UNIVERSIDAD DON BOSCO



Docente:

Karen Medrano

Asignatura:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Estudiante:

Cristian Ricardo González González (GG222955)

Dania Gorety Tejada Campos (TC232020)

Grupo:

G03L

Desafío 3

Ejercicio 1:

Desarrollar una aplicación móvil para simplificar la organización de cualquier tipo de evento, desde pequeñas reuniones hasta grandes conferencias. Con una interfaz intuitiva y potentes características,

Requerimientos:

Catálogo de Productos:

- Los usuarios pueden explorar y buscar eventos organizados en categorías como conferencias, reuniones sociales, etc.
- Cada curso tiene detalles como nombre, descripción, precio, imágenes, hora de evento, tiempo de duración estimado, fecha de evento, etc.

Búsqueda y Filtros:

Los usuarios pueden buscar eventos por nombre.

• Inserción y edición de Eventos:

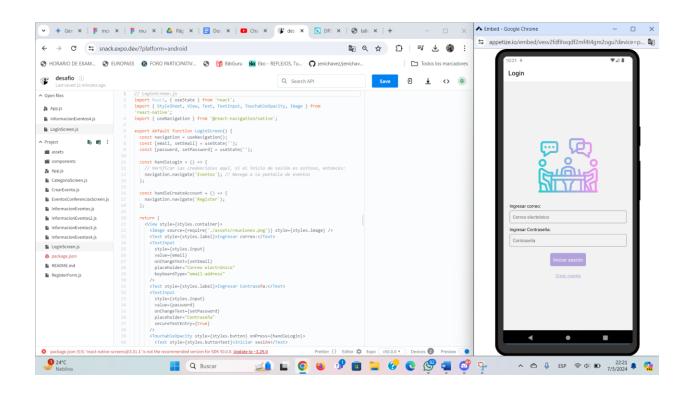
Se le permite al usuario ingresar nuevos eventos a la lista o Al hacer clic en un evento, los usuarios pueden editar los detalles adicionales del evento como imágenes, hora de inicio, tiempo estimado, fecha de realización, etc.

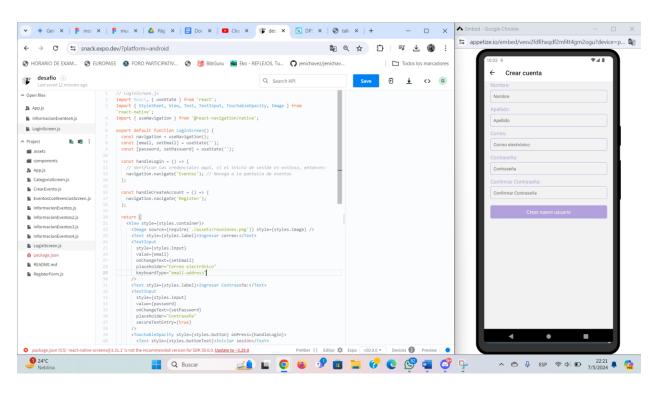
Gestión de Cuentas de Usuario:

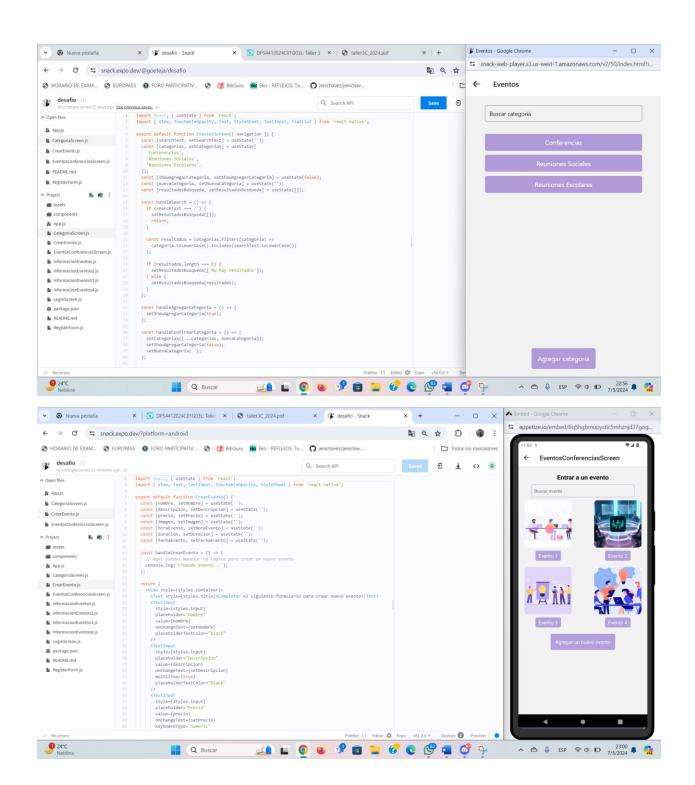
Los usuarios pueden registrarse, iniciar sesión y gestionar su perfil (cambio de contraseña o imagen de perfil)

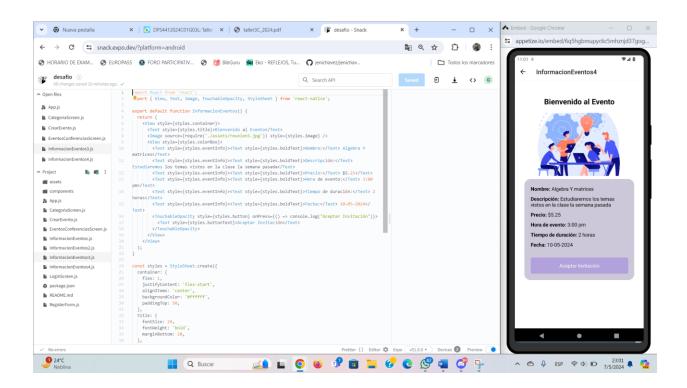
Solución:

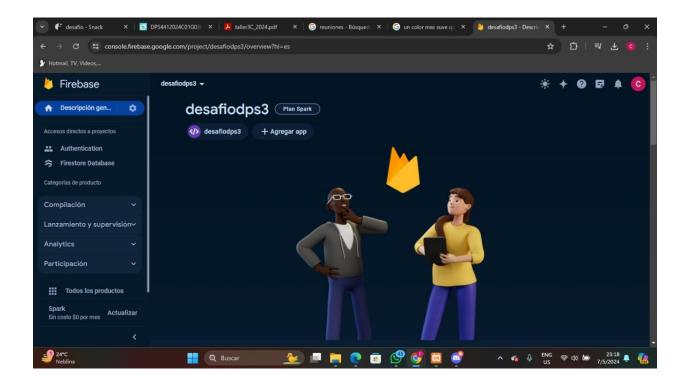
Link: https://snack.expo.dev/NVMzWZ1-9f8 3qBkG-COJ











Comentario: Si logramos crearla pero tuvimos problemas para conectarla a expos-nack, porque no eran compatibles las versiones de firebase y expo-snack

