



VHS PROJEKT ***Present***

Farmer In Deep Doo-Doo

Un jeu en 2 Phases



Une phase de visual novel suivant l'histoire d'un fermier



Une phase d'arcade où il faut éviter des fruits et légumes possédés

A pixel art illustration of a town at night. The scene is dark, with buildings and a winding road illuminated by warm, yellow and orange lights. The style is reminiscent of classic 8-bit or 16-bit video game graphics. The text is overlaid on this background.

Développé par VHS Projekt

Développement Gameplay Eden Porte

Développement Visual Novel Roméo Racine

Visuel et Graphisme Maé Flore

Histoire William Berruyer

Musique William Berruyer

Ressources Visuelles Deviant Art (aamatniekss)
ArtStation (FreshCan 3D)