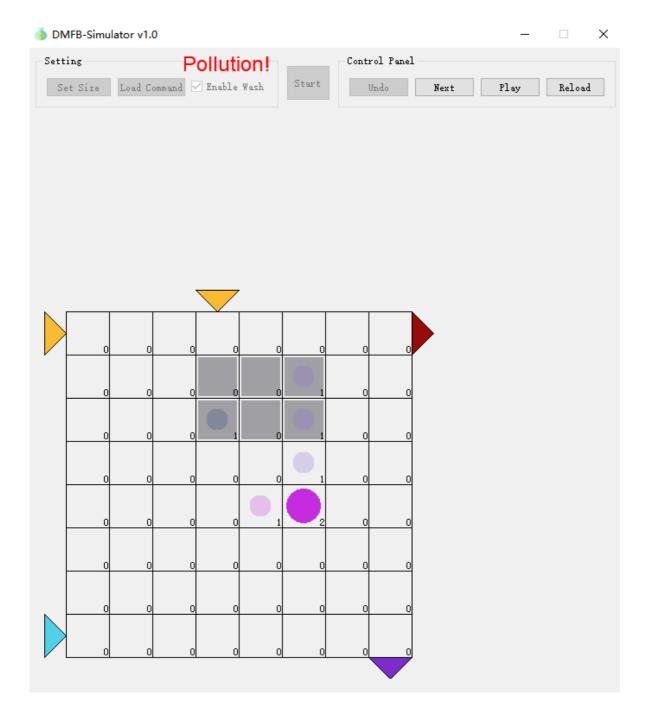
### 清洗相关

如果启用了清洗功能,清洗过程将用染蓝方格表示,清洗水流不会进入液滴周围。无法从入水口出发走到的格子不会被清洗,如果入水口与出水口不存在合法路径,则不进行清洗。

如果因为无法清洗而导致液滴经过**含有同种以外污染**的格子,将会在窗体顶部显示红色的"**Pollution!**" 字样进行警示:



如果启用了清洗功能,在没有操作正执行时,可以鼠标右键单击网格设置障碍,清洗的水流不会经过障碍格。当正处于【Next】,【Play】等执行中时,点击鼠标右键将无反应,不会进行障碍设置。



# 脚本规范

**通用格式检查**: 命令与数字之间必须用单个空格隔开,数字与数字之间可以使用 (英文逗号)或单个空格隔开,一行结尾必须添加 (英文分号),除此之外不能有多余字符,命令的参数个数必须严格符合规范。

**静态约束**: 液滴的所在格和周围一圈不能有其他液滴,分裂中和合并中的液滴的判定范围会相应扩大。所有操作都会检查静态约束。

动态约束: 当前时刻,任意液滴运动后,不能有任何一部分处在其他液滴运动前的判定范围中。

- Input t,x1,y1; 在 t 时刻将一个液滴输入到 (x1,y1) 位置
  - 。 格式检查: 通用。
  - 。 运行检查: 该位置必须有输入端口。检查动态约束。
- Output t, x1, y1; 在 t 时刻将一个 (x1, y1) 位置的液滴输出
  - 。 格式检查: 通用。
  - 。 运行检查: 该位置必须有液滴, 且必须有输出端口。

- Move t, x1, y1, x2, y2; 将 t 时刻在 (x1, y1) 位置的液滴移动到 (x2, y2) ,每个单位时间液滴只能横向或纵向移动一格。
  - 格式检查: (x1, y1) 与 (x2, y2) 必须相邻。
  - 。 运行检查: 该时刻 (x1,y1) 必须有液滴,该液滴本时刻未进行其他操作。 (x2,y2) 必须在网格中。检查动态约束。
- Mix t,x1,y1,x2,y2,...,xn,yn; 将 t 时刻在 (x1,y1) 位置的液滴,沿着  $(x1,y1),(x2,y2),\ldots,(xn,yn)$  的路线进行混合操作,到达 (xn,yn) 时混合完成,耗时为 n-1 个单位时间。
  - 格式检查:参数个数必须为奇数,至少为5。输入中相邻的任意两个位置必须在网格中相邻。
  - o 运行检查:与 Move 一致。
- [split t,x1,y1,x2,y2,x3,y3] 将 t 时刻在 (x1,y1) 位置的液滴分成 (x2,y2), (x3,y3) 两个液滴。消耗 2 个单位时间,当时刻将液滴拉伸,下一时刻生成两个新的液滴。
  - 。 格式检查: (x2,y2) 与 (x3,y3) 必须间隔一格(水平或垂直),如果 (x1,y1) 不处在这两格之间,则会报错但仍然能正确载入命令。
  - 。 运行检查:该时刻 (x1,y1) 必须有液滴,该液滴本时刻未进行其他操作,分裂到的两格必须合法。检查动态约束。
- Merge t, x1, y1, x2, y2; 将 t 时刻在 (x1, y1) 位置和 (x2, y2) 位置的两个液滴液滴合并到两个坐标的中间位置。消耗 2 个单位时间,当时刻将两液滴合并为一个拉伸状态的新液滴,下一时刻新液滴形状变为单点。
  - 格式检查: (x1, y1) 与 (x2, y2) 必须间隔一格 (水平或垂直)。
  - 运行检查: (x1,y1) 与 (x2,y2) 必须有液滴。

#### 错误速查

• Please set size first.

在设置网格参数之前点击了【Load Command】。

• Failed to open file.

无法打开选择的文件。

• Command format error.

命令脚本存在格式错误,这可能是由于错误的分隔符、缺少的参数或多余的字符引起的,请仔细检查命令脚本的格式。

• XXX Command at t=%1 has wrong argument.

某一个命令参数未通过验证,参数个数可能合法,但参数之间的关系不合法。 xxx 和 %1 会根据具体出错的位置而改变。

- Split Command at t=%1 has wrong (x1,y1), but may not cause fatal error.
  某一个分裂命令出现非致命错误。 %1 会根据具体出错位置改变。仅作为警示。
- Static check failed!

执行下一时刻的操作后不满足静态约束。

• Invalid Input: No Input here!

输入命令所指定的格子不合法(越界),或者此处没有输入端口。

• Invalid Input: Dynamic check failed!

输入命令不满足动态约束。

- Invalid Output: No Output here! 输出命令所指定的格子不合法(越界),或者此处没有输出端口。
- Invalid Output: No Drop here! 输出命令所指定的格子上没有液滴,或该液滴在当前时刻进行了其他操作。
- Invalid Move: Move from/to invalid position! 移动命令所指定的格子 (越界) 。
- [Invalid Move: No Drop here!] 移动命令所指定的格子上没有液滴,或该液滴在当前时刻进行了其他操作。
- [Invalid Move: The Drop is Splitting/Merging here!] 移动命令所指定的格子上的液滴处于拉伸状态中。
- Invalid Move: Dynamic check failed!
  移动命令不满足动态约束。
- Invalid Split: Split at invalid position 分裂命令所指定的格子不合法(越界)。
- Invalid Split: No Drop here! 分裂命令所指定的格子上没有液滴,或液滴在当前时刻进行了其他操作。
- Invalid Split: Dynamic check failed!
  分裂命令不满足动态约束。
- [Invalid Merge: Merge at invalid position] 合并命令所指定的格子不合法(越界)。
- Invalid Merge: No Drop here! 合并命令所指定的格子上没有液滴,或液滴在当前时刻进行了其他操作。