

Annexe 8B - Exercices sur les références à un objet

Nom : _____

Répondez aux questions suivantes en supposant que tous les imports nécessaires ont été faits afin que les méthodes compilent bien.

```
1. public static void main(String[] args) {  
    String nom = "Lachance";  
    String prenom = "Louise";  
}
```



A) Combien d'objets ont été créés dans cette méthode ? _____

```
2. public static void main(String[] args) {  
    String dossier = "AE454";  
    int nombre = 90;  
    char lettre = 'a';  
    char choix = dossier.charAt(3);  
}
```



A) Combien d'objets ont été créés dans cette méthode? _____



B) Quelle est le contenu de la variable choix à la fin de la méthode ? _____

```
3. public static void main(String[] args) {  
    CompteBancaire cb1 = new CompteBancaire("Marie", 50);  
    CompteBancaire cb2 = cb1;  
    System.out.println ( cb1 == cb2 );  
}
```



A) Qu'affichera l'appel de la méthode println ? _____

```
4.  public static void main(String[] args) {  
    Point p1 = new Point ( 5, 6);  
    Point p3 = new Point ( 6, 8);  
    Point p4, p5;  
    p4 = p1;  
    p4 = null;  
    System.out.println ( p3.getX());  
    System.out.println ( p1.getY());  
    System.out.println ( p4.getX());  
}
```



A) Combien d'objets ont été créés dans cette méthode ? _____

B) Qu'afficheront les 3 appels à println ?



```
5.  public static void main(String[] args) {  
    CompteBancaire cb1 = new CompteBancaire("Marie", 50);  
    CompteBancaire cb2 = new CompteBancaire("Marie", 50);  
    System.out.println ( cb1 == cb2 );  
    System.out.println ( cb1.equals(cb2));  
}
```

A) Lequel des 2 appels permettra de réellement comparer si les deux objets sont identiques ? Pourquoi ?



```
5.  public static void main(String[] args) {  
    String a = "Raymond";  
    String b = new String ("Raymond");  
    System.out.println ( a == b );  
    System.out.println ( a.equals(b));  
}
```

A) Qu'afficheront les deux appels de la méthode println ?

