



JavaScript

პროფესიული 2 ნაწილი



ლექცია 7 [22]

საშინაო დავალება ობიექტები

დავალება 7.1

შექმენით ობიექტი გასაღებებით 1-დან 12-მდე და თვეების დასახელებების მნიშვნელობებით. მიღებული ობიექტი კონსოლზე გამოიტანეთ.

დავალება 7.2

შექმენით ობიექტი person, რომლის გასაღებები იქნება 'სახელი', 'გვარი' და 'გენდერი'. მათი მნიშვნელობები თქვენ თვითონ განსაზღვრეთ. ეკრანზე გამოიტანეთ სახელი გვარის და გენდერის მნიშვნელობები ერთ სტრინგში. სიტყვები ერთმანეთს დააცილეთ და გენდერი ფრჩხილებში ჩასვით.
მაგ: 'ნატო შონია (მდედრობითი)'

დავალება 7.3

შექმენით ობიექტი date, რომლის გასაღებები იქნება day, month და year. მათ მნიშვნელობებად მიმდინარე თარიღი განსაზღვრეთ. ეკრანზე გამოიტანეთ ეს თარიღი.

დავალება 7.4

წარმოდგენილ კოდში აღმოაჩინეთ შეცდომა:

```
let obj = {11key: 'მნიშვნელობა1', key-8: 'მნიშვნელობა2', key4: 'მნიშვნელობა3'};
```

დავალება 7.5

წარმოდგენი კოდში რომელ გასაღებს არ სჭირდება ბრჭყალებში ჩასმა?

```
let obj = {  
  '9name': 10,  
  'key7': 20,  
  'a-b': 30,  
  'city 10': 40,  
  'city10': 50  
};
```

დავალება 7.6

მოცემულია ობიექტი products. ამ ობიექტის ყველა ელემენტი, რომლის მნიშვნელობაა 'მარწყვი' შევცვალოთ მნიშვნელობით 'ალუბალი'.

```
let products = {  
  pr1: 'ბანანი',  
  pr2: 'მარწყვი',  
  pr3: 'მსხალი',  
  pr4: 'მარწყვი',  
  pr5: 'ატამი',  
  pr6: 'საზამთრო',  
  pr7: 'მარწყვი'  
}
```

დავალება 7.7

მოცემულია ობიექტი car. კონსოლზე გამოიტანეთ ამ ობიექტის მწარმოებელი (manufacturer) და ფერი.

```
const car = {  
  model: {  
    manufacturer: "BMW",  
    mark: "X6"  
  },  
  color: "black",  
  is_left_hand_drive: false,  
  number_of_doors: 5  
};
```

დავალება 7.8

წინა დავალებაში მოცემული car ობიექტის ფერი შეცვალეთ "white"-თი, ხოლო მარჯვენასაჭიანობა შეცვალეთ მარცხენასაჭიანობით.

დავალება 7.9

მოცემული ობიექტის ყველა ელემენტის მნიშვნელობა აახარისხეთ კვადრატში.

```
let obj = {a: 7, b: 8, c: 9};
```

დავალება 7.10

მოცემულია ობიექტი book. კონსოლზე ჯერ გამოიტანეთ ამ ობიექტის გასაღებების მასივი, შემდეგ ამ ობიექტის მნიშვნელობების მასივი.

```
const book = {  
  title: "JavaScript: The Definitive Guide",  
  author: "David Flanagan",  
  publisher: "O'Reilly Media",  
  year_of_publication: 2011  
};
```

დავალება 7.11

მოცემულია ორი ობიექტი book და year. ოპერატორი ... spread-ის საშუალებით გააერთიანეთ ეს ორი ობიექტი ერთ ობიექტში mergeBook-ში და გამოიტანეთ კონსოლზე.

```
const book = {  
  title: "JavaScript: The Definitive Guide",  
  author: "David Flanagan"  
};
```

```
const year = {  
  year_of_publication: 2011  
};
```

დავალება 7.12

მოცემულია ობიექტი user. დესტრუქტურიზაციით (destructuring of objects) გამოაცხდეთ ცვლადები username და password და კონსოლზე გამოიტანეთ მათი მნიშვნელობები.

```
const user = {  
  userName : "superadmin",  
  password: "Godzilla"  
}
```

დავალება 7.13

დანერეთ ისრული ფუნქცია canEnrollToCourse, რომელსაც გადაეცემა ობიექტი student, (სტუდენტის სახელი და გადახდილი თანხა). ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს true თუ გადახდილი თანხა 1125 ლარის ტოლია ან მეტია. წინააღმდეგ შემთხვევაში უნდა დააბრუნოს false.

```
const student = {  
  studentName : "პეტრე მგელაძე",  
  paidVolum: 700  
}
```

დავალება 7.14

დანერეთ ისრული ფუნქცია getTotalAmount, რომელსაც გადაეცემა ობიექტი purchases. ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს გადახდილი თანხების ჯამი.

```
const purchases = {  
  foods : ["Apples", "Bananas", "Eggs", "Cucumber", "Cheese"],  
  amountPaid: [4, 6, 4, 12, 15],  
  date: "27/11/2021"  
};
```

დავალება 7.15

დანერეთ ისრული ფუნქცია getFullModelOfCar, რომელსაც გადაეცემა car ობიექტი და დააბრუნებს ავტომობილის მოდელის სრულ დასახელებას manufacturer.name-ისა და model-ის გათვალისწინებით.

```
const car = {  
  manufacturer: {  
    name: "BMW",  
    location: "Munich, Germany",  
    year_of_establish: 1916  
  },  
  model: "X6",  
  color: "black",  
  is_left_hand_drive: false  
}
```

```
    number_of_doors: 5  
};
```

დავალება 7.16

დაწერეთ ფუნქცია `getTotalPrice`, რომელიც დააბრუნებს ობიექტი `purchases`-ის საყიდლების ჯამურ ფასს.

```
const purchases = [{  
  item: "hammer",  
  price: 22  
},  
{  
  item: "screwdriver",  
  price: 17  
},  
{  
  item: "nails",  
  price: 8  
}]
```

დავალება 7.17

დაწერეთ ფუნქცია `getAveragePrice`, რომელიც დააბრუნებს ობიექტი `purchases`-ის (წინა დავალების მიხედვით) საყიდლების საშუალო ფასს.

დავალება 7.18

შექმენით პროდუქტის ობიექტი `product`, რომელსაც ექნება შემდეგი თვისებები: `weight`, `quantity`, `price`, `photo`.

Html დოკუმენტში დავბეჭდოთ პროდუქტის ობიექტის ყველა `key`.

Html დოკუმენტში დავბეჭდოთ პროდუქტის ობიექტის ყველა `value`.

Html დოკუმენტში დავბეჭდოთ პროდუქტის ობიექტის `key` და `value` ერთად.

დავალება 7.19

მოცემულია ობიექტი `person`. გადაწერეთ ეს ობიექტი და დაუმატეთ მეთოდი `sayHello`, რომელიც ეკრანზე გამოიტანს სტრინგს 'გამარჯობა X', სადაც X წარმოადგენს ობიექტი `person`-ის სახელს.

```
let person = {  
  firstName: "ნათია",  
  age: 30,  
};
```

დავალება 7.20

შექმენით პროდუქტის ობიექტი product, რომელსაც ექნება შემდეგი თვისებები: weight, quantity, price, photo და მეთოდი (ფუნქცია) onstock, რომელიც დაადგენს არის თუ არა მარაგში პროდუქტი – თუ რაოდენობა (quantity) უდრის 0, მაშინ Html დოკუმენტში დაბეჭდეთ 'მარაგი ამოიწურა', თუ მეტია 0-ზე, Html დოკუმენტში დავბეჭდოთ 'მარაგში არის X პროდუქტი', სადაც X არის პროდუქტის რაოდენობა.

მოცემული ინფორმაცია გამოიტანეთ html ში bootstrap card მეშვეობით

დავალება 7.21

შექმენით ფუნქცია changeProperty(key, value, obj), რომელიც ჩაანაცვლებს student ობიექტის რაიმე თვისების მნიშვნელობას ახალი მნიშვნელობით.

```
const student = {  
  studentName : "პეტრე მგელაძე",  
  paydVolum: 700  
}
```

გამოიძახეთ ეს ფუნქცია ორჯერ:

```
changeProperty('studentName', 'როინი ვეკუა', student);  
changeProperty('paydVolum', 900, student);
```

შემდეგ კონსოლზე გამოიტანეთ ობიექტი student-ი.