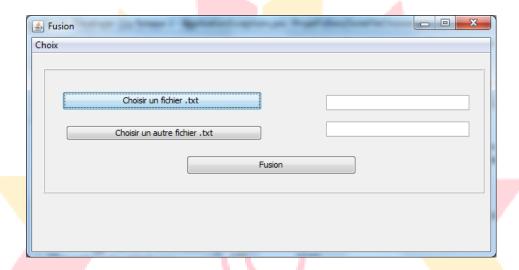
Annexe 14 – Exercice sur les fichiers texte

PARTIE A

1. Ouvrez le projet ProjetFlux et faites les 5 questions écrites en commentaires dans la classe TextFluxEtudiant.

PARTIE B

2. Dessinez le JFrame suivant :



3. Faites la gestion de l'événement clic sur le bouton "choisir un fichier txt" de manière à ce que celui-ci démarre un JFileChooser.

Méthodes importantes JFileChooser

Pour le créer : voir les constructeurs dans l'API

Pour l'afficher (cas d'ouverture de fichier) : méthode showOpenDialog → lire

attentivement l'API

Pour récupérer le fichier sélectionné : getSelectedFile()

Faites en sorte de récupérer le fichier sélectionné dans une référence File si l'usager a cliqué sur Ouvrir dans le JFileChooser et d'afficher le nom du fichier dans le champ texte attenant.

4. Faites la même chose pour le deuxième bouton. Vous pouvez utiliser le même JFileChooser.

Cours 420-B43-VM Programmation objet avancée

5. Gérer maintenant le boutonFusion de manière à ce qu'il écrive le contenu des deux fichiers texte dans un fichier nommé Fusion.txt. Vous aurez peut-être besoin d'utiliser la méthode flush pour vider votre flux de lecture dans votre flux d'écriture.

PARTIE C

6. Qu'est-ce qu'un fichier .csv ?

