Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное учреждение высшего образования

«Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого»

Институт «Электронных и информационных систем»

Кафедра «Информационных систем и технологий»

**Семейство протоколов TCP/IP. Сокеты в UNIX и работа с ними**

Лабораторная работа №11 по учебной дисциплине «Операционные системы»

По направлению 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Отчёт

Принял преподаватель:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ананьев В. В.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

Выполнил студент группы 9091:

\_\_\_\_\_\_\_ Боговаров А.А.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

Великий Новгород

2021

**Цель работы:** объединить полученные в процессе выполнения предыдущих лабораторных работ знания в рамках одной комплексной программы.

**Задание:**

Написать программу-клиент и программу-сервер для выполнения следующей задачи: сервер запускается и ждёт запросов от клиентов; клиент подключается к серверу и может запрашивать файлы, находящиеся на сервере (в папке с программой-сервером), задавая полное имя файла; если файл найден, сервер передаёт файл клиенту, если не найден, то сервер возвращает сообщение о том, что файл не найден.

Сервер должен параллельно обслуживать несколько клиентов (для каждого свой процесс). Клиент может запрашивать файлы последовательно вводя имена. Выход из программы клиента можно осуществить по текстовой команде (например, «exit»). Сервер так же должен иметь возможность вводить команды (например, для закрытия программы-сервера).

Протокол транспортного уровня – TCP.

При запуске программы-сервера через параметры командной строки передаётся порт, на котором будет работать сервер. Если данный порт занят, программа-сервер должна получить порт по усмотрению системы. При успешном запуске сервер должен выдать на экран номер порта, на котором он работает.

При запуске программы-клиента через параметры командной строки передаётся IP-адрес и порт (сокет) программы-сервера в формате <IP-address>:<port>

**Содержание файла server.c:**

#include <sys/types.h>

#include <sys/socket.h>

#include <netinet/in.h>

#include <arpa/inet.h>

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include <errno.h>

#include <unistd.h>

#include <limits.h>

#include <stdlib.h>

#define MAX\_FILENAME\_SIZE 256

int compare\_ints(const void \*a, const void \*b)

{

return (\*((int \*)b) - \*((int \*)a));

}

long fsize(FILE \*fp)

{

long prev = ftell(fp);

fseek(fp, 0L, SEEK\_END);

long sz = ftell(fp);

fseek(fp, prev, SEEK\_SET);

return sz;

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

int sockfd;

struct sockaddr\_in servaddr;

bzero(&servaddr, sizeof(servaddr));

servaddr.sin\_family = AF\_INET;

servaddr.sin\_port = htons(atoi(argv[1]));

servaddr.sin\_addr.s\_addr = htonl(INADDR\_ANY);

sockfd = socket(PF\_INET, SOCK\_STREAM, 0);

if (bind(sockfd, (struct sockaddr \*)&servaddr, sizeof(servaddr)) < 0)

{

servaddr.sin\_port = 0;

if (bind(sockfd, (struct sockaddr \*)&servaddr, sizeof(servaddr)) < 0)

{

perror(NULL);

close(sockfd);

exit(1);

}

}

socklen\_t servlen = sizeof(servaddr);

listen(sockfd, 5);

getsockname(sockfd, (struct sockaddr \*)&servaddr, &servlen);

printf("Listening on port: %d\n", ntohs(servaddr.sin\_port));

if (fork() == 0)

{

while (1)

{

struct sockaddr\_in cliaddr;

socklen\_t clilen = sizeof(cliaddr);

int newsockfd = accept(sockfd, (struct sockaddr \*)&cliaddr, &clilen);

if (fork() == 0)

continue;

while (1)

{

char filename[MAX\_FILENAME\_SIZE];

int n = read(newsockfd, filename, MAX\_FILENAME\_SIZE);

if (n == 0)

{

close(newsockfd);

exit(0);

}

FILE \*fin = fopen(filename, "r");

if (fin == NULL)

{

long statusmsg = -1;

write(newsockfd, &statusmsg, sizeof(statusmsg));

}

else

{

long filesize = fsize(fin);

write(newsockfd, &filesize, sizeof(filesize));

char msg[filesize];

fread(msg, sizeof(char), filesize, fin);

fclose(fin);

write(newsockfd, msg, sizeof(msg));

}

}

}

}

else

{

printf("Ready to recive commands\n");

char command[MAX\_FILENAME\_SIZE];

while (1)

{

scanf("%s", command);

if (strcmp(command, "exit") == 0)

{

exit(0);

}

else if (strcmp(command, "help") == 0)

{

printf("Avalible commands:\n");

printf("exit - closes app\n");

printf("help - shows avalible commands\n");

}

else

{

printf("Unknown command, please use help to get list of avalible commands\n");

}

}

}

}

**Содержание файла client.c:**

#include <sys/types.h>

#include <sys/socket.h>

#include <sys/mman.h>

#include <netinet/in.h>

#include <arpa/inet.h>

#include <fcntl.h>

#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include <errno.h>

#include <unistd.h>

#include <limits.h>

#include <stdlib.h>

#define MAX\_FILENAME\_SIZE 256

int main(int argc, char \*argv[])

{

struct sockaddr\_in servaddr;

int sockfd = socket(PF\_INET, SOCK\_STREAM, 0);

char \*sep = strchr(argv[1], ':');

bzero(&servaddr, sizeof(servaddr));

servaddr.sin\_family = AF\_INET;

servaddr.sin\_port = htons(atoi(sep + 1));

sep[0] = 0;

inet\_aton(argv[1], &servaddr.sin\_addr);

if (connect(sockfd, (struct sockaddr \*)&servaddr, sizeof(servaddr)) < 0)

{

printf("Can't connect to server\n");

return 1;

}

printf("Ready to recive commands\n");

char command[MAX\_FILENAME\_SIZE];

while (1)

{

scanf("%s", command);

if (strcmp(command, "exit") == 0)

{

exit(0);

}

else if (strcmp(command, "help") == 0)

{

printf("Avalible commands:\n");

printf("exit - closes app\n");

printf("help - shows avalible commands\n");

printf("any other command will be interpreted as filename\n");

}

else

{

write(sockfd, command, strlen(command) + 1);

long status;

int n = read(sockfd, &status, sizeof(status));

if (n == 0)

{

close(sockfd);

printf("Connection lost\n");

exit(1);

}

else if (status == -1)

{

printf("File not found by server\n");

}

else

{

char filecon[1000];

printf("%s\n", status);

}

}

}

close(sockfd);

}

**Вывод:** В процессе выполнения и изучения теории лабораторных работ №11-12 я закрепил знания о различных аспектах UNIX.