

Instrukcja korzystania z aplikacji

- Aby zacząć grę należy uruchomić plik "**index.html**" za pomocą wybranej przeglądarki (wspierane przeglądarki: Opera, Google Chrome, Mozilla Firefox - na pozostałych mogą wystąpić błędy w działaniu programu).
- W głównym oknie należy załadować plik z pytaniami. (format pliku jest dostępny poniżej), dodać graczy i ustawić opcje według preferencji.
- Zalecane jest granie w trybie pełnoekranowym (F11 na klawiaturze).
- W oknie gry przy zgadywaniu liter wystarczy kliknąć odpowiednią literę na klawiaturze (nie działa dla polskich znaków).

Uwaga: Nie zmieniać zawartości ani nazwy żadnego z plików w tym folderze (poza plikiem z pytaniami).

Format pliku z pytaniami:

Kategoria

- hasło; litera

- hasło; litera

Inna Kategoria

- hasło; litera

Przykładowe pytania znajdują się w pliku **pytania.txt**.

Plik z pytaniami powinien być zapisany w rozszerzeniu .txt

Autor: Adam Howaniec

Kontakt email: adam.howaniec@gmail.com

Udostępnianie i korzystanie z programu, wykraczające poza zakres działalności stowarzyszenia „Topory” jest możliwe tylko za zgodą autora.