|  |  |
| --- | --- |
| Suivi et Notation de projet – Fiche élève | |
| Elève 1 | Alexis MENGUAL |
| Elève 2 | Matteo Padilla |

## Le cahier des charges de votre projet

Voici les informations nécessaires à définir pour réaliser le cahier des charges fonctionnel de votre projet, c’est la première chose à faire lorsque vous vous lancez dans le projet (il pourra par contre évoluer au fur et à mesure de votre avancée) :

* Objectif final du projet ? (Présentation de votre projet)

Créer un programme capable de convertir des images et faire des retouches rapides

* Contexte et descriptions des savoirs spécifiques au projet (cours de matières autres, documents d’information, vidéos, articles, sources récupérées de TP ou sur internet…)
* Documentation Pillow : <https://pillow.readthedocs.io/en/stable/>
* Les formats qui supportent la transparence
* Créer des fonctions qui se reposent sur une entrée utilisateur sans passer par des arguments
* Utiliser la notion d’héritage
* Répartition fonctionnelle préparatoire à la répartition des tâches. (Quelles fonctions allez-vous programmer, quelles fonctionnalités doivent-elles remplir ?)
* Conversion des images sur un dossier entier (Alexis)
* Conversion des images sur un seul fichier (Matteo)
* Modification rapide d’une image (Matteo)
* Modification rapide sur un dossier entier (Alexis)
* Interface graphique (Alexis)

## Le carnet de bord

Votre carnet de bord est à remplir à chaque fois que vous travaillez sur votre projet, vous devez y noter le travail effectué à une date et la projection sur le travail à faire à la prochaine séance.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Tâche(s) réalisées par l’élève 1 | Tâche(s) réalisées par l’élève 2 | Tâche(s) à réaliser à la prochaine séance |
| 20/09/2023 | Recherche et choix d’un module adéquat pour le projet (Pillow ici mais OpenCV aurait pu marcher aussi) | Recherche et choix d’un module adéquat pour le projet (Pillow ici mais OpenCV aurait pu marcher aussi) | Débuter l’implémentation des classes de conversion |
| 27/09/2023 | Création de la classe FolderContainer et de l’option pour afficher les images du dossier. Début des essais concernant la conversion des fichiers | Création de la classe pour convertir les fichiers et résolution du problème concernant les chemins | Achever les classes en terminant la méthode permettant de convertir les fichiers images |
| 04/10/2023 | Terminer la conversion des images d’un dossier dans la classe FolderContainer | La classe pour convertir les images est fonctionnelle | Avec les classes fonctionnelles, trouver un moyen d’exécuter les même actions à travers une interface graphique |
| 12/10/2023 | Mise en place rapide de l’interface graphique | Recherches pour les modifications rapides des images (filtres, rotation, dimensions…) | Intégrer la classe de conversion des fichiers à l’interface graphique et débuter l’implémentation de la classe pour modifier les images |
| 18/10/2023 | Intégration des options de conversion d’un fichier dans l’interface graphique | La classe qui doit modifier les images marche désormais | Intégrer la nouvelle classe de Matteo à l’interface graphique et faire communiquer ses deux classes pour ne pas avoir d’image intermédiaire entre la conversion et la modification. |
| 31/10/2023 | Création d’une classe pour modifier les images lors du traitement d’un dossier en se basant sur le travail de Matteo dans sa classe.  Intégration des options de modification rapide d’un fichier dans l’interface graphique et introduction de la notion d’héritage (classe et superclasse) entre les deux classes de Matteo, puis les miennes. | Correction d’un bug dans la classe de modification des images et finitions concernant la documentation du programme. | Achever la classe de modification des images lors du traitement d’un dossier pour qu’elle offre les mêmes possibilités que celle de Matteo et optimiser le code (l’UI étant très redondante). |
| 01/11/2023 | Terminer les modifications rapides sur les images d’un dossier, mise à jour et optimisation de l’interface utilisateur et correction de bugs |  | Le projet est prêt à être rendu et remplit ses fonctions de bases. Il est possible, si le temps nous le permet de l’améliorer en permettant à l’utilisateur de choisir le dossier de destination, le nom des fichiers, ou même l’algorithme utilisé lors de la rotation (nearest, bicubic, bilinear…) et d’ajouter un logo à l’application. |

## Evaluation du projet : sur quels critères serez-vous évalués ?

Vous serez tout d’abord évalués **pendant le projet** sur la base de nos **observations** de votre travail en classe et lors de **revues de projets** régulières avec le professeur durant lesquelles vous nous présenterez votre avancée dans le projet.

Pour finir vous passerez à la fin de votre projet **un oral de soutenance** qui devra contenir les critères définis ci-dessous ainsi qu’un **support visuel** (diaporama, vidéo...) réalisé par vos soins.

La note finale est individuelle.

# Pendant le projet : …/14

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critères | **Observation** | Note |
| **Collaboration, Organisation** | Echanges, systématisation des tâches, répartition des tâches, calendrier du projet, compatibilité des codes produits … | …**/3** |
| **Carnet de bord** | Tenue régulière, travail effectué à une date, projection sur la prochaine séance. | …**/1** |
| **Activité des élèves** | Engagement/investissement en classe dans les tâches informatiques nécessaires à l’élaboration du projet. | …**/2** |
| **Revues de projets avec le professeur** | Situation dans le projet, productions, reste à faire. | …**/2** |
| **Analyse fonctionnelle** | Cahier des charges du projet, IHM (comment l’utilisateur va-t-il interagir avec votre programme ?), améliorations possibles | …**/2** |
| **Testabilité** | Jeu de tests (s’assurer que le programme fonctionne peu importe les valeurs d’entrée), gestion des bugs (quels problèmes avez-vous rencontrés, quelles solutions avez-vous choisi pour les résoudre ?) | …**/2** |
| **Lisibilité des codes** | Choix des noms des variables, modularité et commentaires. | …**/2** |

# La soutenance de projet : …/6

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critères | Observation | Note |
| **Analyse technique** | Description du cahier des charges, analyse d’une partie de code que vous avez réalisé (individuel), temps alloué à chaque tâche et répartition dans le groupe. | …**/2** |
| **Qualité du document visuel** | Plan (analyse technique, difficultés rencontrées, améliorations possibles), clarté du support. | …**/2** |
| **Oralité** | Compétences verbales, posture, réponses aux questions, volume sonore, discours adressé (regard)… | …**/2** |