

Project Code

PC Character Specifications

목차

1. 기본 정보

2. 행동

3. 능력

4. 스킬

5. 장비

1. 기본 정보



PC 캐릭터 외형 (예시 이미지)

기본 정보	내용
이름	서린화
신장(키)	172cm
역할	퍼즐 해결사. 특수수사경찰 팀장
체형	여러가지 무술을 섭렵한 탄탄한 체형






2. 행동

PC 캐릭터 행동 정의

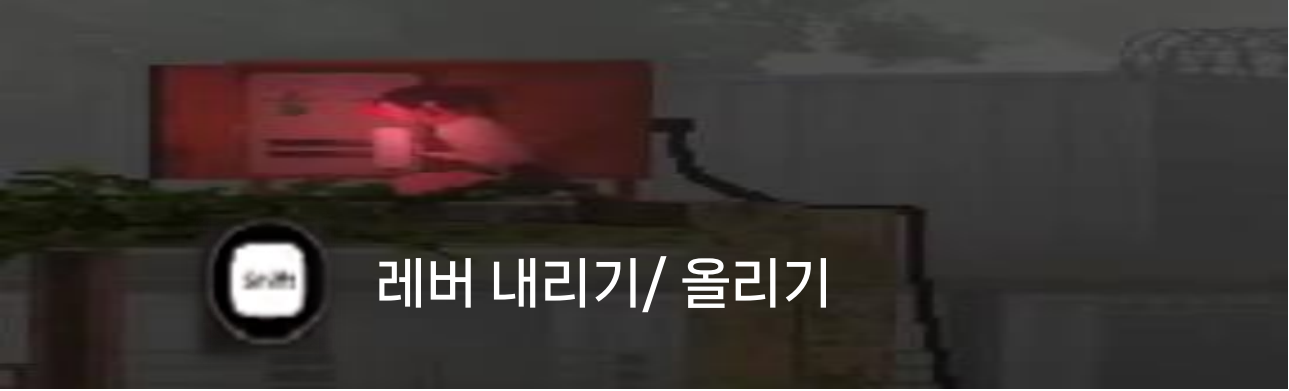

- 1. 게임 진행 도중 위험한 지형지물을 탈출하는 행동이다.
- 2. 게임 진행 시 퍼즐 요소를 클리어 하게 만든다.
- 3. 상호작용과 행동 을 통해 트리거를 작동시켜 퍼즐을 풀 수 있게 한다.

행동 정보 이름	내용
걷기	천천히 이동하며 주변을 탐색한다.
뛰기	빠르게 이동하여 위험을 피한다.
점프	높게 뛰어 함정을 피한다.
매달리기	벽에 n초 동안 매달려 높은 곳으로 이동한다.
줄 타기/내려가기	줄에 올라가 위험 지역을 피할 수 있다.
상호작용 이름	내용
레버 내리기/레버 올리기	트리거를 작동시켜 발판을 움직이게 할 수 있다
장비 작동	장비를 사용해 퍼즐을 풀 수 있게 한다.
밀기/당기기	오브젝트 를 밀고/당겨서 높은 곳을 올라간다.
사다리 타기	사다리를 타고 지형을 올라가거나 내려간다.
앉기	낮게 앉음으로 들키지 않는다.

2. 행동 래퍼런스

행동 정보 이름	참고 이미지
걷기 (안녕 서울)	
뛰기 (안녕 서울)	
점프 (인사이드)	
매달리기 (플래닛 오브 라나)	
줄타기 (림보)	

2. 행동 래퍼런스 (상호작용)

상호작용 이름	참고 이미지
앞기 (인사이드)	
레버 작동 (안녕 서울)	
밀기/당기기 (인사이드)	
사다리 타기 (플래닛 오브 라나)	
장비 작동 (젤다)	

3. 능력

PC 캐릭터 능력 정의

- 1. 캐릭터의 기억 읽기 능력을 통해 물건의 과거를 읽는다.
- 2. 기억읽기 능력을 통해 각 스테이지의 PC 캐릭터의 스토리를 알 수 있다.
- 3. 기억읽기 능력은 기억조작 능력을 사용하기 위한 필수요소이다.

능력 이름	내용
기억 읽기	스테이지마다 물건의 과거의 기억을 통해 물건의 쓰임새 또는 스토리를 알 수 있다.
<div>래퍼런스</div> <div>(이미지 및 사진 클릭 시 링크 이동)</div>	
	
Life is Strange	

4. 스킬

PC 캐릭터 스킬 정의

- 1. 특정 스테이지 도달 시 사용가능 한 능력이다.
- 2. 기억읽기 능력 사용 시 기억 조작 스킬이 활성화 된다.
- 3. 기억 조작을 통해 과거의 물건으로 퍼즐을 풀 수 있게 도와준다.

스킬 이름	내용
기억 조작	오브젝트의 기억을 조작해 오브젝트를 움직이게 한다.
<div>래퍼런스</div> <div>(이미지 및 사진 클릭 시 링크 이동)</div>	
	
Life is Strange	

5. 장비

PC 캐릭터 장비 정의

- 1. 스토리와 연관되어 있으며 퍼즐을 푸는데 중요한 열쇠이다.
- 2. 장비를 획득하지 않으면 게임 진행을 할 수 없다.

장비 이름	내용
파우치	퍼즐 또는 스토리에 필요한 것들을 보관한다.
특수기계장갑	기억읽기 능력의 시간을 일부 제한한다.
카세트 테이프	퍼즐에 힌트를 주며 최종 물건이기도 하다.
팬던트	기억 조작 능력을 사용하게 해주는 장비이다.

5. 장비 사용 설정

장비 이름	장비 사용 설정
파우치	<ul style="list-style-type: none">• 스테이지 진행 시 획득한 오브젝트를 넣는 공간이다.• 획득한 오브젝트는 필요 공간에서 자동사용 한다.• 총 4가지의 오브젝트를 넣을 수 있다.• 스토리 또는 퍼즐에 사용하는 오브젝트를 넣는다.
특수기계장갑	<ul style="list-style-type: none">• 스테이지 진행 시 얻는 장비이다.• 기억을 읽을 수 있는 오브젝트를 분류 한다.• 뇌의 과부화를 방지하기 위해 기억 읽기 능력의 시간을 제한 한다.• 기억 조작 스킬 을 사용하기 위해 필요한 요소이다.
카세트 테이프	<ul style="list-style-type: none">• 스토리 내에서 가장 중요한 역할을 한다.• 코드에게 주어 퍼즐의 힌트를 획득한다.• 카세트 테이프는 최종 퍼즐의 단계이기도 하다.
팬던트	<ul style="list-style-type: none">• 스테이지 진행 시 기억 조작 스킬 능력을 획득한다.• 처음부터 소지하는 장비이다.• 오빠의 능력으로 캐릭터를 하나 더 n초 동안 조작한다.

5. 장비 래퍼런스 이미지

열쇠



파우치



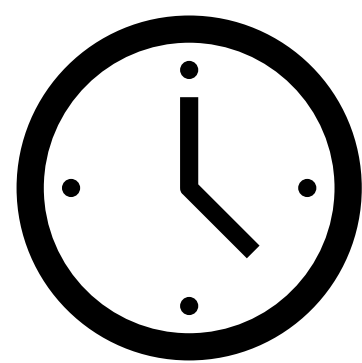
퍼즐 힌트



특수기계장갑



과도한 능력을 방지하기
위한 시간제한



팬던트



기억 조작 스킬 사용 가능

skill

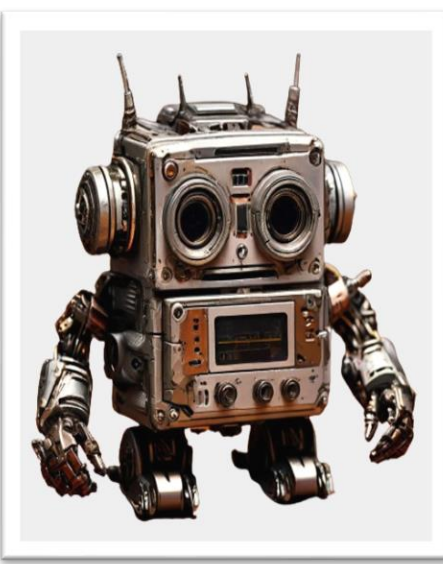
카세트 테이프



먹임



코드



변신



변신을 통한 퍼즐 힌트

