

Laboratorium 2

1. Zaimplementuj klasę generyczną Triple<T1, T2, T3>

- klasa ma reprezentować trójkę elementów dowolnego typu
- klasa po przekazaniu swojej referencji do System.out.println() ma wypisywać się na ekran w formacie "Triple<V1, V2,V3>", gdzie VN to wartość n-tego elementu trójki
- klasa ma mieć możliwość sprawdzania równości pomiędzy różnymi obiektami
- klasa ma mieć metody pobierające kolejne elementy, nazwy metod to: getFirst(), getSecond(), getThird()
- klasa ma mieć możliwość bycia sortowanym, domyślne sortowanie (Comparable) ma działać następująco dla obiektów t1 i t2:
 - jeżeli t1.getFirst() < t2.getFirst() to pierwszy element jest mniejszy
 - jeżeli t1.getFirst() > t2.getFirst() to drugi element jest mniejszy
 - jeżeli t1.getFirst() == t2.getFirst() to
 - * jeżeli t1.getSecond() < t2.getSecond() to pierwszy element jest mniejszy
 - * jeżeli t1.getSecond() > t2.getSecond() to drugi element jest mniejszy
 - * jeżeli t1.getSecond() == t2.getSecond() to
 - jeżeli t1.getThird() < t2.getThird() to pierwszy element jest mniejszy
 - jeżeli t1.getThird() > t2.getThird() to drugi element jest mniejszy
 - jeżeli t1.getThird() == t2.getThird() to oba elementy są równe
 - klasa ma mieć możliwość dodatkowego sortowania (interfejs Comparator) będącego zaprzeczeniem powyższego sortowania

2. Zaimplementuj metodę main pokazującą działanie:

- wypisywania klasy Triple z użyciem System.out.println
- porównywanie elementów klasy Triple z użyciem metody equals
- Stwórz listę i dodaj kilka obiektów typu Triple (co najmniej 5) do tej listy
 - posortuj powyższą listę i wypisz elementy posortowanej listy z użyciem pętli foreach

- posortuj listę z użyciem zaimplementowanego Comparatora
i wypisz elementy posortowanej listy z użyciem pętli foreach