

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1, video 6 tot en met 16)

Kennisopdrachten

1. Wat is Javascript?

Javascript is een programmeertaal

2. Waar gebruik je Javascript voor?

Javascript maakt websites interactief

3. Wat betekent de zin “Javascript is a high-level programming language”?

Dat Javascript een moeilijke taal is om te leren.

4. Wat is een webapplicatie?

een webapplicatie is een programma die op webserver draait.

5. Wat is de grootste update in Javascript en luidde het begin in van “Modern Javascript”?

es2015

6. Hoe voeg je een Javascript-file toe aan je HTML-file?

```
<script src="filename.js">
```

7. Wat is een “value”?

een value is een waarde die een persoon invoert om te berekenen

8. Wat is een variabele?

variabele is een container die waardes opslaat

9. Wat is een variabelenaam?

de wordt bepaald door de programmeur

10. Beantwoord de vragen 7, 8 en 9 middels een tekening waarin “value”, variabele en variabelenaam aangegeven worden.

Hoe!

11. Wat is een conventie? Wat betekent dat? Wat betekent het voor programmeren in het algemeen en Javascript in het bijzonder?

conventies zijn een set richtlijnen in een specifieke programmeer taal

12. Wat is de juiste naamgeving voor de variabele?

- a. prachtigLeven
- b. PrachtigLeven
- c. prachtigleven
- d. Prachtigleven

C

13. Welke naamgeving voor de variabele is niet syntactisch correct?

- a. \$helloworld
- b. helloworld
- c. 3hello
- d. hello_world

C

14. Wat is een syntactische fout?

is een invoerfout die ontstaat als je iets invoert dat de programmeer taal niet begrijpt

15. Wat is een semantische fout?

een semantische fout is een fout die ontstaat als je iets invoert dat onlogisch is volgens de taal.

16. Leg het verschil uit tussen een syntactische en een semantische fout.

een syntax error is een grammatische fout en een semantische fout is een logische fout

17. Wat is een datatype? Geef twee voorbeelden van een datatype en leg uit wat deze zijn.

data types zijn gegevens die aanstuurt wat een code doet.

18. Waarvoor gebruik je commentaar in je code? Noem drie voorbeelden met uitleg.

1. als je code wilt niet wilt gebruiken maar wel houden.
2. als je wilt laten zien wat je code doet
3. zinvolle manier om een boodschap over te brengen.

19. Leg het verschil uit tussen `console.log("herder")` en `console.log(herder)`.
"" maken het een woord en zonder de aanhalingstekens is het een variabele.

20. Wat is een "legacy problem"?

als de code verouderd is dan krijg je een legacy probleem.

21. Combineer de letters met de juiste cijfers.

- a. Waarde kan veranderen gedurende het uitvoeren van het script
- b. Waarde kan niet veranderen gedurende het uitvoeren van het script
- c. Niet meer gebruiken voor het declareren van variabelen.

1. const
2. var
3. let

1. B
2. A
3. C

22. Is "const alfa;" legaal in Javascript? Waarom?

ja het kan

23. Is "let beta;" legaal in Javascript? Waarom?

ja het mag want beta is gewoon een naam.

24. Wat is een operator?

alles dat iets laat gebeuren met waardes zijn operators

25. Wat is het verschil tussen “=” en “==”?

met = geef je een waarde en met == vergelijk je de waarde

26. Wat verschijnt er in de console?

het antwoord van 5+15

27. Wat verschijnt er in de console?

75

28. Wat verschijnt er in de console?

false

29. Wat verschijnt er in de console?

-10

30. Wat verschijnt er in de console?

false

31. Wat verschijnt er in de console?

false

32. Wat verschijnt er in de console?

true

33. Wat verschijnt er in de console?

-10

34. Wat verschijnt er in de console?

5

35. Wat verschijnt er in de console?

75

36. Wat verschijnt er in de console?

6

37. Wat is “operator precedence”? Geef een voorbeeld met code waarbij je “precedence” in actie ziet.

bepaalt hoe operators worden ontleed onder elkaar waardoor de operator met een hogere waardes boven de lagere komen te staan

```
console.log(4*3**2);
```

38. Wat is de “operator precedence” van “Addition”?
een lagere precedence

39. Wat is de “operator precedence” van “void”?
void is een operator die brengt een ongedefinieerde waarde terug

40. Welke operator wordt eerst uitgevoerd “conditional” of “assignment”?
conditional gaat eerst want assignment bepaald eind waarde

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1, video 17 tot en met 19)

Kennisopdrachten

1. Wat is een “String”?

een string is een stuk tekst

2. Met welke operator kan je strings concateneren?

Const

3. Wat verschijnt er in de console?

Jorn is stupid

4. Wat verschijnt er in de console?

Jorn is brilliant

5. Wat verschijnt er in de console?

Hello Jorn

6. Wat is de fout in onderstaande code?

er mist een aanhalingsteken

7. Van welk datatype is het resultaat van de conditie in een if-else-statement?

Boolean

8. Wat is een “control structure” in Javascript?

een control structure is zijn commands die de flow van de code bepalen

9. Waarom is een “if-else-statement” een “control structure”?

een if else statement bepaald of iets wordt uitgevoerd of niet.

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1, video 20 tot en met 25)

Kennisopdrachten

1. Wat is het verschil tussen “type conversion” en “type coercion”?

een coercion type die zorgt ervoor dat een waarde veranderd en een conversion zorgt ervoor dat variables veranderen.

2. Welke functie gebruik je om van een “String” een “number” te maken?

`Number (" ")`

3. Welke functie gebruik je om van een “number” een “String” te maken?

`String(x)`

4. Wat verschijnt er in de console?

43

5. Wat verschijnt er in de console?

-12

6. Wat verschijnt er in de console?

2512

7. Wat verschijnt er in de console?

37

8. Wat verschijnt er in de console?

5512

9. Wat verschijnt er in de console?

22

10. Wat verschijnt er in de console?

5512

11. Wat zijn “falsy values”?

zijn de waardes die false aangeven in een boolean

12. Wat zijn “truthy values”?

zijn de waardes die true aangeven in een boolean

13. Wat verschijnt er in de console?

niet waar

14. Wat verschijnt er in de console?

niet waar

15. Wat verschijnt er in de console?

niet waar

16. Wat verschijnt er in de console?

Waar

17. Wat verschijnt er in de console?

niet waar

18. Wat verschijnt er in de console?

Waar

19. Wat verschijnt er in de console?

niet waar

20. Wat verschijnt er in de console?

niet waar

21. Wat verschijnt er in de console?

Waar

22. Wat is het verschil tussen “==” en “===”?

== maakt iets waar === is heel strikt op gelijk aan

23. Wat verschijnt er in de console?

ok..

24. Wat verschijnt er in de console?

Het begin van het begin

25. Wat verschijnt er in de console?

Ok...

26. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt. Ga ik patat halen?

ja

27. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt en het regent. Ga ik patat halen?

ja

28. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt of als het regent. Ga ik patat halen?

ja

29. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als het regent of als het sneeuwt. Ga ik patat halen?

ja

30. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als het regent en het sneeuwt. Ga ik patat halen?
nee

31. Wat betekent het uitroepteken in Javascript (“!”)? Geef een voorbeeld van het gebruik van het uitroepteken in Javascript.
een niet

32. Wat verschijnt er in de console?
true

33. Wat verschijnt er in de console?

true

34. Wat verschijnt er in de console?

35. Wat verschijnt er in de console?

true

36. Wat verschijnt er in de console?

you do something you like, probably in the public sector!

37. Wat verschijnt er in de console?

I want JUNKFOOD!

38. Onderstaande code is syntactisch correct, maar waarom is het toch ongewenste code?
omdat hij twee keer checked maar nog steeds niet werkt

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1, video 26 tot en met 30)

Kennisopdrachten

1. Wat is een “switch statement”? Waarvoor gebruik je een “switch statement”?
een switch statement voert acties uit gebaseerd op de condition

2. Wat betekent “hard coded values” in programmeren?
hard coded betekent dat het niet veranderd kan worden.

3. Waarom is de “break” in een “switch statement” zo belangrijk? Geef een codevoorbeeld bij je uitleg.

De break-instructie wordt binnen de switch gebruikt om een instructiereeks te beëindigen.

Wanneer een break-statement wordt bereikt, wordt de schakelaar beëindigd en springt de controlestroom naar de volgende regel

4. Wat verschijnt er in de console?

Konijn!

5. Wat verschijnt er in de console?

Konijn!

6. Wat verschijnt er in de console?

niks

7. Wat verschijnt er in de console?

Konijn!

Koe!

Vos!

8. Wat verschijnt er in de console?

Koe!

Vos!

9. Wat verschijnt er in de console?

Vos!

10. Wat verschijnt er in de console?

Vos!

11. Wat verschijnt er in de console?

Vos!

12. Wat verschijnt er in de console?

Konijn!

13. Wat is het verschil tussen een “statement” en een “expression”?

alle code die geevalueerd kan worden is een expression een statement is een instructie voor een actie

14. Waarvoor is de “ternary operator”? Geef een codevoorbeeld in je uitleg.

het is een manier om je code korter te maken

```
var age 19;
```

```
var canDrive age > 16 ? 'yes' : 'no';
```