**CHECK-LIST для проведення презентації студентського проєкту**

Презентацію проєкту необхідно розпочинати з ІДЕЇ самого проєкту! Уявіть, що завдання вашої команди - представити проєкт/стартап інвестору. Детально розкажіть про вашу командну роботу та про сам командний проєкт - роботодавець оцінить це.

**Підготовка до презентації**

***До презентації необхідно підготувати матеріали:***

**●** посилання на робочий сайт проєкту

● відкрита вкладка з кодом проєкту

● рекомендуємо підготувати та презентувати спочатку захисту проєкту слайди:

➔ **Про проєкт**: назва, головна ідея проєкту, термін виконання, функціонал, стек використовуваних технологій

➔ **Про команду**: презентація команди, ролей у команді. Виберіть одного ведучого (Team-lead, PM, Scrum master) презентації, який вестиме презентацію по структурі.

**Загальні рекомендації:**

● Обов'язкова візуалізація проєкту.

Проведення презентації з погляду користувача. Як користувач може

користуватися сайтом/додатком. Рекомендуємо персоналізувати презентацію та гейміфікувати - познайомити з користувачем (вигадати йому ім'я, вік, хобі).

● Під час візуального представлення, інформувати про виконану роботу

● Логічна послідовність презентації. По блоках – зверху вниз.

● Пам'ятайте про чітку структуру, яка відповідає плану презентації.

● Налаштуйтесь на позитив. Рекомендуємо вигадати назву своєї команди.

**ПЛАН ПРЕЗЕНТАЦІЇ**

1. Представлення проєкту розпочинає ведучий (Team-lead, PM, Scrum master).
2. План презентації проєкту команда розробляє самостійно, за бажанням частини проєкту з додатковим функціоналом чи цікавою стилізацією може окремо презентувати хтось з учасників команди, при цьому не перевищуючи часу, відведеного на презентацію проєкту.

Рекомендуємо таку послідовність:

● Авторизація/логінізація(за наявності такого функціоналу)

● Головна сторінка

● Головне меню (Header)

● Основний функціонал

● Підвал сайту (Footer)

Студенти повинні структурувати свій виступ і показати/розповісти

наступне:

- завдання, яке стояло

- що було зроблено для вирішення завдання?

- які складнощі були? як їх вирішила команда? (сам процес, логіка мислення спеціалістів та швидкодія)

1. Після завершення всіх блоків ведучий (Team-lead, PM, Scrum master) завершує презентацію. Які висновки зробили після командної роботи. Що команда робитиме далі: проведе ретроспективу / візьме новий проєкт/спробує працювати в такій же команді над особистим проєктом. Подяка команді за виконаний проєкт.
2. Завершення презентації.

І пам'ятаємо, розповідаючи про складнощі в роботі та шляхи їх вирішення – ми залучаємо роботодавця, а не відлякуємо.

Навчити студента/співробітника/стажера можна завжди. Роботодавцю завжди цікаво знати з якими труднощами зустрівся кандидат і як саме він їх вирішував. Одна з головних переваг на співбесіді - чи вміє потенційний співробітник проводити роботу над помилками та робити висновки.

Тому, що у роботі завжди будуть «фейли та факапи», але те, як ми їх швидко вирішуємо і робить з нас крутих фахівців – такі будуть у ціні завжди!

**ШАБЛОНИ ПРЕЗЕНТАЦІЙ:**

* <https://docs.google.com/presentation/d/14kW02CL-E97H0uSfrhqxcbpkHqgBaX-gmbNhZF7X4rI/edit?usp=sharing>
* <https://docs.google.com/presentation/d/1__aVRBt-5Ko329lg8p9ImFnzyTnG3Kv4JTxaLVvjbPE/edit?usp=sharing>
* <https://docs.google.com/presentation/d/1Dc4hkKAHnj3oZ_OXBP-GcTxK-1hdKoCisg-4eTUwbJA/edit?usp=sharing>
* <https://docs.google.com/presentation/d/1jeKI-oXPk7M9-ZXVewkOrzg3ihKcmBC9HLPMZTSepJo/edit?usp=sharing>