

FINAL PROJECT SUBMISSION

Instructions d'installation et d'utilisation du projet

1. Prérequis

Avant d'installer et d'exécuter ce projet, il faut nécessairement ces éléments suivants installés sur votre machine :

- Flutter SDK (version recommandée : 3.38.5 ou compatible)
- Dart SDK (déjà inclus avec Flutter)
- Android Studio ou Visual Studio Code
- Un émulateur Android/iOS ou un appareil physique
- Git (pour cloner le dépôt ou autrement télécharger le code source en format ZIP et le décompresser)

Vérifie l'installation de Flutter avec la commande :

```
flutter doctor
```

2. Récupération du projet

```
PS D:\> git clone https://github.com/Godwin-Jules/notes_manager.git
Cloning into 'notes_manager'...
remote: Enumerating objects: 256, done.
remote: Counting objects: 100% (256/256), done.
remote: Compressing objects: 100% (179/179), done.
remote: Total 256 (delta 39), reused 254 (delta 37), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (256/256), 1.69 MiB | 55.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (39/39), done.
PS D:\> cd .\notes_manager\
PS D:\notes_manager> |
```

Clone le dépôt Git du projet :

```
git clone https://github.com/Godwin-Jules/notes_manager.git
cd notes_manager
```

3. Installation des dépendances

```
PS D:\notes_manager> flutter pub get
Resolving dependencies... (1.1s)
Downloading packages...
  characters 1.4.0 (1.4.1 available)
  matcher 0.12.17 (0.12.18 available)
  material_color_utilities 0.11.1 (0.13.0 available)
  meta 1.17.0 (1.18.0 available)
  test_api 0.7.7 (0.7.9 available)
Got dependencies!
5 packages have newer versions incompatible with dependency constraints.
Try 'flutter pub outdated' for more information.
PS D:\notes_manager> |
```

Installe toutes les dépendances définies dans le fichier pubspec.yaml :

```
flutter pub get
```

4. Lancement du projet

Pour démarrer l'application en mode développement,

```
flutter run
```

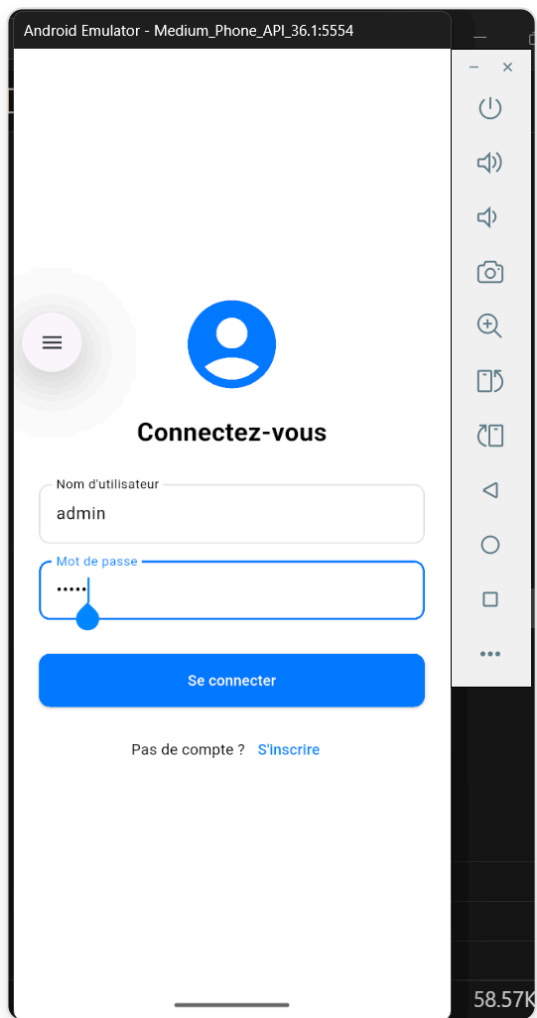
Pour lancer sur un appareil spécifique :

```
flutter devices  
flutter run -d <device_id>
```

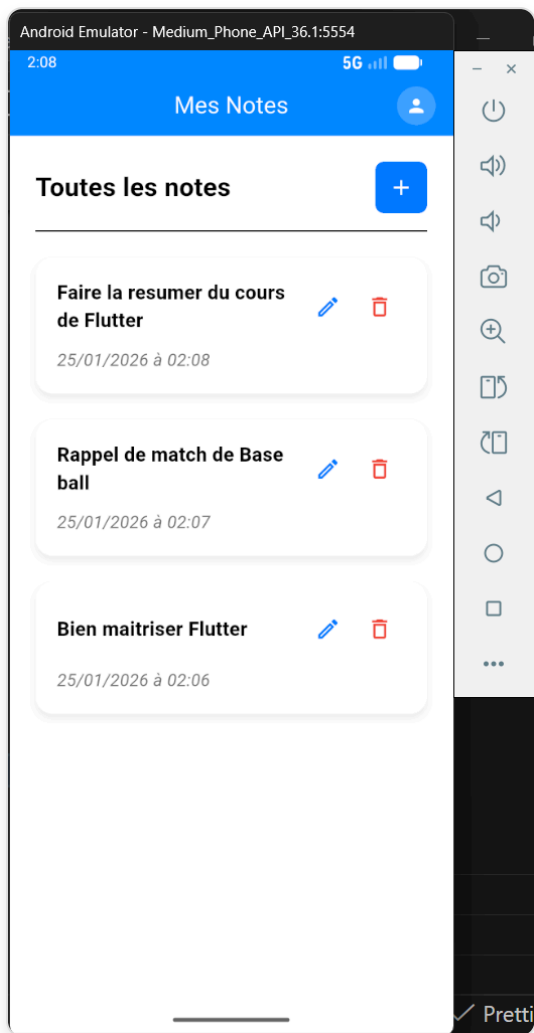
5. Quelques captures d'écran de l'application



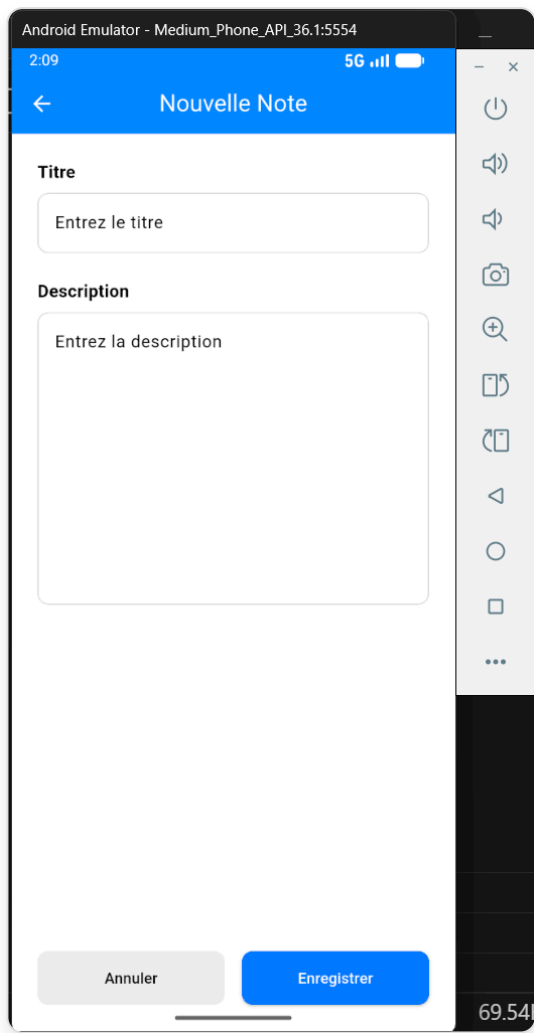
Enregistrement



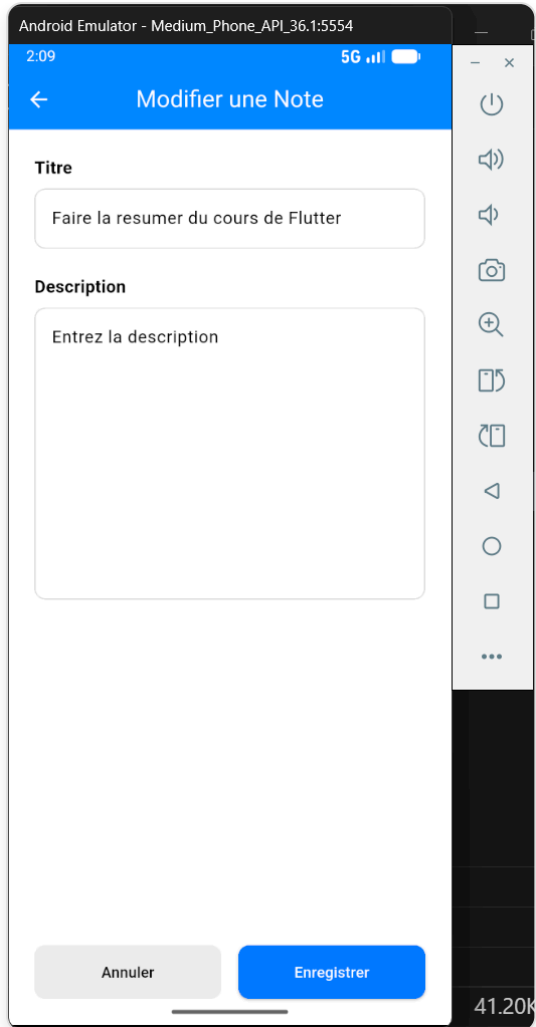
Connexion



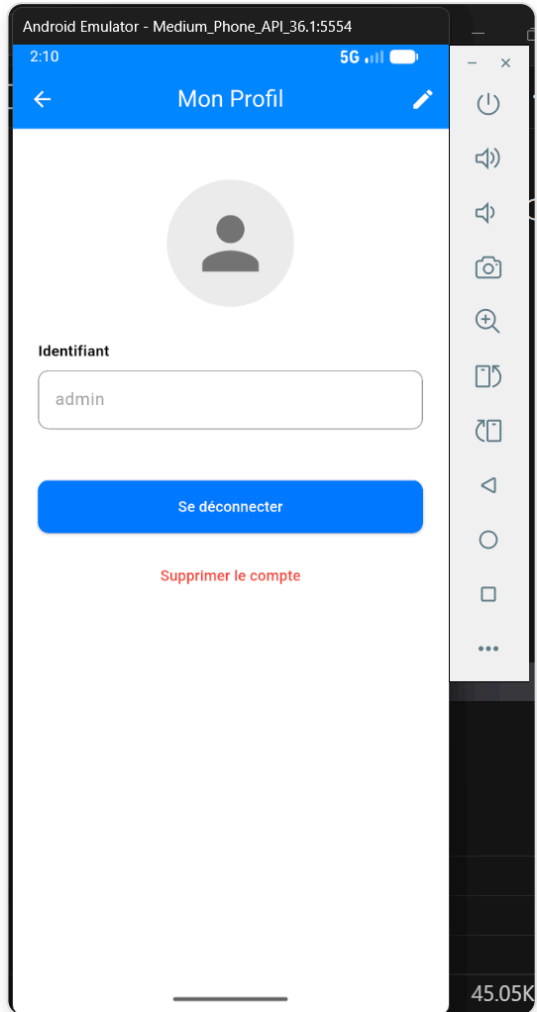
Page d'accueil



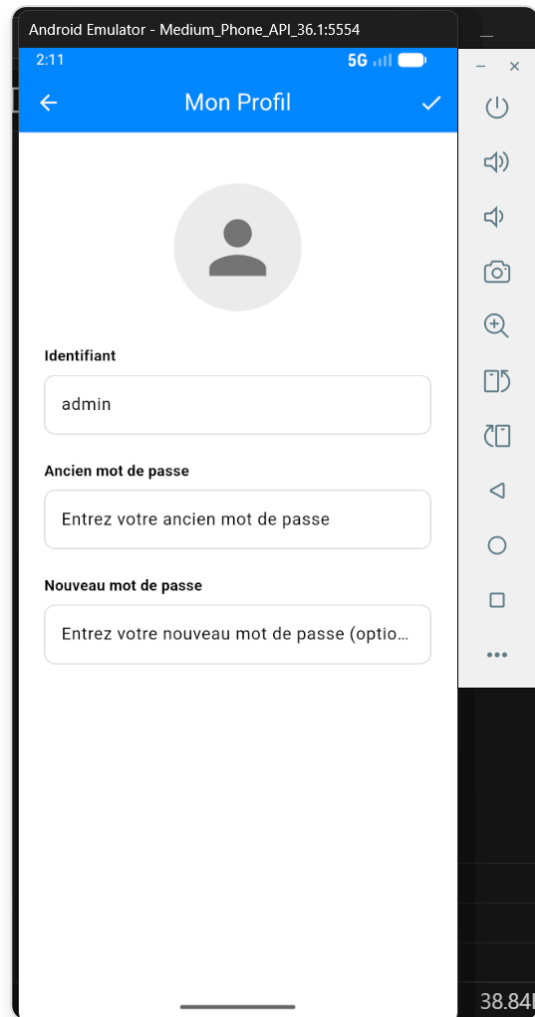
Création de notes



Modification de notes



Profil utilisateur



Modification du mot de passe