# Mandat

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Analyse textuelle | Nom | Verbes | adjectifs |
| Explicite | Joueur  Partie  Colonie  Planète  GUIDE  DISCIPLE  Civilisation  Connaissances  Ressources  Technologies  Exterminer  Combattre  Contrôler  Troudever  Expansion  En Continue  Exterminer  Survivre  Objets spatiaux  Vaisseaux collecteurs  Astéroïdes  Ressources locales  Artéfacts  Système stellaire Local  COSMOS  Cargo de ressources  Population  Colon  Apprentis  Intelligence artificielle  Serveur  Station spatiale  Nébuleuse  Intelligence | Connecter  Disposer initialement  Explorer  Exploiter  Évoluer  Altérer  Utiliser  Déplacer  Mourir  Attaquer  Sélectionner  Générer  Gérer  Copier | Continuellement  Proportionnellement |
| Implicite |  |  |  |
| suppléments |  |  |  |

## Cas d'usage

## Scénarii d'utilisation

## Maquette

## CRC

|  |  |
| --- | --- |
| **Etoile** | **Controleur**  **Planete** |
| **CreePlanete()** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Planete** | **Modele**  **Etoile** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Civ** | **Modele**  **Planete** |
| **ChangeCible()**  **prochainAction()**  **evalueAction()** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Station** | **Modele**  **Planete** |
| **ProchaineAction** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Vaisseau** | **Modele** |
| **changeCible()**  **bougerVaisseau()**  **prochaineAction()** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Modele** | **Controleur** |
| **InitPartie()**  **creerVaisseau()**  **creerEtoile()**  **prochaineAction()** |

**Client**

|  |  |
| --- | --- |
| **Controleur** | **Modele**  **Vue** |
| **creerServeur()**  **jeQuitte()**  **stopServeur()**  **inscritClient()**  **demarrePartie()**  **chargePartie()**  **timerAttend()**  **timerJeu()** |

**Serveur**

|  |  |
| --- | --- |
| **Client** | **ControleurServeur** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **ModeleService** | **ControleurServeur** |
| **creerClient()**  **demarrerPartie()**  **faitAction()** |

|  |  |
| --- | --- |
| **ControleurServeur** | **Controleur** |
| **inscritClient()**  **demarrePartie()**  **faitAction()**  **quitter()**  **jeQuitte()**  **fermer()** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Unite** | **Modele** |
| **Deplacer()** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Client** | **ControleurServeur** |
|  |

**Vue**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vue** | **Controleur** |
| **creerCadre()**  **creerCadrePartie()**  **creerCadreMenuPartie()**  **creerCadreInfoCiv()**  **creerCadreCosmos()**  **selectObject()**  **creerCadreEspace()**  **creerCadreSystem()**  **creerCadrePlanete()**  **creerCadreInfoArtefact()**  **creeCadreCommandeCiv()**  **creeCadreNiveauVue()**  **placeCadreNiveau()**  **intercepteFermeture()**  **afficheAttente()**  **placeCadre()**  **creeCadreConnection()**  **creeCadreAttente()**  **afficheListeJoueurs()**  **exploreSysteme()**  **colonisePlanete()**  **initPartie()**  **placePerspective()**  **initCosmos()**  **afficheCosmos()**  **initEspace()**  **afficheArtefact()**  **afficheSelection()**  **changeCible()**  **creerServeur()**  **inscritClient()**  **connecterServeur()**  **afficheModele()**  **afficheEtoiles()**  **showPlanete()**  **centrerPlanete()**  **centrerObjet()** |

-Listing:

Time Boxing :

Scrum du 3 janvier 2013

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | A fait | Va faire | Problème |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |