

Práctica 5. Polimorfismo

Se pretende almacenar los datos de nómina de los funcionarios del estado, en un array y/o una agenda de funcionarios. Partiendo de estos datos, se imprimirá la información básica de la nómina de cada funcionario, y se calculará el importe total que hay que pagarles.

La estructura de clases e interfaces se presenta en el siguiente gráfico. Se proporciona el API con la información de los mismos, así como un esquema del método main para probar el polimorfismo (clase *EsquemaPruebaFuncionarios*).

Como parte optativa de la práctica se puede modificar la agenda realizada en la práctica 1, para almacenar funcionarios y realizar el recorrido de los mismos, hallando la nómina total que debe pagar el estado.

