

Орлов Георгий Александрович

Возраст: 22 года

Выпускник ДВФУ по направлению "Программная инженерия" (бакалавриат, выпуск 2024 года)

Ищу работу на полную занятость **в ІТ-компанию**, на должность программиста или разработчика.

Ссылка на мой профиль на GitHub: https://github.com/GogikOrtey

Мои контакты:

Телефон: 89940152316 Q,

WhatsApp – предпочтительный способ связи

Почта: gog.ortey@yandex.ru

VK: https://vk.com/gog.ortey

Владею следующими языками программирования: C#, JavaScript, Python, C++, html, css, SQL, php, bash

Любимые языки программирования:

- С# 82 проекта
- JS 34 проекта
- **Python** 22 проекта

Умею **разрабатывать** и **поддерживать** большие проекты (суммарно на 10 000+ строчек кода). Помечаю комментариями все важные части. В больших проектах делаю небольшое описание к каждой функции, а также оглавление для всего файла с кодом.

Примеры самых интересных проектов на моём GitHub:

- Диплом (программа для ориентирования робота)
- 🌋 Сервис по подбору растений
- <u>Сайт про мультсериалы</u>
- Реализация красно-чёрного дерева
- 🔅 Транслятор с языка Rust на С++
- Парсинг постов ВК
- Реализация RSA шифрования без библиотек
- <u>Курсовой проект по структурам данных</u>
- Код из моих игровых проектов на Unity
- Машинное обучение предсказание класса звезды

Что бы не быть голословным, для каждого описанного навыка я оставил ссылку на проект, который я реализовывал. Всего в данном резюме есть ссылки на 50 различных проектов. Все они есть в моём GitHub.

Знаю все **базовые структуры данных**, реализовывал их: <u>Динамические списки</u>, <u>Деревья</u>, <u>Сортировки</u>, <u>Поиск в строке</u>, <u>Поиск по цифровому полю</u>. Все они были использованы в <u>Курсовом проекте по структурам данных</u>. Знаю ООП: <u>ссылка</u>.

Умею составлять отчёты и документацию к разрабатываемым проектам.

Нравится **web разработка** (как frontend так и backend), есть много проектов интерактивных многостраничных сайтов. Например: <u>Сервис по подбору растений</u>, <u>Сайт про мультсериалы</u>, <u>Сервис по подбору растений 2 с редактором БД</u>, <u>Landing page на React</u>, <u>Трёхстраничный прототип сайта</u>, <u>Сайт с конфетти</u>

Умею работать с PHPMyAdmin и Node.js Умею устанавливать и настраивать nginx: ссылка

Также, изучал проектирование интерфейсов: ссылка

Без проблем проектирую, создаю и заполняю свои **базы данных**. Проекты с большими БД: <u>Сервис по подбору растений, Сервис по подбору растений 2 с редактором БД</u>, <u>Работа с SQLite проектирование и создание БД</u>. Также создавал проекты на MS Access: <u>ссылка</u>

Умею работать с **Docker**: <u>Установка и настройка Keycloak, и PostgreSQL в Docker</u>. Писал реализацию **Rest API** (CRUD запросов) через Simfony: <u>ссылка</u>, <u>ссылка</u>. Создавал интерактивную документации запросов в Swagger: <u>ссылка</u>

Активно изучаю **нейросети**, стараюсь не отставать от новых инструментов. Самостоятельно разрабатывал нейросети: <u>Машинное обучение - предсказание класса звезды</u> а также для нахождения объектов на фотографии: <u>Нейросеть по распознаванию лестниц на изображении</u>. Проходил стажировку в компании Сбер, обучал нейросеть Kandinsky: <u>ссылка</u>

Прошёл курс по обучению проектированию и управления проектами в ІТ-сфере: ссылка

В свободное время занимаюсь **разработкой игр** на движке Unity, используя язык С#. Мои игровые проекты можно посмотреть здесь: <u>Код из моих игровых проектов на Unity</u>. Также осваиваю 3D моделирование в **Blender**: <u>ссылка</u>

Другие интересные навыки и проекты, которые я реализовывал:

- <u>Парсинг данных с сайта через Python</u>
- Coздание cmd скрипта-помощника для автоматической отправки коммитов в GitHub
- Умею работать с C# Forms
- Вывод анимированного изображения в консоли
- Алгоритмы автореферирования текста: <u>ACSI-Matic</u>, <u>Skip-gram</u>
- Умею работать с Cisco PacketTracer
- Умею работать в Google collab
- Преобразование рукописных конспектов в электронные
- Написал свой учебник по статистике и теории вероятностей
- Умею переустанавливать и настраивать Windows и Android
- Средняя скорость печати ~ 240 символов в минуту
- Также есть <u>Рекомендательное письмо</u> из университета

Различные активности, в которых я участвовал:

- Участвовал в 3х командных гейм-джемах по созданию игр на движке Unity
- <u>Участвовал в олимпиаде программистов Code Wars в 2022 году</u>
- Участвовал во многих коллективных проектах по учёбе, например: <u>Коллективная разработка</u> сервиса по подбору растений, <u>Цифровые IT-кафедры</u>
- Выступал на двух научно-практических конференциях

Личные качества:

Целеустремлённость, ответственность, инициативность, находчивость, альтруизм, являюсь активистом, хорошо развита коммуникация.

Ищу работу в офисе, с дружным коллективом. Не боюсь больших и сложных проектов.