

Annexe 15 - Exercice de sérialisation

Rappel : la sérialisation consiste à préserver l'état interne (le contenu des variables) d'objets dans un fichier .ser pour ensuite pouvoir les réutiliser. Tout objet mettant en œuvre l'interface `Serializable` peut être sérialisé.

- A) Réaliser un `JFrame` contenant un `JScrollPane` qui contiendra à son tour un `JTextArea`.
- B) On vise à pouvoir conserver le contenu du `JTextArea` de manière à ce que ce qui a été écrit avant la fermeture du programme puisse être récupéré lors du redémarrage de l'application.
- C) Est-ce qu'un objet `JTextArea` est sérialisable ? Pourquoi ? Comment faire pour le savoir ?

- D) Le processus de sérialisation (écrire dans le fichier .ser) devra s'effectuer quand ?

- E) Quel événement correspond à ce moment ? _____
- F) Faites la gestion d'événement pour cet événement particulier et réalisez-y le processus de sérialisation
- G) Comment s'y prendre pour que le programme fonctionne autant la première fois (aucun objet `JTextArea` sérialisé) que les fois suivantes (récupérer l'objet sérialisé dans le fichier .ser à l'aide **de flots en lecture**)