**Cas D'Usage:**

* Démarrer une partie ou se connecter au serveur
  + Sélectionner un vaisseau
    - Déplacer
    - Attaquer
  + Construire des stations spatiales pour exploiter des nébuleuses
  + Sélectionner un système solaire
    - Sélectionner une planète
      * Sélectionner une unité
        + Déplacer
        + Bâtir un bâtiment
        + Attaquer
        + Aller travailler
        + Garnison (sur l'aéroport)
        + Suicide
      * Sélectionner un bâtiment
        + Construire des unités
        + Développer des technologies
        + Détruire
    - Décharger des unités (Si un vaisseau de transport est proche)
    - Quitter système solaire
  + Quitter partie

**Scénario D'utilisation:**

* U: Démarrer une partie ou se connecter au serveur
  + - PC: Enregistre User ID
    - PC: Positionne la planète mère aléatoirement dans le cosmos
* U: Sélectionner un vaisseau
  + - PC: Dessiner un rayon a l'entour du vaisseau
    - PC: Mettre le vaisseau dans vaisseauTampon
  + U: Déplacer
    - PC: Réassigner la positionCible des vaisseaux dans vaisseauTampon
  + U: Attaquer
    - PC: Réassigner la cible des vaisseaux dans vaisseauTampon
    - PC: Réassigner la positionCible des vaisseaux dans vaisseauTampon
    - PC: Si la cible est dans un rayon du vaisseau:
      * Dessiner un laser entre les 2 vaisseaux
      * Diminuer la vie du vaisseau attaqué
    - PC: Sinon
      * Se déplacer vers la cible
      * Effacer le laser
  + *U: Construire des stations spatiales pour exploiter des nébuleuses*
  + U: Sélectionner un système solaire
    - * PC: Changer la vue pour système solaire
  + U: Sélectionner une planète
    - * PC: Changer la vue pour planète
  + U: Sélectionner une unité
    - * PC: Dessiner un rayon a l'entour de l'unité
    - U: Déplacer
      * PC: Réassigner la positionCible des unités dans uniteTampon
    - U: Attaquer
      * PC: Réassigner la cible des unités dans uniteTampon
      * PC: Réassigner la positionCible des unités dans uniteTampon
      * PC: Si la cible est dans un rayon de l'unité:
        + Diminuer la vie de l'unité attaquée
      * PC: Sinon
        + Se déplacer vers la cible
    - U: Bâtir un bâtiment
      * PC: Verifier si emplacement valide
      * PC: Si valide, dessiner un rayon
      * PC: Réassigner la positionCible de l'unité
      * Si le bâtiment est dans le rayon de l'unité
        + Unité arrête
        + Batiment se construit
      * Sinon
        + Déplacer l'unité vers le bâtiment
    - U: Aller travailler
      * Vérifier s'il y a de la place dans le bâtiment
      * Si oui
        + Se déplacer vers le bâtiment
        + Si le bâtiment est dans le rayon de l'unité

Faire disparaitre l'unité

La rajouter dans le bâtiment

* + - * + Sinon

Déplacer vers le bâtiment

* + - * Sinon
        + Ne rien faire/Aviser l'utilisateur que le batiment est plein
    - U: Garnison (sur l'aéroport)
      * PC: S'il y a un vaisseau de transport
        + PC: Si l'aéroport est dans le rayon de l'unité

PC: Faire disparaître l'unité

PC: La rajouter dans le vaisseau de transport

* + - * + Sinon

PC: Déplacer vers l'aéroport

* + - * Sinon
        + Ne rien faire/Aviser qu'il n'y a pas de vaisseau de transport
    - *U: Suicide*
  + U: Sélectionner un bâtiment
    - * Dessiner un rayon a l'entour du bâtiment
    - U: Construire des unités
      * S'il y a assez de ressource
        + PC: Enlever la ressource
        + PC: Queue l'unité
      * Sinon
        + Ne rien faire
    - U: Développer des technologies
      * S'il y a assez de ressources
        + PC: Enlever la ressource
        + PC: Développer la technologie
      * Sinon
        + Ne rien faire
    - U: Détruire
      * Supprimer le bâtiment
    - U: Décharger des unités (Si aéroport)
      * Si un vaisseau de transport est proche
        + Décharger les unités sur la planète
  + U: Quitter système solaire
    - Changer la vue pour cosmos
  + *Quitter partie*