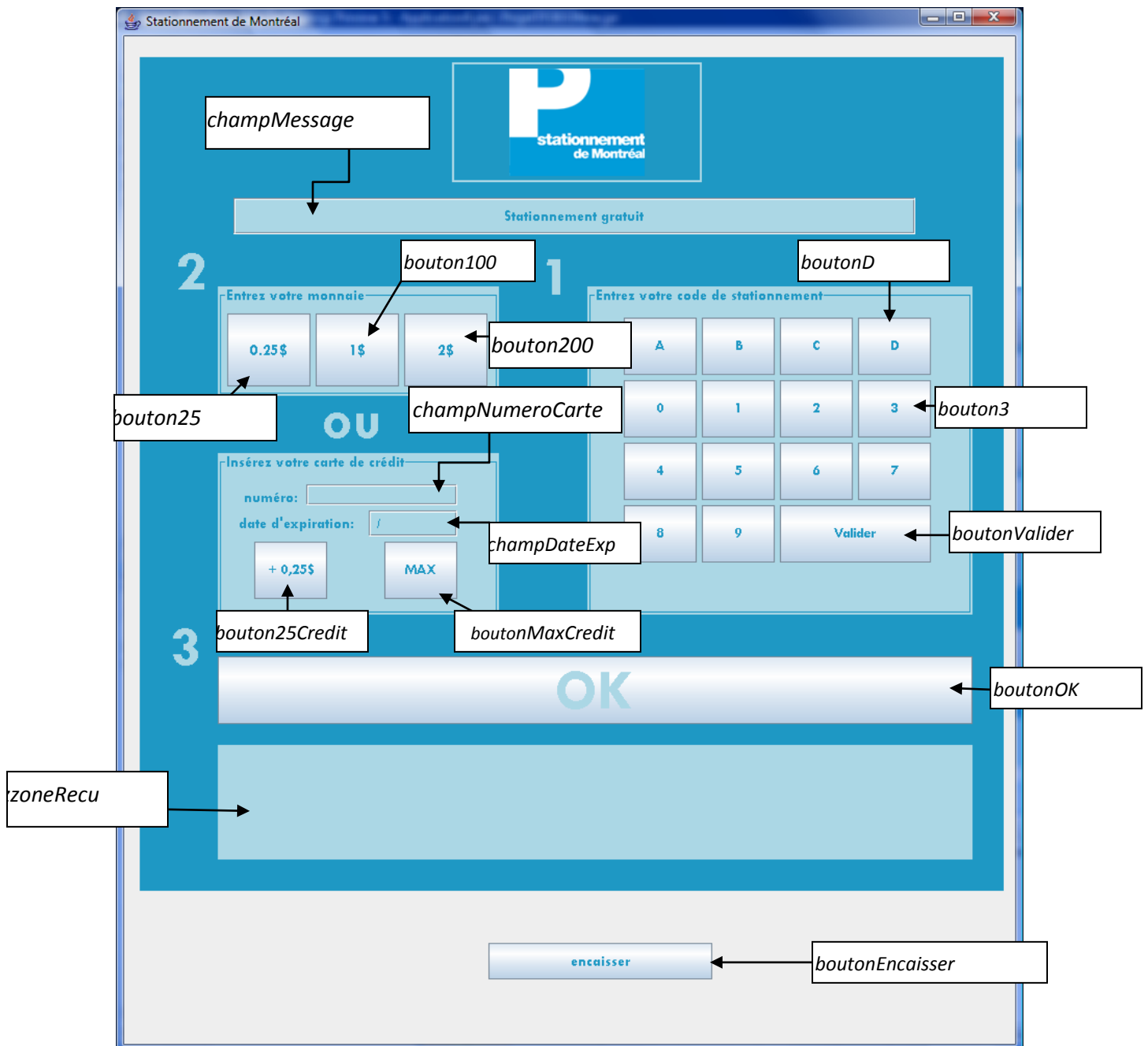


# TP1 – Interface graphique

## 1. Noms des composantes



## 2. méthodes à employer

A) pour écrire dans un champ texte : méthode `setText ( String texte )`

Ex : `champMessage.setText ( "Vous avez acheté" + tr.getMinutes());`

B) pour récupérer du texte entré dans un champ texte : méthode `getText ()`

Ex : `String texte = champNumeroCarte.getText();`  
`int num = Integer.parseInt(texte);`

C) méthodes de transtypage vues précédemment...

- de *String* à *int* : `Integer.parseInt("98273")` --> retourne le *int* correspondant
- de *String* à *double* : `Double.parseDouble("2423.45")` --> retourne le *double* correspondant
- de *int, double* à *String* : `String.valueOf(34)` --> retourne la *String* correspondante

D) pour afficher les *GregorianCalendar*, utilisez un *SimpleDateFormat*

E) Utile pour « séparer » la *String* contenant la date d'expiration : méthode `substring`

Ex. : `String mot = "travail";`  
`String partie = mot.substring(2,4);` → "av";