

Precedencni Tabulka

		Aktuálny token(Lex analyzátor)																	Pravidlá	
Terminál na vrcholu zásobníku		+	-	*	/	<	>	<=	>=	"=="	!=	f	"i"	()	,	\$	$E \rightarrow E + E$		
	+	>	>	<	<	>	>	>	>	>	>	<	<	<	>	>	>	$E \rightarrow E - E$		
	-	>	>	<	<	>	>	>	>	>	>	<	<	<	>	>	>	$E \rightarrow E * E$		
	*	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	<	<	<	>	>	<	$E \rightarrow E / E$		
	/	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	<	<	<	>	>	<	$E \rightarrow E < E$		
	<	<	<	<	<	>	>	>	>	>	>	<	<	<	>	>	>	$E \rightarrow E > E$		
	>	<	<	<	<	>	>	>	>	>	>	<	<	<	>	>	>	$E \rightarrow E \leq E$		
	<=	<	<	<	<	>	>	>	>	>	>	<	<	<	>	>	>	$E \rightarrow E \geq E$		
	>=	<	<	<	<	>	>	>	>	>	>	<	<	<	>	>	>	$E \rightarrow E == E$		
	"=="	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	>	>	>	$E \rightarrow E != E$		
	!=	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	>	>	>	$E \rightarrow (E)$		
	f	Err	Err	Err	Err	Err	Err	Err	Err	Err	Err	Err	Err	Err	=	Err	Err	Err	$E \rightarrow f(E)$	
	"i"	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	Err	Err	Err	>	>	>	$E \rightarrow f(E, E)$	
	(<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	=	=	Err	$E \rightarrow "i"$	
)	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	Err	Err	Err	>	>	>		
	,	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	=	=	Err		
\$	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	Err	Err	Err			

$E \rightarrow$ Nonterminál

Pravidlá
$E \rightarrow E + E$
$E \rightarrow E - E$
$E \rightarrow E * E$
$E \rightarrow E / E$
$E \rightarrow E < E$
$E \rightarrow E > E$
$E \rightarrow E <= E$
$E \rightarrow E >= E$
$E \rightarrow E == E$
$E \rightarrow E != E$
$E \rightarrow (E)$
$E \rightarrow f(E)$
$E \rightarrow f(E, E)$
$E \rightarrow "i"$

$E \rightarrow$ Nonterminál

Typy operácií

=	Shiftnutie – tzn. Budem chcieť act. Symbol zo vstupu(nas token), a hodit ho do zásobníka, hned sa zavola funkcia getNextToken
<	Shiftovanie (vkladanie na zásobník(pushovanie)) (najdem nejvrchnejši terminál pokiaľ je na vrcholu je to on pokiaľ nie musím ísť hlbšie dokiaľ nenajdem a za ten non-terminal(E) uložiť ten znak <, a urobíme klasický shift (=)
>	Redukcia - popovanie
Err	Syntaktická chyba

Terminál - je určitá časť napríklad: if, case, premenná a pod.

Non - terminál - je už konštrukcia a poskladanie terminálov napríklad: if(premenná = 10)