

Tipi di dato non standard

Tipo Indirizzo:
-via: Stringa
-civico: Stringa

CAP: stringa di 5 caratteri numerici

Tipo Regole: tipo enumerativo: {cinese, giapponese}

Tipo Esito:

(Rinuncia di uno dei giocatori, coppia di punteggi di bianco e di nero: lnt>=0, vittoria del giocatore con pietre bianche, vittoria del giocatore cone pietre nere}