

Annexe 6-Les constructeurs / modélisation

Dans cet exercice, je vous demande de modéliser une classe `CompteBancaire` dans un nouveau projet. Voici les exigences de base :

- Les données d'un objet `CompteBancaire` seront : le nom du propriétaire, le solde au compte et le numéro de celui-ci.
- Le numéro du compte est toujours composé de la première lettre du nom du propriétaire, suivi d'un tiret, suivi du nombre représentant le nombre de comptes créées à ce jour pour l'ensemble de la banque. Par exemple, si le premier compte à avoir été créé était un compte appartenant à Adrien Lachance, son numéro de compte serait : A-1 (pensez à une variable statique)
- Créer des méthodes représentant l'action de déposer ou de retirer une somme dans un `compteBancaire` donné

Dans une autre classe `Test` comprenant une méthode `main`, simuler dans la méthode `main` les opérations suivantes :

- Un compte est créé pour Flavien Larrivée avec un solde initial de 100 \$
- Un compte est crée pour Denise Lachance avec un solde initial de 36.78\$
- Faites afficher le nom du propriétaire du premier compte créé
- Denise retire 20 \$ de son compte
- Faites afficher le numéro du compte de M. Larrivée
- Un compte est créé pour Martial Maurice avec un solde initial de 40\$
- Faites afficher le numéro de compte de Martial Maurice
- Faites afficher le solde du compte de Mme Lachance