



JavaScript

პროფესიული 2 ნაწილი



ლექცია 7 [22]



საკლასო დავალება

დავალებები ობიექტებზე

საკლასო 7.1

შექმენით ობიექტი გასაღებებით 1-დან 7-მდე და კვირის დღეების დასახელებების მნიშვნელობებით. მიღებული ობიექტი კონსოლზე გამოიტანეთ.

საკლასო 7.2

წარმოდგენილ კოდში აღმოაჩინეთ შეცდომა.

```
let obj = {  
  '9name': 10,  
  'key7': 20,  
  'a-b': 30,  
  'city 10': 40,  
  'city10': 50  
};  
console.log(obj.9name);  
console.log(obj.key7);  
console.log(obj.a-b);  
console.log(obj.city 10);  
console.log(obj.city10);
```

საკლასო 7.3

მოცემულია ორი ობიექტი person და dob. ოპერატორი ... spread-ის საშუალებით გააერთიანეთ ეს ორი ობიექტი ერთ ობიექტში personInfo -ში და გამოიტანეთ კონსოლზე.

```
const person = {  
  name: "ვაჟა ცხადაძე",  
  gender: "მამრობითი"  
};  
  
const dob = {  
  data_of_birth: 2011  
};
```

საკლასო 7.4

მოცემულია ობიექტი person. დესტრუქტურიზაციით (destructuring of objects) გამოაცხდეთ ცვლადები name და gender და კონსოლზე გამოიტანეთ მათი მნიშვნელობები.

```
const person = {  
  name: "ვაჟა ცხადაძე",  
  gender: "მამრობითი"  
};
```

საკლასო 7.5

დაწერეთ ისრული ფუნქცია canVote, რომელსაც გადაეცემა ობიექტი person. ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს true თუ პიროვნების წლოვანება 18-ის ტოლია ან მეტია. წინააღმდეგ შემთხვევაში უნდა დააბრუნოს false.

```
const person = {  
  name: "ვაჟა ცხადაძე",  
  gender: "მამრობითი",  
  data_of_birth: 2011  
};
```