JPA- JavaPersistenceAPI



Prof. Luciano TavaresdeLuna

Java **B**JPA Persistence JPA—Atividade1

Java **B**JPA Persistence Atividade

Implementar um sistema para o gerenciamento(CRUD)deum time de futebol utilizando os conceitos daJPAvistosnas aulas



Java **B**JPA Persistence Atividade

Um *time* possui:

- Um nome
- Muitos jogadores
- Um técnico

- Participa de vários campeonatos ao mesmo tempo



Java **5**JPA Persistence Atividade

Um *campeonato* possui:

- Um nome
- Muitos times
- Data de início e fim



Java **5**JPA Persistence Atividade

Um jogador possui:

- Um nome
- Joga em uma posição Possui um status Joga
 em um time

Java **B**JPA Persistence Atividade

Um *técnico* possui:

- Um nome



- Treina um time

Java **5**JPA Persistence Atividade

Consultas

Time:

- Consultar um time por nome- Consultar um time por nomedojogador- Consultar os campeonatos queotimeparticipa

Java **5**JPA Persistence Atividade

Consultas

Campeonato:

- Consultar as equipes que participamdeumcampeonato através do nome do campeonato

Java **B**JPA Persistence Atividade

Consultas

Jogador:

Consultar jogador por nome - Consultar jogadores
 por status - Consultar jogadores por equipe



Atividade

Consultas

Técnico:

- Consultar o time que o técnicotreina(pelonome do técnico) trazendo todos os jogadoresdessetime



Considerações

A atividade pode ser em dupla
 Utilizem o Github para

compartilhar o código