

ANNEXE 3 - Exercice sur les modificateurs d'accès

Voici un ensemble de packages (paquets), de classes et de méthodes pouvant servir à la classification d'employés. Déterminer si les appels aux méthodes peuvent être faits étant donné leur modificateur d'accès.

```
package module1;

public class Employee
{
    private String nom;
    int age;

    public String getNom ()
    {
        ...
    }

    protected void setNom ( ... )
    {
        ...
    }

    void affiche ()
    {
        ...
    }
}
```

////////////////////////////////////

```
package module1;

class Cadre extends Employe
{
...
void affiche ()
    {
        getNom ( );
        setNom ( aString );
    }
}
```

1. _____
2. _____

```
package module1;

class Application
{
public static void main ( String [ ] args )
    {
        Employe technicien = new Employe();
        technicien.nom = "Eric";
        technicien.setNom ( "Patrick");
        ...
    }
}
```

3. _____

4. _____

////////////////////////////////////

```
package module2;
import module1.*;

class Ingenieur extends Employe
{
...
void affiche()
    {
        System.out.println ( getNom ( ) );
        System.out.println ( age );
    }
}
```

5. _____

6. _____

////////////////////////////////////

```
package module2;
import module1.*;

class Application2
{
public static void main ( String [ ] args )
{
    Employe technicienne = new Employe();
    technicienne.nom = "Louise";
    technicienne.age = 35;
}
}
```

Dans la vraie vie...

les variables d'instance (celles dont la valeur pouvant varier d'un objet à un autre qui sont des instances de la classe) ont toujours comme modificateur d'accès `PRIVATE`

Pourquoi ? _____

IMPORTANT : Quel que soit le modificateur d'accès, les import nécessaires doivent toujours être faits pour avoir accès à une donnée ou à une méthode.