# KARMAZ



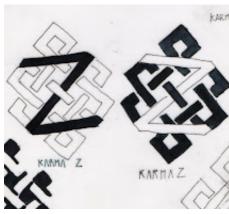
# EVALUACIÓN ENTRE PARES



Este primer boceto se me hace muy lindo, pero lamentablemente tiene muchos detalles que se podrían perder al momento de escalar, también desde una distancia lejana puede que no se logran apreciar. Por otro lado, los mismos detalles podrían hacer que sea un poco difícil de recordar. Pero fuera de eso se me hace una propuesta muy creativa y seductora, el diseño podría funcionar como parte de la identidad pero no necesariamente para el logo, quizás ocupar las figuras para alguna parte del menú o en ciertas propuestas de publicidad tanto impresa como digital, siento que se vería bastante



En el segundo diseño siento que sucede algo similar al primero, pues a pesar de que es muy atractivo y original, el diseño contiene una gran variedad de detalles, por lo que se le dificultará al espectador el recordarlo y poder verlo tanto a largas distancias como en dimensiones muy pequeñas, pero al igual que el primero podría considerar ocupar el diseño para otras partes de la identidad gráfica. También siento que sería complicado pasarlo a su negativo y positivo por los mismos detalles

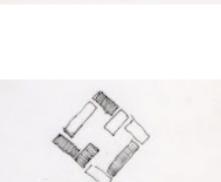




El boceto número cuatro fue mi preferido y el que siento que está más completo, pues es sencillo, original, identificable y puede mostrarse en blanco y negro fácilmente sin perderse entre otros diseños. Aunque sigo sintiendo que se puede simplificar todavía más, quizás la parte de las hojas no hacer todos los detalles sino sólo la forma, o los corazones pueden ser menos y un poco más grandes para que se logre distinguir en medidas las chicas



Me agrada mucho el karma representado de manera visual en este logo, sin embargo los elementos que rodean el "escudo" que encierra este resultan un poco difíciles de leer. Simplificaría un poco más estos elementos para que su lectura resulte tan fácil como la primera parte mencionada, siento que eso ayudaría aún más a una unificación. La idea en general me gusta mucho y me parece que le da un sentido mucho más elegante a la marca.



Por último el boceto número 5. Al principio sentía que se perdía mucho, pero ahora al verlo de forma individual me agrada bastante, también siento que podría ser un gran logo si se simplifican algunos detalles, quizás consideraría dejarlo fuera del círculo exterior y que el logo solo fuera el plato y las piernas, lo cual siento que lo haría notarse más. Simplificando algunos detalles podría hacerse bastante memorable y aparte creativo, también es uno de mis favoritos.



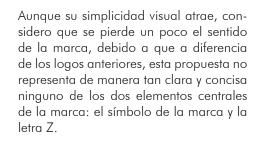
La Z como recurso visual demuestra nuevamente ser un recurso visual muv fuerte para la identificación, pero este logo pierde un poco la esencia del símbolo del karma con la caja que encierra la letra. El logo es funcional por su buena simplificación sin embargo aconsejaría modificar el elemento que represente el karma de mejor forma, igualmente simplificada.

Este boceto fue uno de los que más me gustó, es sencillo pero no pierde el atractivo, aún siento que los detalles se pueden simplificar aún más, pero es bastante fácil de identificar por lo creativo que es. Podría mejorar un poco más para que perdure a lo largo de los años y no tenga que sufrir varios rediseños.



Aunque resulta llamativo por la complejidad simplificada de los trazos que parece tener y visualmente impacta, me parece que el sentido de la Z tan representativo de la empresa y que como recurso visual de identificación funciona tan bien hace falta para crear un mejor y mayor impacto. A pesar de ello, su atractivo visual me parece más que suficiente para que este logo funcione para identificar la marca.

son fáciles de leer visualmente.







El logo es	Versátil	Se recuerda fácilmente	Responde: ¿Por qué?, ¿Quién? y ¿Qué?	Logra perpetuarse	Se puede mostrar en B/N	Impresiona y Seduce	Es simple
ATABORA CATURA	Es totalmente versátil, fácilmente podría ocuparse como un gráfico, además de un logo. Aunque solo lo ocuparía en grandes formatos.	Es algo difícil de recordar por tantos detalles que implica.	En realidad todos los diseños creo que responden a las preguntas, pues tienen la misma esencia y a simple vista se puede percibir.	esta característica, pues a lo largo del tiempo han existido muchos logos muy buenos, pero no todos		Todos son logos bastante creativos y seductores, yo creo que en ese aspecto todos funcionan.	
Technocen Park	matos podría lle-	Al igual que el anterior, este diseño es muy original, pero tiene bastante detalles que hace que sea difícil de recordar.	que responden a las preguntas,	esta característica, pues a lo largo	sentarlo en blanco y negro, por	Todos son logos bastante creativos y seductores, yo creo que en ese aspecto todos funcionan.	
ATALON A				A pesar de que este logo es uno de mis favoritos, no estoy muy segura de que logre romper las barreras del tiempo, pero creo que hay una gran probabilidad de que lo haga.	Se puede observar bien en negativo y positivo.	Todos son logos bastante creativos y seductores, yo creo que en ese aspecto todos funcionan.	
TE NT ROOZ N	último, considero que son los más versátiles, se po-	Pienso que este es el segundo más fácil de recordar, también sus for- mas son sencillas y fáciles de ver, aunque le falta simplificar un poco más, con eso sería perfecto.	que responden a las preguntas, pues tienen la misma esencia y a	el último son los que consi-	nos detalles no se pierdan en el blanco y negro, pero sí se puede	Todos son logos bastante creativos y seductores, yo creo que en ese aspecto todos funcionan.	
	es versátil, y apli-	Considero que este es el más sencillo de recordar, puesto a que es más sencillo que los demás y los elementos son fáciles de identificar.	que responden a las preguntas,	En mi opinión este boceto y el último son los que consi- dero que es más probable que atraviesen la barrera del tiempo.	·	Todos son logos bastante creativos y seductores, yo creo que en ese aspecto todos funcionan.	



o formato web sin sos similares. presentar ningún problema.

Podría ser usado en Resulta un poco fácil de olvidar en- Responde de forma muy clara y Me parece que seria fácil La propuesta ya fue presentada No resulta tan impactante como Sí. cualquier impreso tre demás logos que utilizan recur- concisa la preguntas.

como recurso visual.

de perpetuarse por la im- con esta característica y pienso las propuestas anteriores. plementación de la letra K que lo cumple mas que bien.

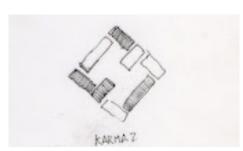


cudo" debido a que ropa. presenta un grado más alto de complejidad que el resto del logo.

Tendría cuidado Fácil de recordar por el formato y la Responde de forma concisa la Por la elegancia simplifi- Habría que tener mucho cuidado Su elegancia impresiona y seduce Si aunque los elementos que asecon los elementos elegancia que impone, un aspecto preguntas. Implementar una le- cada que transmite y por con los detalles más finos, pero a ser observado. que rodean el "es- muy importante en una marca de tra K de una forma sencilla para mantener los elementos de pienso que se logra sin ningún responder mejor a la pregunta la marca sería fácil de per- problema. "¿Quién?"

petuarse por muchos años.

mejan fuego son más complejos de leer que el resto del logo.



presentar ningún puestas. problema.

Podría ser usado en Me parece que es un poco fácil de Creo que la pregunta "¿Quién?" cualquier impreso olvidar debido a que no nos muestra resulta difícil de responder particuo formato web sin tanta complejidad como otras pro- larmente en esta propuesta.

mente de manera tan clara a la marca, sería considerablemente más difícil de durar mas tiempo.

que no representa visual- simples que le componen.

A mi parecer, y debido a Resulta fácil por los elementos Considero que presenta mucho Sí. menor grado de impacto visual que las demás propuestas.

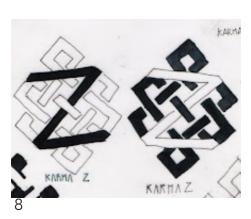


o formato web sin gura geométricas. presentar ningún problema. Aunque tendría cuidado de que los elementos no se conviertan en marcha.

Podría ser usado en Es bastante fácil de recordar por su Responde de forma concisa la En mi opinión este boceto Aunque pienso que podría difi- Seduce e impresiona por su com- Sí. cualquier impreso complejidad en composición con fi- preguntas. Implementar una le- aunque es muy bueno, po- cultar un poco. Veo factible que posición geométrica.

tra K de una forma sencilla para dria ser mas difícil de per- se muestre en Blanco y Negro responder mejor a la pregunta petuarse a comparación de "¿Quién?"

la primera propuesta.



presentar ningún problema.

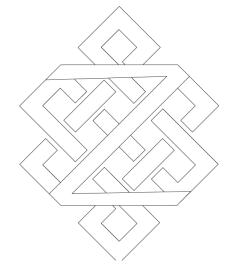
cualquier impreso de otras marcas que ya hacen uso responde de manera más clara tratiempo, pues mientras con esta característica y pienso impresiona visualmente hablando. o formato web sin del símbolo de karma.

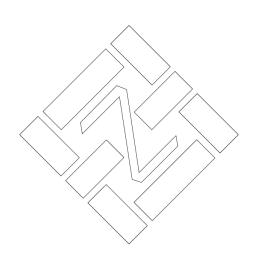
cada pregunta.

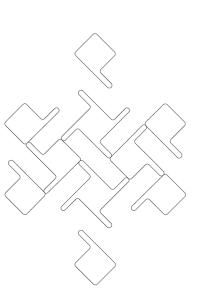
se mantenga, Este boceto siempre les representará de forma clara sin chistar en su lectura.

el concepto de la marca que lo cumple más que bien.

Podría ser usado en Es bastante memorable por encima Esta propuesta es la que mejor Este boceto me parece con-La propuesta ya fue presentada Es la propuesta que más seduce e Sí.







## **FUTURA LIGHT**

0123456789

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj Kk Ll Mm

Nn Ñn Oo Pp Qq Rr Ss Tt Uu Vv Ww Xx

Yy Zz

ż? !i " # \$ % & / () = [] {} \_ - \* +

äá.,°:;

## tipografía secundaria

La tipografía Futura sera la tipografía que se ocupe para los textos y documentos corporativos.

## **COPPERPLATE GOTHIC BOLD**

0123456789

AA BB CC DD EE FF GG HH II JJ

KK LL MM NN ÑÑ OO PP QQ RR

SS TT UU VV WW XX YY ZZ

¿?!i " # \$ % & / () = [] {}\_-\* +

ÄÁ.,°:;

La copperplate gothic bold será la tipografía primaria.

## IMPERFECT23

0123456789 AA 22 CC 22 EE FF GG HH II JJ KK LL MM NN 22 22 23 55 TT UU VV UU XX YY ZZ ?! #\$%& () [] {} ., .;

Está tipografía se ocupara únicamente para el nombre de la marca KarmaZ, nada más. NO se utilizará para texto o documentos corporativos.

## LOGO





KARMAZ



KARMAZ KARMA



BLANCO RGB: 255 255 255 CMYK: C 0% M 0% Y 0% K 0% #FFFFFF

CMYK: C 30% M 0% Y 0% K 100% #0D181C

NEGRO RGB: 13 24 28



KARMAZ

KARMAZ



NEGRO RGB: 13 24 28 CMYK: C 30% M 0% Y 0% K 100% #0D181C

BLANCO RGB: 255 255 255 CMYK: C 0% M 0% Y 0% K 0% #FFFFFF



KARMAZ



KARMAZ



PANTONE
Pantone P 175-16 C
Pantone P 1-1 C



KARMAZ

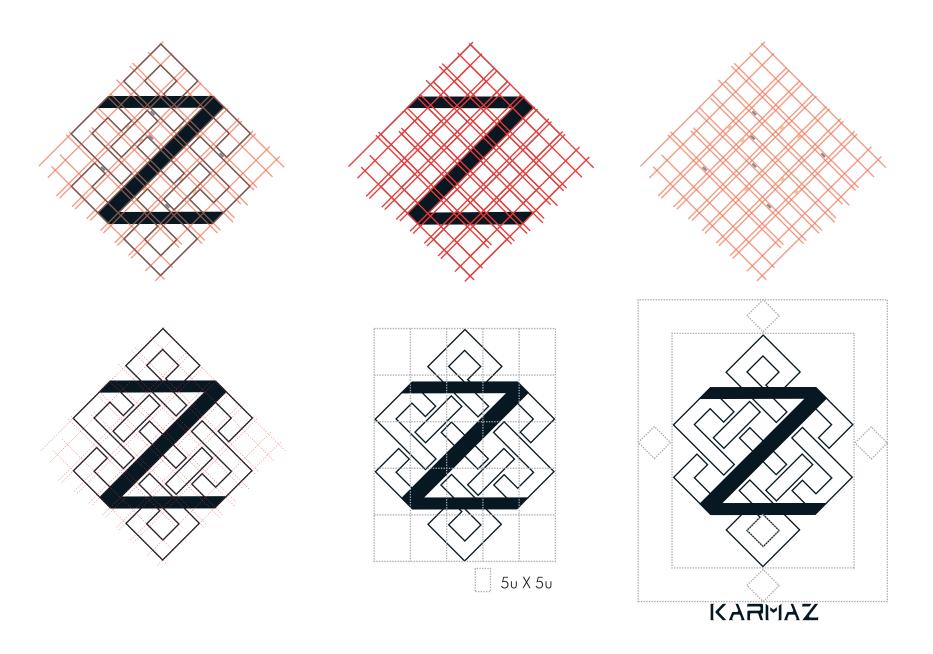


KARMAZ

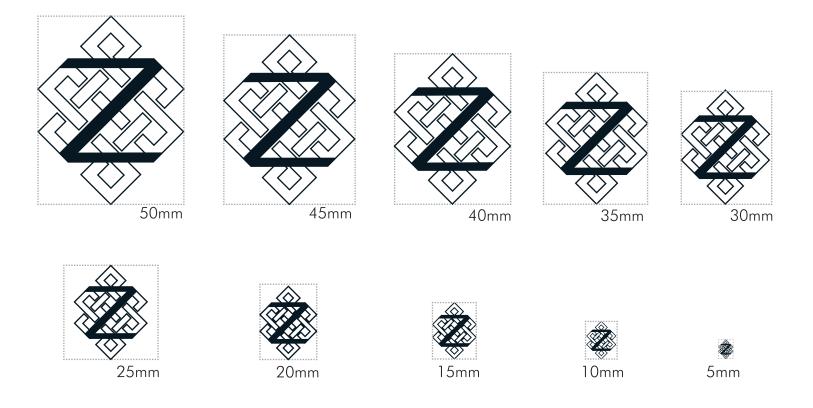


PANTONE
Pantone P 175-16 C
Pantone P 1-1 C

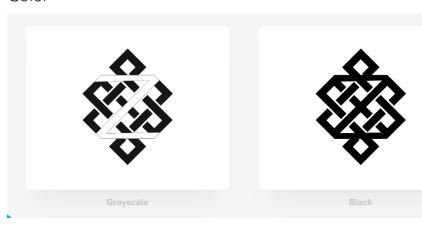
RGB y Hexadecimal Pantone,

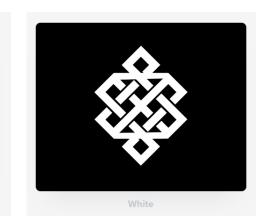


# En impreso con mm (al menos 10 tamaños) TAMMINI

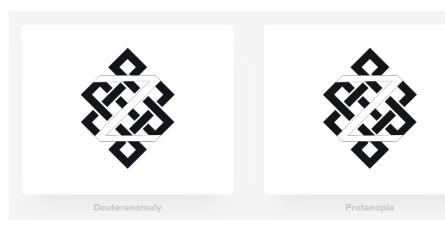


## Color



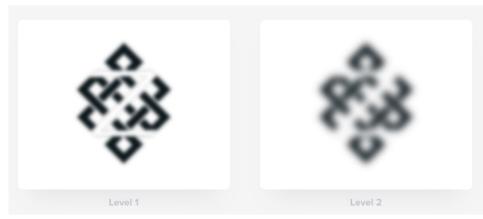


## Color Blind



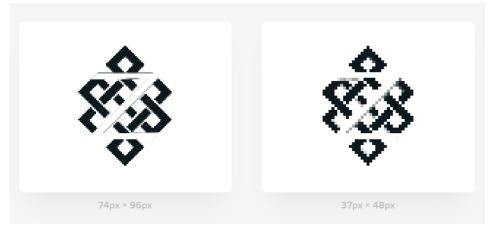


## Blur



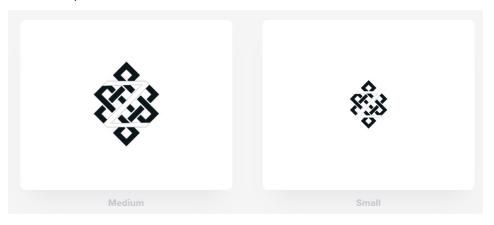


## Pixel



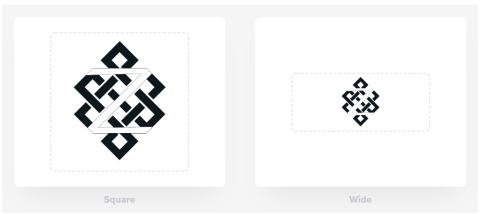


## Scalability





## Containers





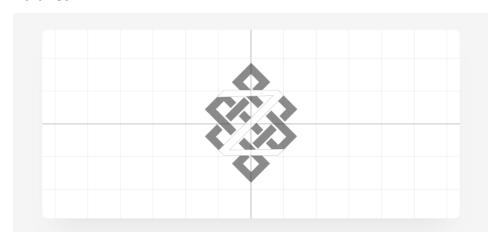






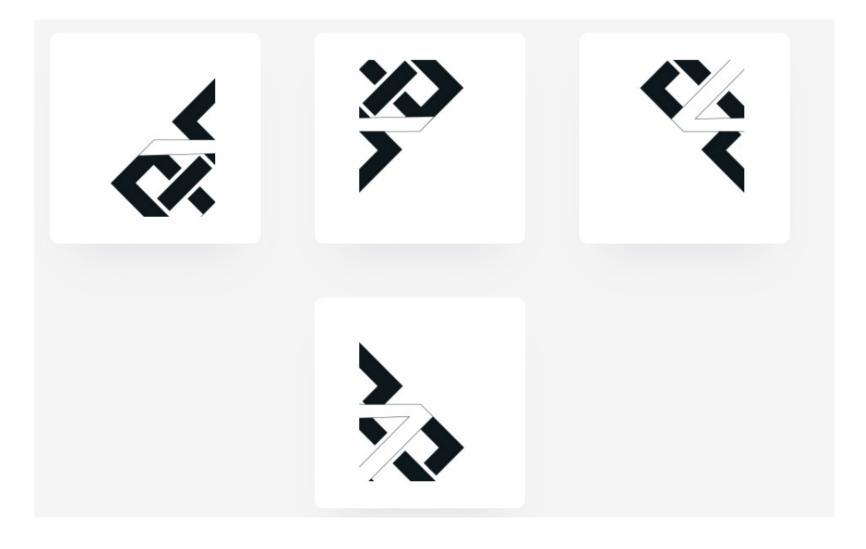


Balance



# TOGOT

## Partes





## LOGO







NEGRO RGB: 13 24 28 CMYK: C 30% M 0% Y 0% K 100% #0D181C

BLANCO RGB: 255 255 255 CMYK: C 0% M 0% Y 0% K 0% #FFFFFF

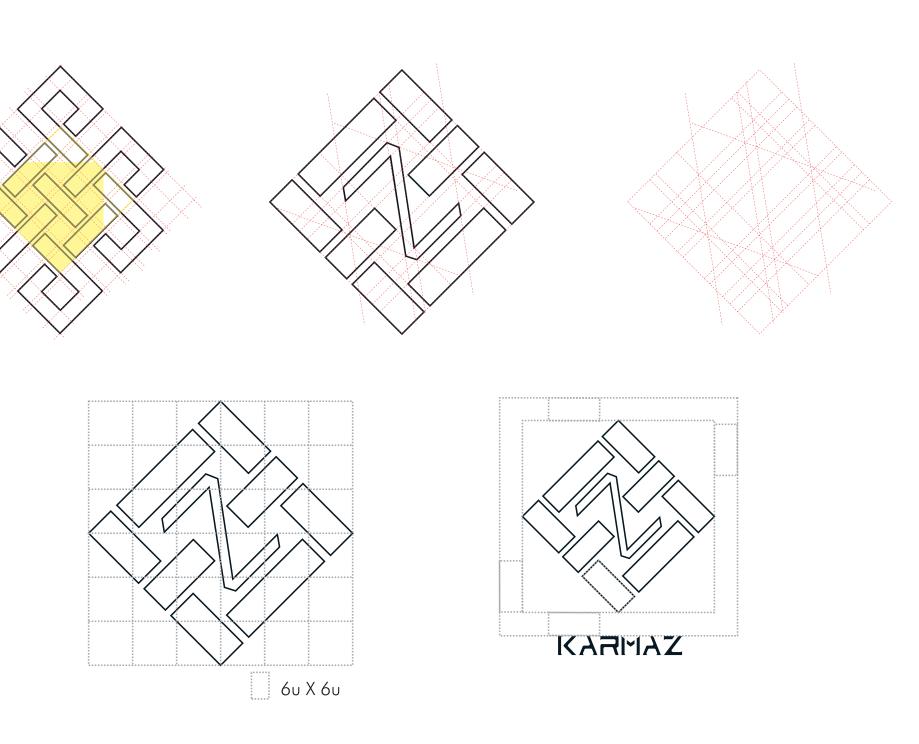






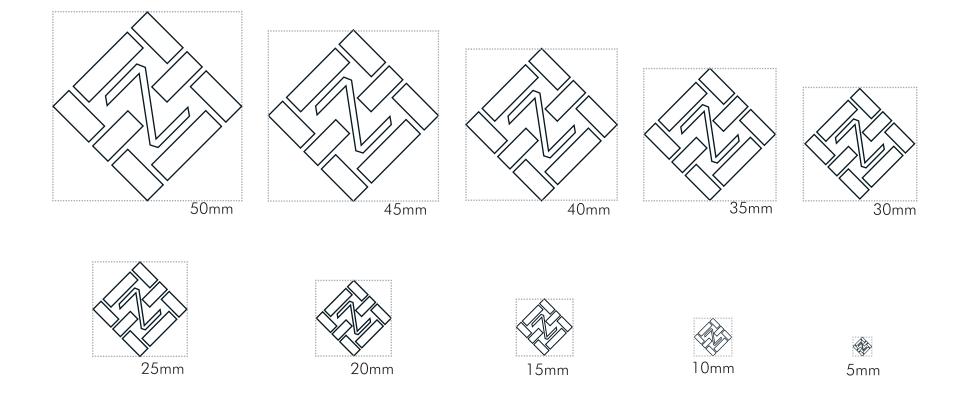
PANTONE
Pantone P 175-16 C
Pantone P 1-1 C

RGB y Hexadecimal Pantone,



# Composición, Tamaño en unidades y Zona segura

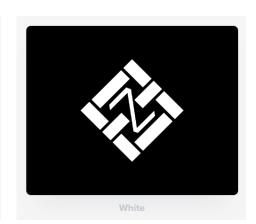
# En impreso con mm (al menos 10 tamaños) TAMMINIO MÍNI



## Color

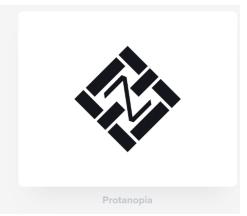






## Color Blind



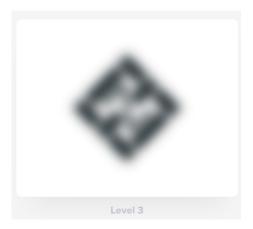




## Blur







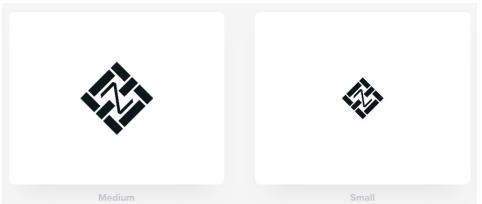
## Pixel





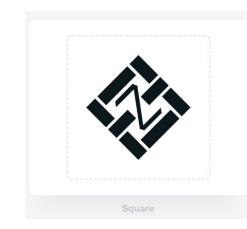


## Scalability





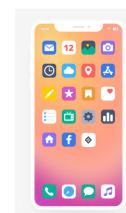
## Containers



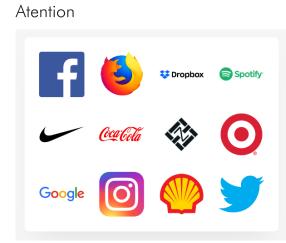




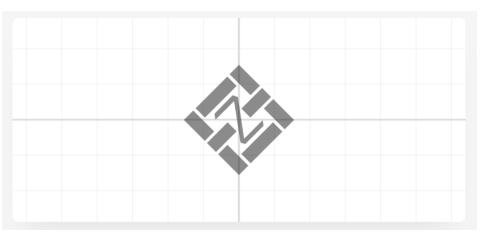
## Арр







## Balance





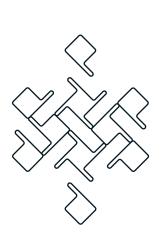
## Partes



## LOGO









RGB: 13 24 28 CMYK: C 30% M 0% Y 0% K 100% #0D181C

BLANCO

RGB: 255 255 255 CMYK: C 0% M 0% Y 0% K 0% #FFFFFF

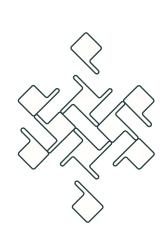
KARMAZ

KARMAZ

KARMAZ



KARMAZ



KARMAZ

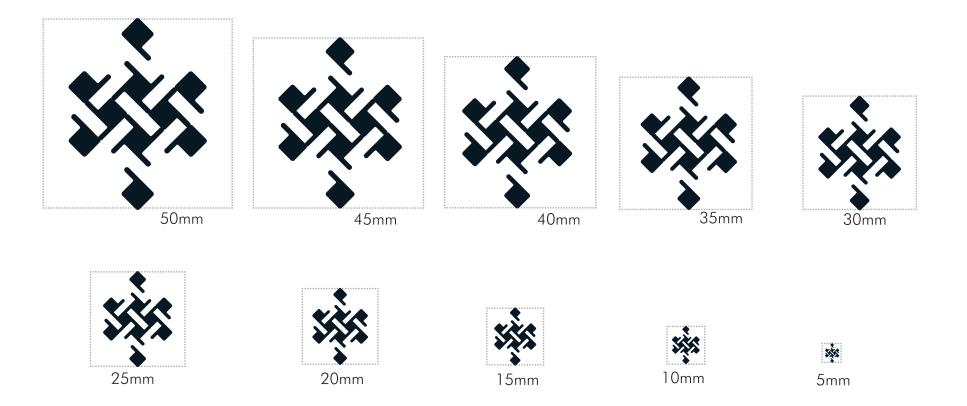


KARMAZ

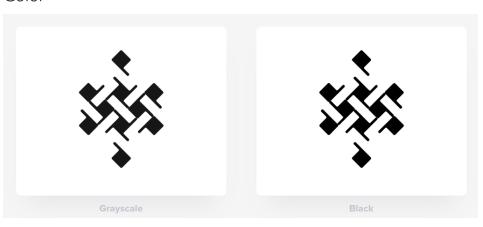
PANTONE Pantone P 175-16 C Pantone P 1-1 C

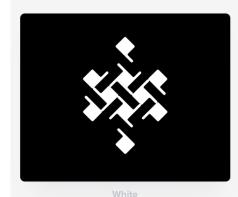




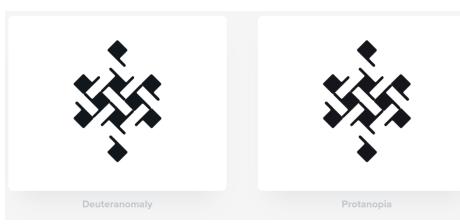


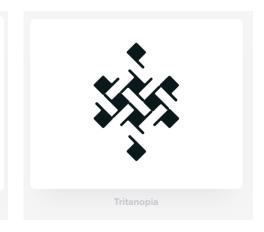
## Color



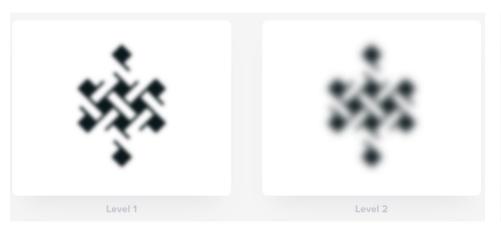


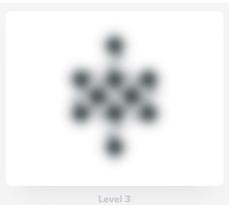
## Color Blind



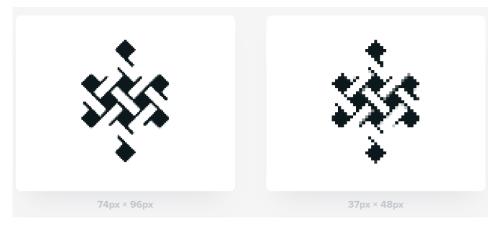


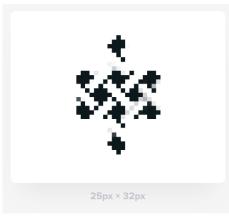
## Blur



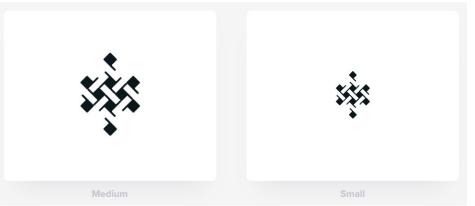


## Pixel



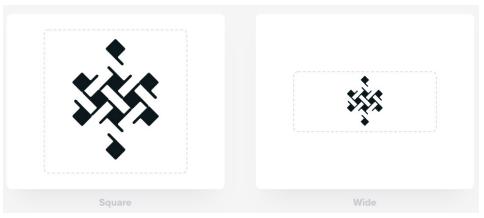


## Scalability





## Containers

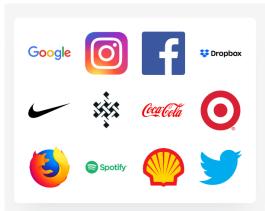




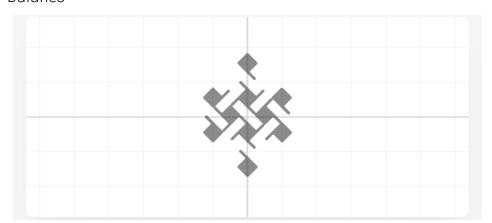
## Арр







Balance





## Partes

