



JavaScript

პროფესიული 2 წელი



ლექცია 3 [18]



საშინაო დავალება

მოქმედებები რიცხვებზე და ფუნქციები

დავალება 3.1

გამოცხადებულია ცვლადები num1 და num2. num2-ის მნიშვნელობა გადაიყვანე რიცხვით ფორმატში. num1 და num2 დაამრგვალეთ მთელ რიცხვამდე, გაამრავლეთ ერთმანეთზე, შედეგი ჩაწერეთ result ცვლადში და გამოიტანეთ ვებ გვერდზე document.write-ით.

```
let num1 = 7.45, num2 = '13.56';
```

დავალება 3.2

მოცემული გვაქვს რიცხვები num1 და num2. მათი ჯამი ჩაწერეთ result ცვლადში, Math.toFixed მეთოდით დაამრგვალეთ მეასედი სიზუსტით და გამოიტანეთ ეკრანზე.

```
let num1 = 20.3;  
let num2 = 27.2;
```

დავალება 3.3

მოცემული გვაქვს რიცხვი num. ამოიღეთ მისი კვადრატული ფესვი, დაამრგვალეთ ათეულის სიზუსტით, შედეგი ჩაწერეთ result ცვლადში და გამოიტანეთ კონსოლზე.

```
let num = 77;
```

დავალება 3.4

მოცემული გვაქვს რიცხვი num. აიყვანეთ მისი მნიშვნელობა კუბში, დაამრგვალეთ ასეულის სიზუსტით, შედეგი ჩაწერეთ result ცვლადში და გამოიტანეთ კონსოლზე.

```
let num = 3.55;
```

დავალება 3.5

შექმენით ფუნქცია info, რომელსაც პარამეტრად გადაეცემა სტრინგი. გადაცემული სტრინგი alert-ით გამოიტანეთ ეკრანზე.

დავალება 3.6

შექმენით ფუნქცია exponentiation, რომელიც არგუმენტად მიიღებს 2 რიცხვს, გამოინგარიშებს მნიშვნელობას: პირველი რიცხვი ხარისხად მეორე რიცხვი, შედეგს alert-ით გამოიტანს ეკრანზე და ასევე დააბრუნებს მას.

დავალება 3.7

შექმენით ფუნქცია isEven, რომელიც არგუმენტად მიიღებს 1 რიცხვს, თუ ეს რიცხვი ლუწია დააბრუნებს true-ს თუ არა false-ს. მინიშნება: კონსოლში წათვამაშეთ ლუწ და კენტ რიცხვებს, ნახეთ რას გვაძლევს მათი ნაშთი (ოპერატორი %) 2-ზე გაყოფის შედეგად.

დავალება 3.8

შექმენით ფუნქცია, რომელსაც გადაეცემა ორი პარამეტრი: ერთი სტრინგ ტიპის და მეორე რიცხვითი ტიპის. ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს პირველი პარამეტრის შესაბამისი სტრინგის წინა ნაწილი, რომლის სიმბოლოების რაოდენობა მითითებულია მეორე პარამეტრში.

დავალება 3.9

Html გვერდში მოცემული გვაქვს პარაგრაფი ინდექსით "my-Address":

```
<p id="my-Address">მე ვცხოვრობ საქართველოში, შემდეგ მისამართზე:</p>
```

შექმენით ფუნქცია address(addr), რომელსაც პარამეტრად გადაეცემა სტრინგი. ფუნქცია ამ სტრინგს .innerHTML მეთოდით დაამატებს "my-Address" ინდექსის მქონე ელემენტის შემცველობას ახალ ხაზზე. ფუნქციის შექმნის შემდეგ მომხმარებელს prompt-ის საშუალებით მოთხოვეთ მისამართის შეყვანა, შემდეგ გამოიძახეთ ფუნქცია address, რომელსაც პარამეტრად გადაეცით ეს მისამართი.

დავალება 3.10

შევქმნათ ფუნქცია რომელიც პარამეტრად გადაცემულ ორი რიცხვის ნამრავს დაამრგვალებს ათეულამდე | ერთეულამდე | ასეულამდე.

დავალება 3.11

შევქმნათ ფუნქცია რომელიც პარამეტრად გადაცემულ სტრინგს გაფილტრავს სიტყვა "HTML"-ის მიხედვით და დააბრუნებს ახალ სტრინგს "HTML" სიტყვის გარაშე.

დავალება 3.12

განსაზღვრეთ ისრული ფუნქცია squared, რომელიც დააბრუნებს მასზე გადაცემული არგუმენტის კვადრულ მნიშვნელობას.