Cours 420-B33-VM Programmation objet avancée

ANNEXE 7 - les expressions régulières

L'utilisation d'expressions régulières est une manière de comparer des chaînes de caractères à l'aide de correspondances entre ces chaînes et des chaînes-modèle.

L'expression régulière est en fait une String / modèle suivant les conventions suivantes :

Modèles (pour un caractère ou un nombre)	
[abc]	a, b, ou c
[^abc]	Tous les caractères sauf a, b, ou c (négation)
[a-zA-Z]	a à z, ou A à Z, (ensemble)
[a-d[m-p]]	a à d, ou m à p: [a-dm-p] (union)
[a-z&&[def]]	d, e, ou f (intersection)
[a-z&&[^bc]]	a à z, sauf b et c: [ad-z] (soustraction)
[a-z&&[^m-p]]	a à z, mais pas m à p: [a-lq-z] (soustraction)

	Modèles généraux (pour un caractère)	
•	Tout caractère	
\d	Un chiffre: [0-9]	
\D	Tout sauf un chiffre: [^0-9]	
\s	Un caractère blanc: [\t\n\x0B\f\r]	
\s	Tout sauf un caractère blanc: [^\s]	
\w	Un caractère (lettre ou chiffre): [a-zA-Z_0-9]	
\W	Tout sauf un caractère (lettre ou chiffre): [^\w]	

Multiplicateurs		
X?	X: 0 ou 1 fois seulement	
Х*	X: 0 ou plusieurs fois	
X+	X: 1 ou plusieurs fois	
X { n }	X: exactement n fois	
X{n,}	X: au moins n fois	
X { n, m }	X: au moins n fois et au plus m fois	

*** attention en Java, \ est un caractère d'échappement. Pour utiliser les modèles de caractères, on doit donc utiliser \\.

© Éric Labonté, Cégep du Vieux-Montréal

Cours 420-B33-VM Programmation objet avancée

On constitue donc une String composés des différents symboles ci-dessus et on compare la chaîne à vérifier (entrée par l'usager) avec le modèle à l'aide de la méthode matches

EX.